

Regulamin i informacje o Turnieju

ESPORT LEAGUE

Spis treści:

- Informacje ogólne.
- Zasady uczestnictwa.
- Rejestracja na turniej.
- Turniej.
- Rozgrywka oraz zdarzenia losowe.
- Postanowienia końcowe.
- Formularz zgody na udział w turnieju osoby niepełnoletniej.

Informacje ogólne

1. Sponsorem turnieju jest Starostwo Powiatowe w Opolu Lubelskim oraz Burmistrz miasta Poniatowa.
2. Wydarzenie jest objęte patronatem honorowym Burmistrza Miasta Poniatowa oraz Starosty Opolskiego.
3. Patronatem medialnym jest Wspólnota Opolska
4. Organizatorem ZS PONIATOWA ESPORT LEAGUE i Administratorem Danych Osobowych jest Zespół Szkół w Poniatowej.
5. Dokonanie zgłoszenia udziału w turnieju oznacza wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Administratora zgodnie z postanowieniami ustawy o ochronie danych osobowych w celach przeprowadzenia turnieju, w tym na potrzeby kontaktu z graczem, wyłonienia zwycięzców oraz przekazania nagród. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, a osobie, która te dane podała przysługuje prawo dostępu do treści danych osobowych oraz ich poprawiania.
6. Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
7. Nadesłane na Konkurs dane osobowe uczestników mogą być przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu wykonania ich obowiązków związanych z Turniejem oraz w celach informacyjno-promocyjnych organizatora. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
8. W turnieju będzie brać udział maksymalnie 16 pięcioosobowych drużyn.
9. Zgłoszenie drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

10. Udział w Turnieju, a także wstęp na teren Turnieju dla widzów/zwiedzających jest bezpłatny.
11. Organizator ma prawo odmówić wstępu i/lub wyprosić z imprezy osoby zachowujące się niekulturalnie, wulgarnie lub będące pod wpływem środków odurzających.
12. Brak szacunku dla przeciwnika, wyśmiewanie się z graczy podczas przebywania na terenie Zespołu Szkół w Poniatowej jak i poza nim np. w wiadomościach prywatnych będzie karane zakazem banowania bohaterów. W przypadku notorycznego łamania tego punktu drużyna zostanie zdyskwalifikowana. Wysokość i długość kary ustala administracja. Bezwzględnie zabrania się obrażania uczestników wydarzenia. Zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja będą karane wykluczeniem gracza łamiącego regulamin oraz jego drużyny z rozgrywek.
13. Kwestie sporne rozstrzyga administrator turniejowy. Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do administratora będą surowo karane wykluczeniem z turnieju.
14. Wydalenie uczestnika turnieju oznaczać będzie automatyczne wykluczenie tej osoby z przebiegu rozgrywek, co w konsekwencji może prowadzić do osłabienia i/lub dyskwalifikacji drużyny.

Zasady uczestnictwa w Turnieju.

13. Drużyna musi składać się z pięciu osób w składzie podstawowym.
14. Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć swojego kapitana.
15. Drużyna ma prawo zgłoszenia jednego gracza rezerwowego.
16. Do uczestnictwa w Turnieju dopuszcza się osoby, które najpóźniej w roku 2021 ukończyły lat dwanaście (PEGI dla LoL to 12).
17. W przypadku osób nieletnich wymagane jest oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego.
18. Niepełnoletni Uczestnicy Turnieju LoL muszą wypełnić i dostarczyć Organizatorowi odpowiedni formularz zgody Rodziców lub Opiekunów Prawnych pod rygorem wykluczenia z Turnieju. Wzór formularza znajduje się na końcu niniejszego Regulaminu.
19. Drużyny zarejestrowane na Turniej (wszystkie osoby z drużyny) wyrażają zgodę na relacjonowanie gier, nagrywanie filmów oraz robienie zdjęć. Brak zgody któregośkolwiek uczestnika drużyny i jego opiekunów prawnych skutkuje brakiem możliwości udziału w Turnieju danego uczestnika, jak i całej drużyny.
20. Gracze zarejestrowani na Turniej nie mogą posiadać nicków naruszających Regulamin Gry League Of Legends. Oceny dokonuje Organizator na podstawie danych podanych przy rejestracji.

Rejestracja na Turniej.

