

ミランディス卓履修確認シートの詳細になります。
名前だけ分かってもしなリオかわからないと行きにくいもの。
中身のネタバレは卓参加に支障がないレベルに抑えて
全シナリオ記載していきます。

難易度の部分は、殆どのシナリオで調整可能ですが
あえて言うなら、ぐらゐの感覚でのせています。
人数は4人固定の記載がなければ全シナリオ3～4人推奨です。
見出しから各ページに飛べるのでご活用ください。

[狂気の音色→insanitymusic](#)

[進化の代償](#)

[メビウスの輪](#)

[CCCC](#)

[人生のリストラ](#)

[真実の酒場](#)

[過ぎ去った未来](#)

[お前のための物語](#)

[不安定な世界](#)

[瞳の中の五芒星](#)

[Re:瞳の中の五芒星](#)

[禁忌と幻想の探求者](#)

[マヨイガのイクリプス](#)

[私の名前は何処？](#)

[名前のない閲覧会](#)

[めざせポケモンマスター](#)

[ニムロッド\(秋りんごさん作\)](#)

[不香の花の咲く頃に](#)

[塗り替わる世界](#)

[砂糖菓子7つ](#)

[急に王家の血筋が発覚した件について](#)

狂気の音色→insanitymusic

概要

1年に一度開かれる音楽家の祭典

【MIXMUSIC】

今回の開催地は日本。

探索者たちはその祭典に何らに形で関わることになる。

クトゥルフ要素:普通

所要時間:約3~4時間

死亡率:普通

PL難易度:普通~高い

KP難易度:普通

戦闘:なし

舞台:現代日本、クローズド

必須技能:芸術:《音楽系統》50以上

推奨技能:《目星》《聞き耳》

推奨職業:音楽関係

おすすめポイント

比較的オーソドックスなシナリオに望みたい人向け

完全にそうというわけではないけれども初心者向き。

探索ポイントも割と多く、本当に音楽は取得していないと詰む可能性あり。

リドル要素あり。実は理不尽度もそこそこ高い。

進化の代償

概要

「私を助けてほしいんです。」
あなた達の全員と知り合いのジャーナリスト、
青葉から依頼を受けることになるあなた達。
差し出されたのは一枚の死体の写真。
あなた達は青葉とともに調査を開始することになる。

クトゥルフ要素:高い

所要時間:約3~4時間

死亡率:普通~高い

PL難易度:普通~高い

KP難易度:高い

戦闘:ルート次第

舞台:現代日本、シティ

推奨技能:《運転》《隠れる》

使用するかもしれない技能《回避》《ナビゲート》
《変装》《化学》《コンピューター》《天文学》

推奨職業:特殊なハンドアウトを楽しみたい方は

《警官》《ドライバー》《コンピューター技術者》《ジャーナリスト》

そうでない人はそれ以外の職業推奨。

おすすめポイント

比較的オーソドックスなシナリオに望みたい人向け

シティシナリオ、完全に自由ではないが割と自由度が高い。

Ultimateで完全に別シナリオ化する。物語を純粋に楽しみたいならHardまでを推奨。

リドル要素あり、タイトルに偽りはないシナリオ。

メビウスの輪

概要

あなた達共通の友人

ゲーム好きでオカルト好きの生江 不明子。

彼女は最近新しいオカルトグッズを見つけたので

あなた達に直接見てほしいと言っていた。

しかし、オカルトグッズを見せてもらう

当日、準備ができたなら電話する!

と言っていたがいつになっても彼女からの連絡は入ってこず

心配になった探索者たちは

生江不明子の家に行ってみようということになる。

クトゥルフ要素:低い

所要時間:約3~4時間

死亡率:普通

PL難易度:普通~高い

KP難易度:極めて高い

戦闘:なし

舞台:現代日本、クローズド

推奨技能:《目星》《聞き耳》

推奨ステータス:高いMP、高いSAN値

推奨職業:なし

特殊ルール

一時的な狂気は発症しない。

かわりにアイディアに成功した場合

元値の2倍の正気度を失うこと。

不定の狂気は発症しません。

おすすめポイント

特殊シナリオに望みたい人向け。どう言い繕っても初心者向けではない。

探索と選択と推理が必要なシナリオ。

少し昔のゲームを知っている人だと、より楽しめるかもしれません。

Ultimateした際に、ただでさえ高い難易度が更にあがる。

全滅ロスト回あり。

CoCはしていない。

CCCC

現在このシナリオは練り直し中です。
立ててと言われてもお断りすることがあるかも。

概要

気がつけば
手には鎖、謎のテーブル。
そしてカード。
一体何をすればいいのだろうか？

クトゥルフ要素:低い
所要時間:約3~4時間
死亡率:普通
PL難易度:普通
KP難易度:普通
戦闘:なし
舞台:現代日本、クローズド
推奨技能:なし
推奨職業:なし

おすすめポイント

開幕に即死します。
クリアできない=死です。
その特性上、あまり強くお薦めはできません。
また、CoC要素こそ低いものの、人によってはエグイ描写と感ずることがあります。

人生のリストラ

概要

探索者は理不尽な理由でリストラされてしまう。
失意のもと、家に帰って寝た。
起きたときに、探索者たちは
奇妙な空間に閉じ込められているようで…?

