War of Karak Rinn VI
Hradec Králové
23. - 24. 5. 2026

Místo konání, startovné a registrace
Základní škola Úprkova, Úprkova 1/27, 500 09 Hradec Králové 9
Registrace probíhá skrze New Recruit:
https://www.newrecruit.eu/app/tournydetails/details?id=6945255c474b2edc03dc308a

Startovné
Startovné je 600 Kč a je potřeba ho zaplatit do **8. 5. 2026** (v případě nezaplacení získají Vaše místo náhradníci) na účet: 107-3400300217/0100 nebo přes QR kód:

QR Platba

Obecné informace
- Místo konání turnaje bude přístupné od pátku od cca 19 hodin.
- Turnaj se koná na půdě školy.
- Na místě je možné nocovat v tělocvičně (spacák a karimatku s sebou). K dispozici jsou sprchy.
- Na turnaji bude velmi dobře zásobený bufet s občerstvením a nápoji včetně točeného piva.

Harmonogram
Sobota
8:30 - zahájení registrací
8:45 – 9:30 – Choose your favourite army
9:30 – 12:30 - první hra
13:15 – 16:15 - druhá hra
16:30 – 19:30 - třetí hra
Neděle
8:30 - 11:30 - čtvrtá hra
12:15 – 15:15 - pátá hra
15:30 - vyhlášení výsledků ve třech kategoriích (Generál, Paint, Overall)

Merch aka Karak triko
Epické karak triko poprvé ve fantasy tématice!
Z turnaje si kromě zážitků můžete odnést unikátní tričko.
Takhle vypadaly trika k warhammer 40.000 Karaku v uplynulých letech a pod nimi je ochutnávka aneb sneak peek grafiky letošního fantasy trika, kterou nyní finalizujeme (je to poctivá práce malířky):





Objednat ho lze pouze pomocí tohoto **formuláře** nejpozději do 3.5.2026 a uhrazením jeho ceny (520 Kč) taktéž do toho dne. Tričko bude připraveno k předání na turnaji.
Platbu pošlete na účet: 107-3400300217/0100, variabilní symbol není potřeba, ale do zprávy pro příjemce napište vaše jméno shodné s objednávkou ve formuláři - bez toho nejsme schopni napárovat platbu. Důležité i v případě, že používáte platbu pomocí QR kódu:

QR Platba

Formát
2000 pts.
Pravidla Warhammer The Old World (+ aktuální FAQ + Community FAQ) a Renegades pack.
"Zmražení" pravidel a FAQ proběhne **8. 5. 2026**. Po tomto datu nebudou do turnaje implementována nově vydaná pravidla ani FAQ.
Armylisty v aplikaci NewRecruit musíte odevzdat do **16. 5. 2026**.

Omezení
Platí omezení Grand Melee z Matched Play dokumentu:

- Žádná jednotka nebo charakter nesmí být dražší než 25 % bodové hodnoty armády
- Armáda může obsahovat jakékoliv množství Level 1 a 2 kouzelníků, ale jen 0-1 Level 3 kouzelník na každých 1.000 bodů a 0-1 Level 4 kouzelník na každých 2.000 bodů

Platí Rule of 3 aneb můžete hrát 0-3 stejnojmenných characters/core/special/rare units. Toto omezení se počítá napříč všemi sloty - pokud se stejná jednotka vyskytuje ve více kategoriích (např. core i special), všechny její výskyty se sčítají do jednoho společného limitu. Vždy aplikujte přísnější omezení jednotky vaší armády - např. 0-1 Gigantic Chaos Spawn na každých 1.000 bodů
Fullpaint je povinný
Arcane journals jsou povoleny
Legacy armády nejsou povoleny (všechny legacy armády se musí hrát podle Renegades pack)
Renegades pack je povolen
Special characters jsou povoleni
Mercenaries jsou povoleni
Allies nejsou povoleni

Hodnocení na turnaji
General
V kategorii General můžete získat až 100 bodů za celý turnaj.
V každé bitvě můžete získat max 20 bodů viz podrobněji níže v tabulce.