21. Rejestracja Drużyn zakończona zostanie 14.10.2021r. lub w momencie osiągnięcia przewidzianej maksymalnej liczby uczestników.

22. Do udziału w Turnieju uprawnieni są uczniowie szkół powiatu opolskiego.

23. O uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń.

24. Podczas zgłoszenia Drużyny gracze muszą podać kolejne informacje:
szkołę;

nazwę Drużyny;

dane opiekuna

Drużyny; skład

drużyny;

wiek wszystkich członków drużyny (minimum ukończone 12 lat);

kontakt telefoniczny oraz e-mail do Kapitana Drużyny.

25. Rejestracja drużyn odbywać się będzie tylko za pomocą formularzy dostępnych na stronie szkoły/

Turniej

26. Wszystkie mecze odbywają się w porozumieniu z Organizatorem (dotyczy m.in. zgody na rozpoczęcie konkretnego meczu) w systemie Tournament Draft 5 vs 5.

27. Mecze rozgrywane będą w systemie grupowym. Z dwóch grup do finału awansują dwie najlepsze drużyny z grup. Finał zostaje rozegrany w trybie pucharowym.

28. Pokoje gry (custom) tworzone będą przez reprezentanta Organizatora.

29. Gra nie może się rozpocząć, dopóki Organizator nie dołączy do pokoju gry i nie da znaku do startu.

30. Złamanie Regulaminu, w zależności od jego stopnia, może skutkować usunięciem gracza i/lub Drużyny z Turnieju.

31. W przypadku zaistnienia poważnego złamania Regulaminu przez dowolną z Drużyn zajmujących miejsce na podium, Organizator zastrzega sobie prawo do jej dyskwalifikacji i odmowy wręczenia nagród. W takim przypadku, miejsca na podium ulegają przesunięciu o jedną pozycję.

Rozgrywka oraz zdarzenia losowe

SKŁADY DRUŻYN:

Cały turniej drużyny rozgrywają w niezmiennych składach podanych na początku turnieju przez kapitana zespołu. Zezwala się na zmianę składu w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych np. pogorszony stan zdrowia zawodnika lub wyjazd zawodnika z powodów rodzinnych. Taka zmiana jest jednorazowa i nieodwołalna.

RESTART:

Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania rozgrywki

WALKOWER

Na każdego gracza czekamy max 10 minut od godziny wyznaczonej przez organizatora. Po tym czasie gra powinna się rozpocząć.

Drużyna może grać w składzie nie mniejszym niż 4 osoby.

STREAMOWANIE

Administracja ma prawo do oglądania/streamowania meczu bez zgody obu stron.

Postanowienia końcowe

32. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
33. Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na Wykorzystywanie wizerunku Uczestników (w tym: nicków, twarzy itp.).

Formularz zgody na udział w turnieju osoby niepełnoletniej

Ja, niżej podpisany/a,

.....

wyrażam zgodę na udział syna / córki / podopiecznego (niepotrzebne skreślić),

.....

w ZS PONIATOWA ESPORT LEAGUE 2020 organizowanym przez Zespół Szkół w Poniatowej i na jego terenie. Oświadczam również, że biorę pełną odpowiedzialność za dojazd i powrót syna / córki / podopiecznego z wyżej wymienionego miejsca. Wyrażam także zgodę na przetwarzanie przez Zespół Szkół w Poniatowej danych osobowych oraz na wykorzystanie wizerunku mojego dziecka/podopiecznego na stronach www i szkolnym profilu facebook. Jednocześnie oświadczamy, że dziecko/podopieczny jest zdrowy i nie istnieją przeciwwskazania zdrowotne do udziału w turnieju.

.....

data i czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego

Pouczenie:

Podszywanie się za rodzica / opiekuna prawnego Uczestnika Turnieju będzie jednoznaczne z dyskwalifikacją Uczestnika Turnieju oraz może nieść za sobą inne konsekwencje (np. powiadomienie odpowiednich organów) w zależności od decyzji Organizatora.

Oryginał zgody można dostarczyć do Organizatora osobiście, do sekretariatu Zespołu Szkół w Poniatowej, lub pocztą na adres:

Zespół Szkół w Poniatowej

Ul. Fabryczna 16c

24-320 Poniatowa