COPA UEFA

Copa União das Equipes de Futebol Amador

De Setembro a Dezembro de 2013

Organização: Prof. José Medeiros

REGULAMENTO GERAL

1) Da fórmula de disputa:

a) A competição contará com dezesseis (16) equipes; divididas em dois grupos de oito equipes; chave “A” e “B”.

b) Na primeira fase da competição, os jogos serão disputados dentro de suas chaves; classificando-se as quatro primeiras colocadas de cada chave.

c) Na segunda fase da competição, serão formados dois grupos de quatro equipes, na seguinte ordem de classificação;

Chave “C”: 1ºA x 4ºB x 3ºA x 2ºB

Chave “D”: 1ºB x 4ºA x 3ºB x 2ºA

d) Na próxima fase (semifinal) teremos o cruzamento olímpico das duas melhores classificadas de cada grupo; 1ºC x 2ºD e 1ºD x 2ºC. Os vencedores realizam a grande final e os perdedores decidem a terceira colocação.

e) Critérios para desempate:

- número de vitórias;
- saldo de gols;
- gols prós;
- confronto direto;
- menor número de cartões vermelhos;

- sorteio.

2) Dos jogos:

a) As partidas terão a duração de noventa (90) minutos (45 X 45), com cinco (5) minutos de intervalo. Obs.: Não podendo existir atrasos nos jogos; motivo: o campo tem contrato de hora fechados. Portanto a tolerância máxima é de 30 minutos para a primeira partida; passando este tempo é dado o WO para a equipe que estiver completamente pronta (uniformizado, pagamento realizado, súmula preenchida e bolas na mesa) para o jogo. O clube que atrasar o início de sua partida (adversário completamente pronto e não comparecer a mesa) pagará uma multa de R$ 30,00, que reverterá o valor para seu adversário abater na sua cota de arbitragem e ainda os clubes correm o risco de não jogar o total de tempo que esta prevista no regulamento.

b) Cada equipe poderá inscrever no máximo trinta (30) jogadores. As inscrições poderão ser feitas até o final da primeira fase da Copa; sempre antes de começar os seus jogos. É expressamente proibida a participação de atletas profissionais (que tenha contrato profissional vigente no último ano – sem exercer a sua profissão de atleta há um ano); a irregularidade sendo comprovada na FGF, CBF, FIFA e outras federações, pelo denunciante, a equipe perderá seis (6) pontos, por partida em que o

atleta tenha participado, anulando os resultados das partidas caso o infrator tenha marcado algum ponto. Não existirá reversão de pontos.

c) Cada equipe tem direito à no máximo sete (7) substituições. O jogador que for substituído não poderá retornar à partida. Dentro da área de campo só poderão ficar os jogadores reservas fardados e dois (2) representantes por equipes. Também o posicionamento dos bancos de reservas será sempre no lado oposto dos auxiliares (bandeiras).

d) As equipes deverão apresentar duas bolas em condições de jogo (dada pelo árbitro) para iniciar a partida. Fica também definido que cada equipe será responsável por suas bolas; não dispomos de gandulas. A cada bola não apresentada na mesa há equipe sofrerá uma multa de R$ 25,00; e este valor reverterá para o seu adversário na próxima rodada. Além disso, deverão ter um uniforme reserva, para que não haja coincidência nas cores das camisetas. Se este fato vir acontecer, será realizado um sorteio cabendo a equipe perdedora trocar o seu uniforme em 10 minutos ou perderá os pontos da partida.

e) Cada equipe deverá efetuar a sua parte do pagamento da arbitragem e aluguel do campo (em dinheiro), antes do início da partida em disputa; sem este o jogo não começará. Também será pago sempre

antecipadamente a próxima rodada (em dinheiro) no valor já estabelecido.

f) No ato da assinatura da súmula, cada jogador deverá apresentar ao mesário seu documento de identidade ou trabalho ou motorista ou passaporte (podendo ser xérox legível) que confira com o inserido na ficha de inscrição, requisito indispensável para poder atuar em qualquer partida. No caso de fraude no documento ou um jogador entrar em campo sem estar inscrito ocasionará a eliminação do atleta e perda de seis (6) pontos; anulando o resultado da partida caso o infrator tenha marcado algum ponto e não existirá reversão de pontos.

