

O broni palnej w Equestrii

(Autor: Nightmare Sun,

bazując na twórczości istniejącej i własnych przemyśleniach)

Wstęp

Ten dokument ma służyć przyszłym autorom jako pomysł na uzbrojenie wszystkich gatunków kucyków w broń palną. Problem ten został rozbity na składowe a każda z nich rozważona poniżej, zaś wyciągnięte z tego wnioski pozwoliły mi stworzyć logiczny, spójny i wyważony sposób na zaimplementowanie broni palnej, jak i nowocześniejszej broni zasięgowej (Lasery, miotacze plazmy, działa tesli itp) w uniwersum My Little Pony. Część rozwiązań może bazować na innych dziełach czy naszym ludzkim świecie.

Jest to zestaw porad ogólnych stanowiących zarys koncepcji broni palnej jaką mogły wykonać kuce.. Szczegóły konstrukcyjne zostawiam samym autorom, którzy zechcą się posiłkować poniższym tekstem.

1. Uzbrojenie:

1.1. Metody podziału:

Jest kilka metod podziału uzbrojenia, ale wybierzemy tą dającą największe pole manewru. Tak więc broń palną możemy podzielić na: pistolety, pistolety maszynowe, karabiny, które z kolei można podzielić na szturmowe, snajperskie, ciężkie i lekkie karabiny maszynowe, karabiny powtarzalne (Obecnie odmiana snajperskich, ale w czasie I i II wojny światowej osobna grupa), strzelby myśliwskie i bojowe, oraz wyrzutnie rakiet jak i granatów.

1.1.1. Pistolety¹: Krótka broń palna na nabój słabszy od karabinowego. Krotki zasięg, mała moc obalająca. Bardziej jako broń dodatkowa niż jako główne uzbrojenie. Może z wyjątkiem najpotężniejszych pistoletów i rewolwerów.

1.1.2. Pistolety maszynowe: Samoczynna broń zasilana amunicją pistoletową. Wady takie same jak w wypadku pistoletów, cechują się wysoką szybkostrzelnością i niewielką wagą.

¹ Rewolwery również umieściłem w tej grupie, choć można je traktować jako grupę osobną z uwagi na różnice konstrukcyjne.

- 1.1.3. Karabiny szturmowe i subkarabinki: Ogień ciągły, pojedynczy lub seriami. Większy zasięg niż w przypadku pistoletu maszynowego, większa celność oraz moc obalająca.
- 1.1.4. Karabiny snajperskie: Broń długa strzelająca ogniem pojedynczym na bardzo duży zasięg (Ponad 600m) i z bardzo wysoką celnością. Stosowana do nich jest amunicja dużego kalibru, nawet powyżej .50
- 1.1.5. CKMy, RKMy i LKM,y: Ciężka broń wypluwająca z siebie setki pocisków an minutę, kosząc wrogów niczym trawę. Stosowana amunicja taka sama jak w karabinach oraz specjalne, większe pociski nawet powyżej 14mm. Duża moc obalająca i olbrzymi magazynek, lub taśma amunicyjna. Wady broni to przegrzewająca się lufa oraz spora masa.
- 1.1.6. Strzelby: Najczęściej gładkolufowe (w przeciwieństwie do pozostałych typów broni) Korzystają z szerokiego wachlarza amunicji, choć najczęściej stosowany w Fanfikach będzie śrut. Cechują się dużą mocą obalającą (niezależnie od pocisku). Zamiast normalnego kalibru do opisu broni stosuje się kaliber wagowo miarowy (liczba kul, które można odlać z 1 funta ołowiu). Niska szybkostrzelność, zasięg i celność zależne od stosowanej amunicji
- 1.1.7. Granatniki i wyrzutnie: Broń wystrzeliwująca pojedyncze pociski dużego kalibru na odległość przekraczającą rzut tradycyjnym granatem. Służy do likwidacji zgrupowań celów miękkich jak i pojazdów. Granatnik może być samodzielny lub podwieszany, kaliber nie przekracza 40mm. Wyrzutnia raket różni się tym, że granat w trakcie lotu jest napędzany silnikiem raketowym i stabilizowany najczęściej brzechwowo. (wyjątkiem są działa bezodrzutowe, tam mamy ładunek miotający zamiast napędu raketowego). Kaliber nie przekracza 115mm.
- 1.1.8. Granaty i broń miotana: Inna broń miotana to wszelkiego rodzaju noże, bumerangi, laski dynamitu koktajle mołotowa i co jeszcze wymyślicie. Granat to żeliwne lub stalowe jajo albo kula wypełniona materiałem wybuchowym, służy do likwidacji celów miękkich a czasem lekkich pojazdów lub unieruchamiania ciężkich.

