

## Create shard in TERA

ENG 1

RUS 1

ENG

Let's start with the location of the files in Tera. When you download Tera source codes, they are usually located in the wallet/Source directory on your computer. At the same time, data such as the blockchain database, constants, and other settings are created and stored in the wallet/DATA directory. The General view of folders is as follows:

**DATA**

**Source**

This is how data and codes are separated.

But in Tera sharding is not just a division of the blockchain into fragments, but it is an independent (sovereign) blockchain with its own laws. In the world of blockchain, it is accepted that the code is the law, so you need a place to put the code, but so that it is not overwritten when updating.

Therefore, in Tera, unique shard settings, including changed codes, are placed in a file DATA/shard.js

So if there is a file in the DATA directory shard.js, then with the standard launch command: `node run-node.js` actually starts the shard.

Here is an example of the settings file for creating your own shard

<http://212.80.217.191/shard.js> You can use them as a basis when creating your own shard.

To launch other nodes of your shard, you need to place this file in the DATA folder on these nodes. You can do this by copying files manually or by specifying the address with the shard already running in the **from** parameter, example:

`node set from:212.80.217.191`

RUS

Начнем с расположения файлов в Тера. Когда вы скачиваете исходные коды Тера, то обычно они располагаются в каталоге `wallet/Source` на своем компьютере. В тоже время данные, такие как база данных блокчейна, константы и другие настройки создаются сохраняются в каталогу `wallet/DATA`. Общий вид папок таков:

**DATA**

**Source**

Таким образом разделяются данные и коды.

Но в Тера шардинг это не просто разделение блокчейна на фрагменты, а это самостоятельный (суверенный) блокчейн с собственными законами. В мире блокчейна принято что код - это закон, поэтому нужно место куда класть код, но так чтобы он не был перезаписан при обновлении.

Поэтому в Тера уникальные настройки шарда, включая измененные коды помещаются в файл `DATA/shard.js`

Таким образом, если в каталоге `DATA` есть файл `shard.js`, то при стандартной команде запуска: `node run-node.js` фактически запускается шард.

Вот пример файла настроек создания своего шарда <http://212.80.217.191/shard.js> Вы можете взять их за основу при создании своего шарда.

Чтобы запустить другие ноды вашего шарда необходимо разместить этот файл в папке `DATA` на этих нодах. Это можно сделать путем копирования файлов вручную или указав адрес с уже запущенным шардом в параметре **from**, пример:  
`node set from:212.80.217.191`