

Modello di Unità di Apprendimento – Transizione Digitale (Scuola Primaria)

1. Titolo dell’UdA

(Es. Diamo voce alle emozioni – Raccontare, programmare, disegnare)

2. Discipline coinvolte

- Italiano
- Musica
- Arte e immagine
- Tecnologia
- Altro: _____

3. Competenze chiave europee (collegamento)

- Competenza alfabetica funzionale
- Competenza digitale
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

4. Obiettivi di apprendimento (dalle Indicazioni Nazionali)

-
-
-

5. Traguardi per lo sviluppo delle competenze

-
-
-

6. Descrizione sintetica dell’attività

7. Durata complessiva e articolazione

- 1 incontro (60 min)
- 2-3 incontri (modulo breve)
- Progetto articolato in più fasi

Specificare: _____

8. Software e strumenti digitali utilizzati

- Digital Board (modello: _____)
- App per storytelling:
 - Book Creator
 - Toontastic 3D
 - StoryJumper
- App per disegno:
 - Draw & Tell
 - Tayasui Sketches
 - Kleki
- App per coding:
 - ScratchJr
 - Kodable
 - Code.org
- App per musica/suono:
 - Chrome Music Lab
 - Loopimal
 - Groove Pizza
- Altro: _____

9. Materiali necessari

- Digital board/tablet/PC
- App installate o accesso via web
- Altri materiali: _____

10. Integrazione nelle attività curricolari

.....

11. Verifica degli apprendimenti

- Osservazione sistematica
- Prodotto finale (digitale o cartaceo)
- Autovalutazione guidata
- Presentazione orale

12. Documentazione prevista

- Produzione digitale (file, audio, video, libro...)
- Foto e fasi dell'attività
- Diario di bordo
- Condivisione con famiglie o compagni

13. Osservazioni e riflessioni del docente
