

IED JOSÉ ANTONIO GALÁN

GUION ANIMACIÓN 2D – GRADO OCTAVO

Título: _____ **Tema:** _____ **Género:** Cuento
Destinatario: _____ **Autores:** _____

Objetivos

1. Identificar los elementos claves de la primera fase preproducción para la preparación y diseño base de la animación
2. Crear la idea y guion de la historia y el texto base que lo compone.
3. Storyboard: Elaborar los dibujos de las escenas en orden para ver cómo se desarrollará la animación visualmente.
4. Diseñar los personajes y escenarios: Creación del aspecto físico, colores y vestuario de los elementos

Sinopsis:

Personajes:

Acto 1: Inicio

Escena 1:

Duración	Personajes	Texto	Sonido	Fondo

Escena 2:

Duración	Personajes	Texto	Sonido	Fondo

<i>Escena 3:</i>				
Duración	Personajes	Texto	Sonido	Fondo
Acto 2: Mudo				
<i>Escena 4:</i>				
Duración	Personajes	Texto	Sonido	Fondo
<i>Escena 5:</i>				
Duración	Personajes	Texto	Sonido	Fondo
<i>Escena 6:</i>				
Duración	Personajes	Texto	Sonido	Fondo
Acto 3 : Desenlace				
<i>Escena 7:</i>				
Duración	Personajes	Texto	Sonido	Fondo

<i>Escena 8:</i>				
Duración	Personajes	Texto	Sonido	Fondo
<i>Escena 9:</i>				
Duración	Personajes	Texto	Sonido	Fondo

Nota:

Descripción ítems de las tablas

- **Duración:** tiempo aproximado de la escena en segundos
- **Personajes:** Explicación de lo que hacen, ropa, movimientos
- **Texto:** Oral, escrito, lo que dicen los personajes o el narrador
- **Sonido:** Efectos de sonido, música...
- **Fondo:** Paisaje, ciudad, habitación, parque...

STORYBOARD

TITULO: _____ PÁGINA: _____

NOMBRES: _____ FECHA: _____

ESCENA 1:



DESCRIPCIÓN:

ESCENA 2:



DESCRIPCIÓN:

ESCENA 3:



DESCRIPCIÓN:

ESCENA 4:



DESCRIPCIÓN:

ESCENA 5:

DESCRIPCIÓN:

ESCENA 6:

DESCRIPCIÓN:

ESCENA 7:

DESCRIPCIÓN:

ESCENA 8:

DESCRIPCIÓN: