

Política de Privacidade do LeagueNest

Última atualização: 6 de setembro de 2026

A presente Política de Privacidade descreve como o aplicativo LeagueNest, desenvolvido e mantido por NestStudios, trata informações relacionadas aos seus usuários.

O LeagueNest é um aplicativo destinado à criação, organização e gerenciamento de campeonatos, ligas, grupos, partidas, tabelas, classificações, fases eliminatórias e determinadas ferramentas de apoio à prática esportiva.

Ao utilizar o LeagueNest, o usuário declara estar ciente das práticas descritas nesta Política de Privacidade.

1. Responsável pelo tratamento dos dados

Para fins da Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD), o responsável pelo tratamento das informações relacionadas ao LeagueNest é:

Aplicativo: LeagueNest

Desenvolvedor: NestStudios

Responsável: Guilherme Pereira

Contato sobre privacidade: contato.guilherme.mateus@gmail.com

2. Informações tratadas pelo LeagueNest

O LeagueNest pode tratar as categorias de informações descritas abaixo.

2.1. Dados inseridos pelo usuário

O usuário pode cadastrar informações relacionadas às competições organizadas no aplicativo, incluindo:

- nomes de campeonatos, ligas ou torneios;
- nomes de equipes ou participantes;
- partidas, resultados e pontuações;
- tabelas, grupos e classificações;
- configurações, divisões e regras das competições;
- logotipos, imagens ou outros conteúdos adicionados pelo usuário, quando esse recurso estiver disponível.

Essas informações são utilizadas para permitir o funcionamento das ferramentas de organização e gerenciamento de competições. O usuário é responsável por não inserir informações pessoais de terceiros sem possuir autorização ou outra base legal adequada.

2.2. Preferências, configurações e dados locais

O LeagueNest pode armazenar localmente no dispositivo:

- idioma escolhido;
- preferências de funcionamento e configurações da interface;
- informações sobre recursos já visualizados;
- estado de determinadas funcionalidades;
- preferências relacionadas à exibição de anúncios e consentimento;
- dados de sessão necessários para manter o usuário autenticado;
- cópias locais de competições, histórico de treinos e outros dados usados para funcionamento offline ou recuperação de estado.

Essas informações são utilizadas para preservar as escolhas do usuário, permitir o funcionamento offline quando aplicável e melhorar a continuidade da experiência no aplicativo.

2.3. Dados de conta e autenticação

Quando o usuário cria uma conta, o LeagueNest utiliza serviços do Google Firebase para autenticação. Podem ser tratados dados como:

- nome informado pelo usuário;
- endereço de e-mail;
- identificador único da conta;
- data de criação do perfil;
- tokens e dados técnicos de sessão necessários para autenticação e renovação da sessão.

As credenciais de autenticação são processadas pelos serviços de autenticação utilizados pelo aplicativo. O LeagueNest não necessita armazenar a senha do usuário em formato legível no próprio aplicativo.

2.4. Dados sincronizados em nuvem

Para usuários autenticados, determinadas informações podem ser sincronizadas com a infraestrutura do Firebase para permitir restauração em outro dispositivo, continuidade de uso

e sincronização entre instalações. Dependendo das funcionalidades utilizadas, isso pode incluir:

- perfil da conta;
- competições, equipes, participantes, configurações, resultados e classificações;
- estado operacional de competições necessário para continuar uma edição ou gerenciamento;
- histórico de treinos concluídos;
- datas de atualização e outros metadados técnicos necessários à sincronização.

A sincronização em nuvem é vinculada ao identificador da conta autenticada. Dados do modo visitante não são associados a um perfil de usuário para essa finalidade.

2.5. Dados de treinamento e localização

Nas funcionalidades de corrida e ciclismo, o LeagueNest pode acessar a localização do dispositivo durante a realização do treino, mediante autorização do usuário. A localização pode ser utilizada para calcular:

- distância percorrida;
- pace ou ritmo médio;
- progresso da distância durante o treino.

Durante uma sessão em andamento ou passível de retomada, o aplicativo pode armazenar temporariamente no próprio dispositivo a última posição conhecida, incluindo coordenadas, precisão e horário, para permitir a continuidade do cálculo caso a tela seja interrompida ou o aplicativo seja retomado.

No histórico de treinos concluídos, o LeagueNest armazena dados derivados da atividade, como modalidade, duração, data de conclusão, distância e, quando aplicável, identificação do evento de natação. O histórico concluído não é destinado a armazenar a rota completa percorrida nem uma sequência de coordenadas geográficas.

O usuário pode negar ou revogar a permissão de localização a qualquer momento nas configurações do dispositivo. Nesse caso, funcionalidades que dependem do GPS poderão não funcionar corretamente.

2.6. Informações técnicas e do dispositivo

Determinados serviços integrados ao LeagueNest podem tratar automaticamente informações técnicas, incluindo:

- endereço IP;
- modelo e fabricante do dispositivo;
- sistema operacional e versão;

- idioma e região;
- identificadores do dispositivo ou da instalação;
- informações sobre conexão com a internet;
- registros de falhas, desempenho e diagnóstico;
- interações com anúncios;
- data e horário de utilização.

Essas informações podem ser necessárias para segurança, prevenção de fraudes, exibição de anúncios, funcionamento técnico, análise de erros e melhoria do aplicativo.

3. Anúncios

O LeagueNest pode exibir anúncios fornecidos pelo Google AdMob, por meio do Google Mobile Ads SDK.

O Google e seus parceiros podem utilizar informações técnicas, identificadores do dispositivo, endereço IP, interações com anúncios e dados aproximados de localização derivados do endereço IP para:

- selecionar e exibir anúncios;
- limitar a repetição de anúncios;
- medir o desempenho das campanhas;
- detectar tráfego inválido e fraudes;
- fornecer anúncios personalizados ou não personalizados, conforme a região e as escolhas do usuário;
- cumprir obrigações legais.

Em determinadas regiões, o LeagueNest poderá solicitar consentimento antes de carregar anúncios personalizados. Quando aplicável, o usuário poderá revisar ou alterar suas escolhas de privacidade dentro do aplicativo.

O Google disponibiliza diferentes formas de exibição, incluindo anúncios personalizados, não personalizados, limitados e anúncios necessários apenas para entrega técnica. Durante o desenvolvimento e os testes do LeagueNest, podem ser utilizados anúncios oficiais de teste.

4. Compras no aplicativo e validação do Premium

O LeagueNest pode oferecer produtos, recursos premium ou assinaturas por meio do sistema de faturamento da Google Play.

Os pagamentos são processados diretamente pela Google Play. O LeagueNest não recebe nem armazena integralmente dados bancários, números de cartões de crédito ou credenciais de pagamento.

Para validar, restaurar e administrar uma assinatura, o aplicativo e seu backend podem tratar informações como:

- produto ou plano adquirido;
- situação da compra ou da assinatura;
- identificador, token ou comprovante necessário à validação;
- data da compra e data de expiração;
- estado de renovação, cancelamento, período de carência ou expiração, quando informado pela loja;
- datas de verificação e outros metadados necessários para prevenir fraude e duplicidade de uso.

A validação do Premium utiliza um backend hospedado em infraestrutura do Google Firebase/Google Cloud. O backend autentica a solicitação do usuário e consulta a Google Play Android Developer API para confirmar o estado oficial da assinatura antes de conceder o benefício.

Determinados registros de validação podem ser armazenados no servidor para manter o direito Premium, restaurar compras, evitar que a mesma compra seja vinculada indevidamente a contas diferentes, investigar fraude, tratar estornos ou resolver disputas.

5. Finalidades do tratamento

As informações tratadas pelo LeagueNest podem ser utilizadas para:

- disponibilizar as funcionalidades do aplicativo;
- criar, sincronizar e administrar campeonatos, ligas e playoffs;
- registrar partidas, resultados e classificações;
- criar e manter contas de usuário;
- preservar preferências e manter sessões autenticadas;
- sincronizar dados entre dispositivos e recuperar informações do usuário;
- registrar histórico de treinos e calcular métricas esportivas;
- exibir anúncios;
- processar, validar e restaurar compras;
- corrigir erros e falhas;
- melhorar desempenho e estabilidade;
- prevenir fraude, abuso e uso indevido;
- responder solicitações de suporte;

- cumprir obrigações legais e regulatórias;
- proteger os direitos do usuário, do desenvolvedor e de terceiros.

6. Bases legais

Quando a LGPD for aplicável, o tratamento poderá ocorrer com fundamento:

- na execução de funcionalidades solicitadas pelo usuário e na execução de contrato ou procedimentos relacionados;
- no consentimento do titular, quando necessário;
- no cumprimento de obrigação legal ou regulatória;
- no exercício regular de direitos;
- na proteção contra fraudes e atividades ilícitas;
- no legítimo interesse do desenvolvedor, respeitados os direitos e as liberdades fundamentais do usuário.

A base legal aplicável depende da categoria de informação, da funcionalidade utilizada e do contexto do tratamento.

7. Compartilhamento de informações

O LeagueNest poderá compartilhar ou transmitir informações estritamente necessárias a prestadores de serviços que auxiliam no funcionamento do aplicativo, especialmente:

- Google Firebase, incluindo serviços de autenticação, banco de dados e Cloud Functions;
- Google Play e Google Play Android Developer API, para distribuição, faturamento, licenciamento e validação de compras;
- Google AdMob, para publicidade;
- serviços de hospedagem, infraestrutura, segurança, diagnóstico e prevenção de fraude;
- aplicativos ou serviços escolhidos pelo próprio usuário ao utilizar recursos de compartilhamento ou exportação;
- autoridades públicas, quando houver obrigação legal, ordem válida ou exercício regular de direitos.

Esses prestadores podem tratar dados de acordo com suas próprias políticas de privacidade e obrigações legais. O LeagueNest não vende dados pessoais dos usuários.

8. Armazenamento local, sincronização e modo visitante

Parte das informações do LeagueNest é armazenada diretamente no dispositivo. Usuários autenticados podem ter determinados dados sincronizados com o Firebase Realtime Database, incluindo perfil, competições, estado de competição e histórico de treinos.

Quando o aplicativo é utilizado em modo visitante, os dados de uso do LeagueNest destinados à conta e à sincronização permanecem, em regra, locais ao dispositivo, sem serem associados a um perfil autenticado. Isso não impede o tratamento técnico realizado por serviços de terceiros, como publicidade e diagnóstico, quando esses serviços estiverem ativos.

A remoção do aplicativo, a limpeza dos dados ou a restauração do dispositivo poderá excluir informações mantidas somente de forma local. Informações já sincronizadas em nuvem podem permanecer vinculadas à conta até serem excluídas pelos mecanismos disponibilizados ou até o término do período de retenção aplicável.

9. Conservação dos dados

As informações serão mantidas somente pelo período necessário para

- fornecer as funcionalidades do LeagueNest;
- manter a conta, sincronização e histórico solicitado pelo usuário;
- cumprir as finalidades descritas nesta Política;
- atender obrigações legais e regulatórias;
- resolver disputas, estornos e contestações;
- prevenir fraude e abuso;
- exercer ou defender direitos.

Dados armazenados exclusivamente no dispositivo permanecem sob o controle do usuário e podem ser eliminados por meio das configurações do aplicativo, pela limpeza dos dados ou pela desinstalação.

Registros de compra e validação de assinatura poderão ser conservados por período adicional quando isso for necessário para prevenção de fraude, tratamento de estornos, cumprimento de obrigações legais ou defesa de direitos.

Informações técnicas tratadas por terceiros poderão obedecer aos períodos de retenção definidos por esses prestadores.

10. Segurança

O LeagueNest adota medidas técnicas e organizacionais razoáveis para proteger informações contra:

- acesso não autorizado;
- alteração indevida;
- perda;
- destruição;
- divulgação não autorizada;
- uso ilícito ou incompatível.

Entre as medidas utilizadas estão autenticação de usuários, regras de acesso a dados em nuvem e validação de assinaturas por backend, de modo que o estado Premium não dependa exclusivamente de informações armazenadas no dispositivo.

Apesar dos esforços adotados, nenhum sistema eletrônico, aplicativo ou transmissão pela internet pode garantir segurança absoluta. O usuário também deve manter o dispositivo protegido e não compartilhar credenciais ou arquivos sensíveis do aplicativo com pessoas não autorizadas.