1.2.Konieczne zmiany dla celów Equestrii

- Magazynek wystający poza obrys rozładowanej broni (dotyczy strzelb, pistoletów, niektórych pistoletów maszynowych) inaczej kuc nie będzie w stanie go szybko wymienić, ani w ogóle złapać
- Mechanizm przeładowania duży i wygodny, a suwadło w wypadku broni długiej wyprowadzone bardzo do przodu tak aby kuc w siodle bojowym mógł go dosięgnąć.
- Kolba jako element dodatkowy. W standardzie szybkozłączka do siodeł bojowych (o nich

wspominam w następnym punkcie).

1.1.1. Brak rewolwerów, ewentualnie potraktowanie bębenka jako wymiennego magazynka albo zastosowanie ładownika. Zamiast nich można stosować pistolety harmonijkowe.

1.1.1. I niektóre 1.1.2. Broń trzymana w pysku musi mieć specjalną konstrukcję z chwytem wyprowadzonym w lewo i powiększonym spustem. Broń mocowana do nogi powinna mieć magazynek wystający w lewo a otwór wyrzutnika w prawo albo w górę i w prawo. Przyrządy celownicze wyprowadzone w górę i w lewo. (Dla broni na lewe kopyto odwrotnie). Spust naciskany poprzez zgięcie pęciny.

1.1.5. Taśmy amunicyjne dłuższe od stosowanych u ludzi (U nas jest to około 250 pocisków) gdyż nie ma jak zmienić taśmy w trakcie walki, dlatego musi starczyć na długo.

1.1.6. Raczej samopowtarzalne albo automatyczne, ładowane z magazynków, a nie pojedynczymi pociskami, które nie są zbyt wygodne dla kopyta oraz wymagają trzymania jednego na raz (człowiek może kilka). Brak dubeltówek z powodów takich samych jak rewolwerów i raczej mało strzelb jednostrzałowych (rzadkie samoróbki).

1.1.7. Granatniki jednostrzałowe ładowane poprzez odchylenie lufy w bok, lub w sposób zbliżony do podlufowego M203. Granatniki wielostrzałowe wyposażać najlepiej w magazynki doczepiane (jak w karabinach). Wyrzutnie ładowane wyłącznie od przodu (jak RPG -7).

1.1.8. Kształt dopasowany do kopyta. Zamiast zawlecзки coś znacznie bardziej wygodnego, ale też w miarę bezpiecznego (Według inwencji autora)

2. Rasy:

Każdą z ras kucokształtnych istot zamieszkujących Equestrię można przypisać do jednej z czterech kategorii w zależności od budowy ciała, gdyż to ona będzie miała olbrzymi wpływ na sposób wykorzystania uzbrojenia. Oczywiście przynależność do danej grupy nie zmusza automatycznie kucyka do używania takiego a nie innego sprzętu, gdyż niektóre elementy wyposażenia mogą być stosowane przez więcej niż jedną rasę.