Overall
Kategorii Overall tvoří body získané z kategorie General + body za barvení (Choose your favourite + hodnocení barvení)
Body za barvení (blíže popsáno níže) se skládají z:
- až 10 bodů za Choose your favourite army
- až 40 bodů za hodnocení nabarvení armády porotou

Paint
Karak byl, je a vždy bude o hezkých a tematických armádách, a tak je povinný fullpaint.
Fullpaint = až 40 bodů za hodnocení barvení
Fullpaint je povinný a můžete tedy hrát jen s úplně namalovanou armádou (model je kompletně namalovaný, pokud jsou jeho všechny části nabarveny a jsou hotové podstavce).

„*V ideálním případě je fullpainted model takový, se kterým jsi spokojen, jak vypadá. Může se stát, že je to model namalovaný v rychlíku, ke kterému se plánuješ ještě vrátit a dodělat nějaké detaily. Ale i takový model má všude nějaké barvy a má vytvořený a namalovaný podstavec.“* Jestli váháš, zda-li fullpaint povinnost splňuješ, napiš Smejkymu a zkonzultujeme to.

Nabarvení Vaší armády bude hodnoceno porotou, která Vám přidělí až 40 bodů za hodnocení provedení nabarvení armády (úroveň barvení, preciznost, stínování, provedení podstavců, úpravy na modelech, wow-efekt a další).

Choose your favourite army
Na začátku turnaje v sobotu 8:45 - 9:30 proběhne „Choose your favourite army“.

- Každý účastník turnaje může vystavit svoji armádu na místě tomu určeném na dobu cca. 45 minut.
- Každý účastník turnaje může vyplnit hlasovací lístek a určit pořadí 5 armád, které jsou podle něho nejlépe nabarvené.

- Po vyhodnocení hlasování získá 5 dle hráčů nejlépe nabarvených armád tyto body do hodnocení barvení a Overall hodnocení: 1. místo = 10 bodů; 2. místo = 8 bodů; 3. místo = 6 bodů; 4. místo = 4 body; 5. místo = 2 body.

Požadavky ke hře

- Každý hráč musí mít k dispozici (tištěný nebo elektronický) svůj Armylist ve formátu „Pretty PDF“ z aplikace NewRecruit, pravidla, errata a další, které ke hře používají
- Všechny modely musí být pevně na podstavcích (Base) odpovídajících pravidlům. Nebo musí mít hráč zvětšené staré podstavce (Base) pomocí add-ons nebo „mřížkového“ movement traye.
- Všechny jednotky o 5 a více modelech, které se pohybují ve formaci Close/Open Order nebo Marching Columns musí mít odpovídající movement traye.
- Lehké proxy modelů jsou povolené po dohodě s organizátorem, který si může vyžádat zaslání fotek modelů před turnajem.
- Každý hráč musí přijít vybaven podstavcem pro použití jako Baggage train (60x100mm base) a markery pro Strategic Locations (2x40mm round)
- WYSIWYG není vyžadován, ale musí být jasné, jak je jednotka vybavena.

Tournament rules, terény, bodování a scénáře

- Green Knight pravidla:
    - Pouze pole, lesy a vodní plochy jsou považovány za “Natural Terrain”
    - Nemůže vyhlásit charge v kole, kdy se objeví
    - Za první zabití Green Knighta nejsou body. Za jeho druhé zabití se počítá 100 % bodů
- Zaměřování a střelba z děl:
    - Děla mohou střílet pouze na body na kopcích nebo v lesích, na které mají přímou viditelnost.
    - Děla nelze zaměřit na viditelné body tak, aby dělová koule mohla potenciálně proletět pouze skrz jednotky, na které dělo nemá přímou LoS. (Pokud tedy existuje teoretická šance zasáhnout jednotku, která je viditelná, může dělo zasáhnout i jednotku, kterou nevidí – platí standardní pravidla.)
- Baggage Train - pro účely střelby se nebere jako terén (nezastavuje dělovou kouli)