11. Transferência internacional de dados

Alguns prestadores de serviços utilizados pelo LeagueNest, especialmente empresas do grupo Google, podem armazenar ou processar informações em servidores localizados fora do Brasil.

Nessas situações, o tratamento poderá ocorrer de acordo com mecanismos legais aplicáveis, contratos, medidas de segurança e políticas dos respectivos prestadores.

12. Direitos do usuário

Nos termos da legislação aplicável, o usuário poderá solicitar, quando cabível:

- confirmação da existência de tratamento;
- acesso aos dados;
- correção de informações incorretas ou desatualizadas;
- anonimização, bloqueio ou eliminação de dados desnecessários;
- informações sobre compartilhamento;
- portabilidade, quando aplicável;
- revogação do consentimento;
- oposição a determinados tratamentos;

- revisão de decisões automatizadas, quando aplicável;
- eliminação de dados tratados com consentimento, observadas as exceções legais.

Para exercer esses direitos, o usuário deverá entrar em contato pelo endereço contato.guilherme.mateus@gmail.com. A solicitação poderá exigir confirmação razoável da identidade do solicitante para evitar acesso ou exclusão indevida de informações.

13. Exclusão de dados e conta

O LeagueNest oferece procedimento de exclusão de conta para usuários autenticados. Ao solicitar a exclusão, o aplicativo pode exigir nova autenticação para confirmar a identidade do titular.

A exclusão da conta é destinada a remover a conta de autenticação e os dados sincronizados associados ao perfil do usuário que sejam elimináveis pelo aplicativo. Dados armazenados apenas no dispositivo também podem ser removidos pela limpeza dos dados do aplicativo ou pela desinstalação.

Determinados registros relacionados a compras, validação de assinaturas, estornos, prevenção de fraude, obrigações legais ou exercício regular de direitos poderão ser mantidos quando houver justificativa e pelo período aplicável.

Quando houver uma página pública de exclusão de conta indicada na Google Play, o usuário também poderá utilizá-la para consultar as instruções disponíveis.

14. Crianças e adolescentes

O LeagueNest não foi desenvolvido especificamente para coletar dados pessoais de crianças.

Pais, mães ou responsáveis que identificarem o fornecimento indevido de dados pessoais por uma criança poderão solicitar a análise e, quando aplicável, a exclusão dessas informações pelo canal de contato informado nesta Política.

Caso o aplicativo seja posteriormente direcionado a crianças ou incluído em programa específico para famílias, poderão ser aplicadas regras adicionais relacionadas a anúncios, coleta de dados e consentimento.

15. Compartilhamento, exportação, links e serviços de terceiros

O LeagueNest pode permitir que o usuário compartilhe imagens, arquivos de backup, resumos ou links de visualização de competições. Esses materiais podem conter nomes da

competição, participantes, resultados, classificações e outras informações escolhidas ou geradas a partir da competição.

Ao utilizar o recurso de compartilhamento, o usuário decide transmitir essas informações a outro aplicativo, serviço ou destinatário. Depois que o conteúdo sai do LeagueNest, o tratamento passa a depender também das práticas de privacidade, segurança e retenção do serviço ou destinatário escolhido.

O usuário deve revisar o conteúdo antes de compartilhá-lo e evitar divulgar dados pessoais de terceiros sem autorização ou outra base legal adequada.

O LeagueNest também poderá apresentar anúncios, links ou conteúdos administrados por terceiros. Recomenda-se que o usuário consulte as políticas próprias desses terceiros antes de fornecer informações.

16. Alterações nesta Política

Esta Política de Privacidade poderá ser atualizada para refletir:

- novas funcionalidades;
- mudanças nos serviços utilizados;
- alterações legais ou regulatórias;
- melhorias nas práticas de segurança;
- modificações no tratamento de dados.

A data de atualização será indicada no início do documento. Alterações relevantes poderão ser comunicadas dentro do aplicativo ou por outros meios adequados.

17. Contato

Dúvidas, solicitações ou reclamações relacionadas à privacidade e à proteção de dados poderão ser enviadas para:

Responsável: Guilherme Pereira - NestStudios

Aplicativo: LeagueNest

E-mail: contato.guilherme.mateus@gmail.com