2.1 Kucyki nie posiadające skrzydeł ani magii

Kuce ziemskie oraz zebry. Silne i twarde. Spokojnie mogą dźwigać najcięższe uzbrojenie i zapasy amunicji, lecz nie znaczy to, że nie można im dać czegoś lżejszego niż KM albo RPG. Broń mocowana w specjalnych siodłach bojowych wyposażonych w samocentrujący przegub na którym jest zamocowana. Spust znajduje się na sztywnej dźwigni połączonej z ruchomą częścią stelażu tak by trzymający ją w pysku kucyk

mógł celować bronią poprzez ruch głowy. (karabin patrzy tam gdzie wzrok kucyka).

Broń krótka może być zamocowana do przedniego prawego kopyta Kucyk strzela celując nim, a spust naciska poprzez zgięcie nadgarstka. Wadą tego rozwiązania jest niemożność strzelania w ruchu. Druga opcja to broń krótka trzymana w pysku. Narzuca to jednak specyficzną konstrukcję broni, zatem ta metoda wyklucza się z powyższą. (jedna albo druga)

2.2. Kucyki posiadające wyłącznie skrzydła.

Do tej grupy możemy zaliczyć pegazy, gryfy oraz kucoperze (Znane również jako Nocna gwardia czy Lunarni strażnicy). Szybkie i zwrotne w powietrzu, gorzej na ziemi. Najlepszym rozwiązaniem dla tej rasy będzie lekkie siodło bojowe pozwalające sztywno zamocować broń wzdłuż ciała, tak żeby mogła strzelać w kierunku lotu². Zdolności manewrowe wystarczą do prowadzenia celnego ognia. Za spust będzie robiło coś w rodzaju wędzidła w pysku.

Broń krótką (Pistolety, pistolety maszynowe, skrócone karabiny albo obrzyny) można zamocować do przednich kopyt³ tak by wyciągnięte przed siebie w czasie lotu dawały możliwość prowadzenia ognia. W ramach spustu robiłby ruch nadgarstka (czy jak to się nazywa u kucyka)

Adnotacja: Większość pegazów ani kucoperzy raczej nie będzie latać jeśli narzucimy im na grzbiet 2X .50 HMG z amunicją, albo kilka wyrzutni rakiet. Poza tym możliwość dynamicznego lotu z takim uzbrojeniem (Pamiętajmy jeszcze o jakimś pancerzu i pewnie torbach z wyposażeniem) dawała by im zbyt dużą przewagę nad innymi rasami negatywnie wpływając na balans opowiadania.

2.3. Kucyki władające wyłącznie magią.

Czyli w sumie tylko jednorożce. Jeśli chodzi o konstrukcję broni, to można uznać, że są rasą bez znaczenia w tej kwestii. Zdolność telekinezy, którą posiadają nawet żrebaki umożliwia im korzystanie z broni o dowolnej budowie bez najmniejszych problemów. Dlatego też przy konstrukcji uniwersalnej broni można je pominąć. Oprócz telekinezy mogą oczywiście korzystać z normalnych siodła bojowych przeznaczonych dla kucy ziemskich i pegazów. (choć te ostatnie są niewskazane z uwagi na niemożność dokładnego celowania)

2.4. Kucyki posiadające skrzydła i magię.

Do tej grupy wchodzi podmieńce oraz alikorny. Jako najbardziej uprzywilejowane rasy mogą korzystać z dowolnej broni przeznaczonej dla każdej z trzech powyższych grup. Do tego autor może większe

² Rozwiązanie wykorzystywane w Falloucie Equestrii.

³ Rozwiązanie wykorzystywane w Crisisie Equestrii

jednostki wyposażać w broń specjalnie dla nich przeznaczoną, której żaden inny kucyk nie dał rady by używać (szybkostrzelne działka 20 czy nawet 37 mm, a nie zdziwił bym się gdyby ktoś Celestii założył podwójnego Boforsa albo uzbrojenie z Drillinga względnie jakąś warjację na temat Punt Gun). Te rasy również nie mają wpływu na konstrukcję broni.