Hodnocení jednotlivých bitev

- Hry jsou hodnoceny standardně na základě získaných bodů včetně pravidel z Matched Play
- To znamená:
    - 100% bodů za zničené jednotky
    - 50% bodů za jednotky, které na konci hry utíkají (Fleeing)
    - 50% bodů za jednotky na 25% a méně počáteční síly (Unit Strength)
    - 50% bodů za zraněný model, jehož počáteční Unit Strength je určena počtem W, který má na konci 25% nebo méně počátečních W
    - Bonus 100 bodů za zabitého nebo utíkajícího generála
    - Bonus 50 bodů za každou získanou vlajku dle pravidel
    - Bonus extra 50 bodů za zabité nebo utíkající BSB
- Je možné získat základní VP i za sekundární scénáře (v určených hrách):
    - Baggage train - dle pravidel Matched play
    - Domination - dle pravidel Matched play
    - Strategic Locations - dle pravidel Matched Play
    - Special Features - dle pravidel Matched Play

Terény

- Impassable, Budovy– nelze vstoupit, lze přeletět, blokují LoS
- Lesy – těžký terén, blokují LoS
- Vodní prvky – nebezpečný terén, neblokují LoS
- Pole – těžký terén, neblokují LoS
- Ploty/Zídky – nízké překážky, těžký terén, neblokují LoS
- Kopce – blokují LoS
- Ruiny – nebezpečný terén, neblokují LoS

Tabulka VP → TP

Rozdíl ve VP	Výsledek (TP)
0 – 199	10 : 10
200 – 399	11 : 9
400 – 599	12 : 8
600 – 899	13 : 7
800 – 999	14 : 6
1000 – 1199	15 : 5
1200 – 1399	16 : 4
1400 – 1599	17 : 3
1600 – 1799	18 : 2
1800 – 1999	19 : 1
2000+	20 : 0

Scénáře a deployment

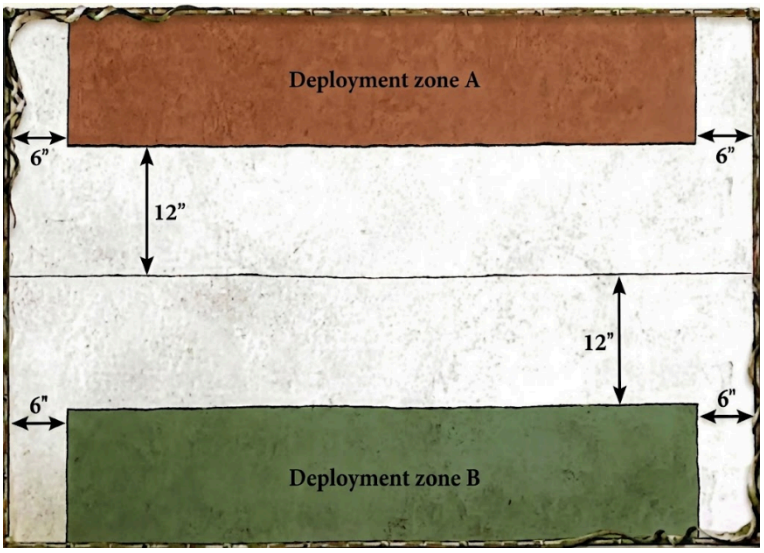
- Každé kolo se bude hrát jiný scénář a jiný deploy.

- U všech typů deploye platí, že hráč, který vyhrál hod o stranu si vybere deployment zone a provádí deploy první své jednotky

- Domination - bonusy za kontrolu čtvrtin nejsou kumulativní, aplikuje se pouze nejvyšší

