

УРА, Я СДЕЛАЛ 2.5 ВЕРСИЮ

### Роли Членов экипажа

Шериф - убейте всех предателей и нейтралов, если вы убьете члена экипажа, умрете сам.

Зажигалка - используйте зажигалку, чтобы видеть во время поломки света.

Капитан - нажмите на кнопку экстренного собрания, в любой момент.

Альтруист - воскресите мертвого игрока, пожертвовав своей жизнью.

Инженер - используйте люки, чтобы найти предателей.

Ветеран - используйте защиту. Если вас попытаются убить, вы не умрете.

Учёный - используйте планшет, чтобы узнать о статусе жизни других игроков. (НОВОЕ)

Паникёр - оповестите о своей смерти. (НОВОЕ)

Стукач - выполните 6 заданий, чтобы раскрыть предателя или злого нейтрала. (НОВОЕ)

Следопыт - нацепите жучок на игрока, чтобы знать где он. (НОВОЕ)

### Роли Нейтралов

*(Предупреждение, роли нейтралов зависят от кол-ва нейтралов)*

#### Злые нейтралы

Поджигатель - облейте всех игроков и потом сожгите всех, чтобы победить в одиночку.

Злодей - убейте всех, чтобы победить. Вы можете убивать два раза подряд. Вы победите, когда останетесь 1 на 1 с кем-либо. (НОВОЕ)

#### Пассивные нейтралы

Шут - заставьте всех, проголосовать за вас и выгнать, чтобы вы победили в одиночку.

Палач - вам дали цель, выгоните его, чтобы победить в одиночку.

### Роли Предателей

*(Предупреждение, роли предателей зависят от кол-ва предателей)*

Призрак - станьте невидимым, чтобы подходить к ним со спины и убивать их.

Блокировщик - заблокируйте право разговора игрокам на голосовании. (Модерировать голос заблокированного игрока, ваша задача)

Вор времени - убивайте игроков, чтобы сокращать время обсуждения на голосовании.

Уборщик - убирайте мёртвые тела.

Ведьма - прокляните игроков. Проклятые умрут после голосования, если вы будете живы.

Проказник - пугает игроков, блокируя этим способности.

Вспышка - ослепляет игроков на карте.

Фейерверк - ставит коробку фейерверков, которую может потом взорвать.

### Режимы:

#### ПРЯТКИ

1 искатель должен найти и убить всех членов экипажа, пока члены экипажа должны прожить определенное время. Искатель может использовать люки, но они его замедляют на время, и после убийства любого игрока, он подсвечивает всех игроков на 3 секунды.

Если искатель остался 1 на 1 с членом экипажа, начинается финальная битва, где таймер сразу ставится на 1 минуту и игроки подсвечиваются для друг друга на 5 секунд. У экипажа есть локатор, который показывает, насколько искатель близок к вам. Локатор

отключается во время финальной битвы. Если искатель убивает всех, он побеждает, а если хоть один член экипажа дожил до конца таймера, то это победа экипажа.

Я СДЕЛАЮ ВИКИ ПО КАРТЕ НА FANDOM.COM К СЛЕДУЮЩЕМУ ОБНОВЛЕНИЮ