2.5. Adnotacja.

Żaden gatunek siodła nie jest specjalnie przypisany do konkretnej rasy. Nikt nie broni pegazowi czy jednorożcowi korzystać z ciężkiego siodła piechoty i CKMu, ani też alikornowi z jakiegokolwiek siodła. Wymienione powyżej zestawy są po prostu typowe dla danej rasy pozwalając im jednocześnie najlepiej wykorzystać własne umiejętności. Oczywiście konkretni bohaterowie mogą odstępować od reguły jeśli udowodnią, że są w stanie posługiwać się danym sprzętem lepiej niż sobie przeznaczonym

3. Złożenie tego w całość.

Mamy Już broń oraz sposób jej używania przez wszystkie kucyki musimy teraz połączyć to w jedno tak żeby trzymało się kupy. Dlatego też z konstrukcji broni usuniemy kolbę (możliwość ewentualnego dołożenia przez jednorożca) zastępując ją sposobem szybkiego montażu, powiększymy przestrzeń spustową lub całkowicie zlikwidujemy kabłąk, chwyt suwadła (o ile występuje) powiększymy i wysuniemy do przodu oraz tak umieścimy magazynek by kuc miał do niego łatwy dostęp (Np przed przednią nogą zakładając broń zamontowaną na grzbiecie / obok głowy)

4. Amunicja.

Tu autor ma całkowitą dowolność w kwestii doboru pestek do stworzonej wcześniej broni. Może zarówno korzystać z mniej lub bardziej znanych wynalazków naszego świata (5,56x45; 5,7x28; .44 Magnum; 7,62x39 i wiele więcej) albo też samemu wymyślać amunicję (byle tylko pocisk nie okazał się szerszy niż dłuższy, oraz zachowywał w miarę sensowny kształt uargumentowany bali stycznie i aerodynamicznie (Bez tworów w stylu 6x92; 20x20 czy 12,7x 182).

5. Dodatkowe wyposażenie.

5.1. Magazynki: Kształt dowolny, uwzględniając możliwość chwytu kopytem. Położenie również musi uwzględniać wygodny dostęp.

5.2. Celowniki. Laserowy umieszczony dowolnie, zaś optyczne w przedniej części broni ustawione tak by strzelec mógł wygodnie z nich korzystać. Prawdopodobnie będzie to wymagać pewnej większej odległości od bryły samej broni. Rozmiar optyki musi być odpowiednio większy z uwagi na duże oczy kucokształtnych istot.

5.3. Granatniki podlufowe. Raczej nie będą istnieć gdyż wymagałyby dodatkowego spustu, co byłoby dosyć skomplikowane. Dlatego raczej nie mogą istnieć w tym uniwersum. (O ile autor nie wymyślił jakiejś dobrej metody na pokonanie problemów)

5.4. Dodatkowa kolba. To rozwiązanie moim zdaniem pasuje tylko do karabinów snajperskich wykorzystywanych przez jednorożce (oraz inne rasy władające magią), choć nie jest konieczne. Jedyne celem to ułatwienie rozpraszania odrzutu. (dodatkowo lub zamiennie dla ruchomej lufy).

5.5. Pozostałe dodatki. Czyli wszystko to co autor jeszcze wymyślił oraz zaczerpnął z gier. Metoda umieszczenia dowolna, ale wygodna do obsługi przez kucyka. Konstrukcja tak samo.

Podsumowanie

Opisałem chyba wszystkie problemy z jakimi może się zetknąć autor planujący bardziej sensowne uzbrojenie swojego bohatera w jakąś broń palną albo i kilka. Nie jest to oczywiście jedyna słuszna metoda, która gwarantuje sukces na tym polu. Zapraszam więc do rozważenia moich rozwiązań i komentowania wad a także podawania swoich pomysłów. Myślę, że razem będziemy w stanie stworzyć realistyczny pakiet uzbrojenia dowolnej klaczy i ogiera w całej Equestrii.