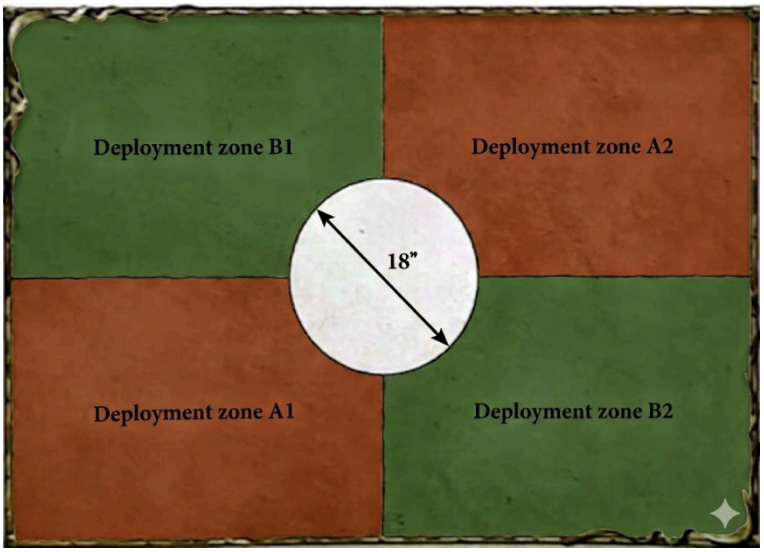
1. Bitva

- Deployment: Close quarters
- Secondary scénáře: Strategic Locations (3), Domination



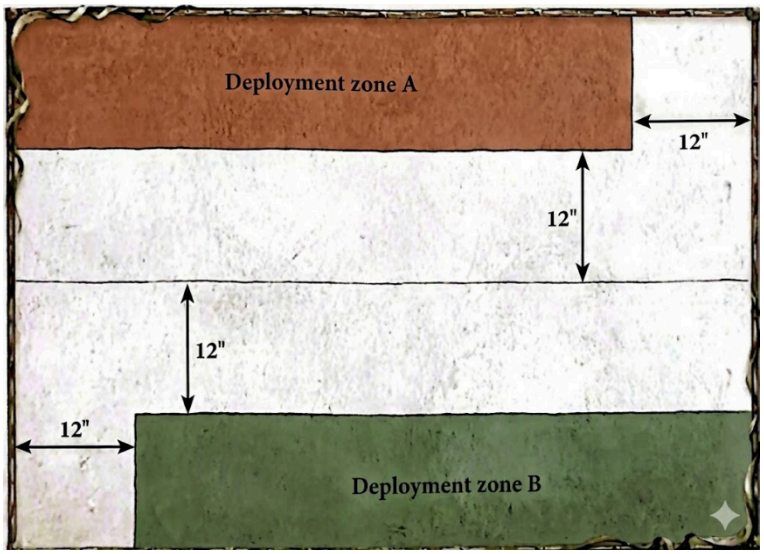
2. Bitva:

- Deployment: A Chance Encounter
- Secondary scénáře: Domination, Baggage Train



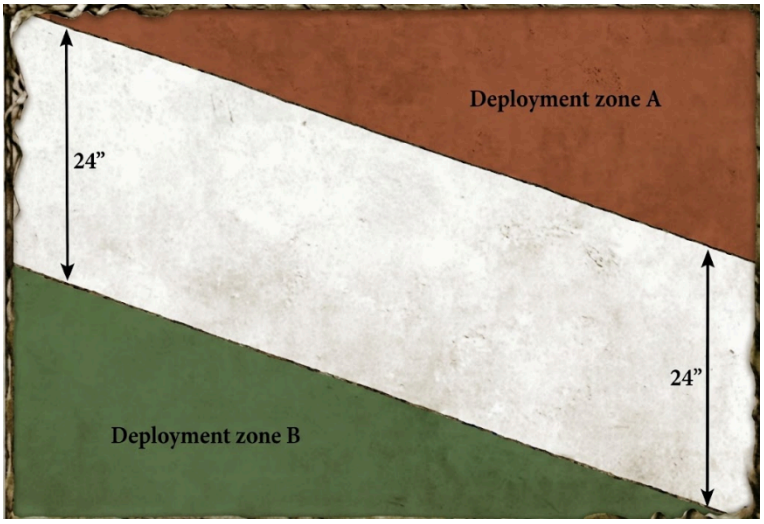
3. Bitva

- Deployment: Encirclement
- Strategic Location (2), Special Feature



4. Bitva

- Deployment: Drawn Battleline včetně Reserves
- Secondary scénáře: Strategic Locations (4), Special Feature



5. Bitva

- Deployment: King of the Hill včetně Running up-hill (kopec nemusí být na středu battlefieldu)
- Za kontrolu kopce/středu nejsou extra body (Ignorujte odstavce “The Hill” a “Victory Points”)
- Baggage Train, Domination