3) Da disciplina:

a) Na 1ª fase da Copa Uefa, o jogador com três (3) cartões amarelos deixará de jogar o próximo jogo de sua equipe, caso a equipe, coloque o atleta suspenso perderá seis (6) pontos na tabela de pontuação. Os cartões amarelos serão zerados para a segunda fase da competição,apenas tendo que cumprir suspensão aqueles atletas que tomarem o 3º amarelo na última rodada da primeira fase.

b) O jogador com cartão vermelho fica de fora do jogo seguinte, não cabendo a equipe qualquer tipo de

recurso,mas no caso de reincidência ele cumpre a suspensão de um jogo e a equipe pagará uma multa de vinte reais (R$ 25,00) para poder continuar disputando a Copa e assim sucessivamente (R$ 50,00; 75,00 .....)

c) Atleta(s) expulso(s) que for(em) citado(s) em súmula por agressão física ao adversário ou a equipe de arbitragem estará eliminado da competição. A equipe que criar confusão generalizada (briga da maioria dos atletas), e também citada em súmula será eliminada da competição, não cabendo qualquer tipo de recurso.

d) Dirigentes, atletas e torcedores identificados com a equipe que está jogando e citados em súmula; que promoverem ou participarem de distúrbios durante ou após o jogo, dentro ou fora de campo, terá a participação de sua equipe sumariamente cassada se a mesma não evitar os transtornos causados.

e) A retirada intencional da equipe de campo acarretará na eliminação da Copa.

f) A equipe que der WO terá que pagar todo o ônus (taxas) da partida, perderá três (3) pontos na tabela de classificação, além daqueles perdidos na partida em questão. O resultado será de 2 gols para a equipe presente.

g) Valores arrecadados em multas, durante o campeonato que não revertem a seu adversário será para pagar a segurança da arbitragem no jogo final da

competição ou a combinar.

h) A COPA UEFA 2013 não dá vaga a nenhum campeonato da Prefeitura de Porto Alegre; portanto os atletas estão liberados para jogarem em outras Ligas; mas ela está interligada a Copa Farroupilha, portanto atletas ou equipes punidas nesta competição cumprirão pena também na outra competição sem direito a ir a julgamento.

i) A competição visa somente o jogo de futebol.

4) Das disposições gerais:

a) A organização considera todo atleta inscrito no presente campeonato em perfeitas condições físicas e mentais, portanto não se responsabilizando por acidentes, danos pessoais ou materiais, próprios ou a terceiros, antes, durante ou depois dos jogos.

b) Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de qualquer decisão referente ao presente regulamento.

c) Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos em reunião com os devidos representantes.

d) O regulamento poderá sofrer alterações desde que aprovadas no primeiro Congresso Técnico.

e) As equipes que não participarem das convocações para reuniões, terão que acatar o que for decidido pelo

grande grupo presente na mesma.

5) Da arbitragem:

a) Em cada partida haverá um trio de árbitros e um mesário para conduzir os jogos, cuja despesa estará a cargo das equipes.

6) Da premiação:

a) Caberá a equipe organizadora ofertar os prêmios, ou seja, troféus, medalhas para os 1º, 2º e 3º lugares; além de troféu para o goleador e goleiro menos vazado. Também serão premiadas as equipes com os seguintes valores financeiros; 1º lugar: R$ 800,00; 2º lugar: R$ 400,00; 3º lugar: R$ 100,00 para realizarem suas festas comemorativas.

7) Valores a serem pagos na competição:

a) Inscrição: R$ 550,00. Forma de pagamento: R$ 300,00 no dia 15/09 (abertura da competição) e o restante cheque para 30 dias. A equipe que atrasar o pagamento de sua inscrição pagará uma multa de R$ 100,00

b) Arbitragem: R$ 115,00 por equipe a cada jogo.

c) Campo: R$150,00 por equipe a cada jogo.

OBS: Lembrar que na 1ª rodada será feito antecipadamente o pagamento da 2ª rodada, e assim por diante, até a penúltima rodada da primeira fase.