[有料シナリオ。販売有り。](#)

クトゥルフ要素:普通
所要時間:約3~4時間
死亡率:普通
PL難易度:普通
KP難易度:優しい
戦闘:なし
舞台:現代日本、クローズド
推奨技能:《化学》
推奨職業:なし

おすすめポイント

比較的オーソドックスなシナリオに望みたい人向け。
また、KPとしても理不尽に人の首を切れるのでその点もオススメ。
見た目10歳程度の女の子がNPCとして出現します。
探索多め、リドル要素あり。

というか、リンク先に気合が入りまくったどうかがあるのでそれを見たほうが早い。
肉祭さん、ありがとうございます。

真実の酒場

概要

HO:探索者は、それぞれの理由で真実を探していた。
内容は、探索者自身で決めて構わない。

そして、真実を手に入れられるという酒場に足を踏み入れる。
その真実がどのようなものなのかも知らずに。

[現在無料でこちらで配布されています。](#)

クトゥルフ要素:普通、見方によっては極めて高い。

所要時間:約3~4時間

死亡率:普通

PL難易度:普通

KP難易度:高い

戦闘:なし

舞台:現代日本、クローズド

推奨技能:なし

あったら楽しそうな技能:《心理学》《目星》《RP力》

推奨職業:なし

おすすめポイント

凄まじい特殊系シナリオ。

しんどい系ではないものの何でも許せる人向けで

クトゥルフ神話TRPGの禁忌に触れてしまう可能性がありますのでご注意ください。

シナリオ名の通り酒場が舞台です。

年齢が20歳以上の新規キャラクターを強くお勧めします。

交流が図れる探索者の性格が望ましいです。

継続探索者の使用を許可しますが非常にお勧めしません。

非常におすすめしません(大事なことから2度いいました)

また、このような方には特にお勧めしません。

ロールプレイが極端に苦手な方

何もかも暴力で解決しようとする方

過ぎ去った未来

このシナリオは練り直し中です。
回してくれと頼まれてもお断りする可能性があります。

概要

最近、地方で幸運を呼ぶお祭りというのが復活したらしい。
立地が特殊で、神社、寺、教会が一同に介し、祭りを執り行うらしい。
探索者はそれぞれの理由で幸運を上げたいと思い、祭りに参加することになる。

クトゥルフ要素:高い

所要時間:約3~4時間

死亡率:普通

PL難易度:普通

KP難易度:高い

戦闘:なし

舞台:現代日本、シティ

推奨技能:《心理学》《目星》

推奨職業:なし

おすすめポイント

大きな選択を迫られる特殊よりのシナリオです。
私の中では珍しく、NPCがワイノワイノ出てきます。
しっかりと完成させればおすすめ度は高くなりそうですが、現在練り直し中です…。

お前のための物語

概要

探索者は

一人ひとりのマイフェイバリットな本を見抜いて渡してくれるという
古本屋の情報を耳にする。
早速いってみようという話になり…?

クトゥルフ要素:普通

所要時間:約3~4時間

死亡率:普通

PL難易度:普通

KP難易度:高い

戦闘:ルート次第

舞台:現代日本、シティ

推奨技能:《心理学》《目星》《図書館》

推奨職業:なし

おすすめポイント

特殊なシナリオになります。

個人で突き進むか?協力するか?敵対するか?それはあなた方の自由です。
各自でお前のための物語をお楽しみください。

自由度がありえないくらい高いです。

どうぞ柔軟に考えながらシナリオを進めていってください。

自分と同じ思考ができるキャラクターが特におすすめですが
単純にキャラの深掘りにも使えるシナリオです。

不安定な世界

現在概要の公開を停止しています。

瞳の中の五芒星

概要

不思議なNPCと一緒に、魔法少女になって世界を救え!
[有償シナリオ、こちらで販売中です。](#)

HO1:炎

貴方は炎の魔法少女になることを運命づけられている。

HO2:風

貴方は風の魔法少女になることを運命づけられている。

HO3:土

貴方は土の魔法少女になることを運命づけられている。

HO4:水

貴方は水の魔法少女になることを運命づけられている。

クトゥルフ要素:濃いめ

所要時間:約4~5時間

死亡率:貂や螳螂く殲庄

PL難易度:高い

KP難易度:非常に高い

戦闘:あり(回避不可)

舞台:現代日本、シティ

推奨技能:近接格闘or射撃、高MP、リアルアイデア、魔法への強い興味

振る機会がある技能:《目星》《回避》

推奨職業:特になし

HO:4つ(1人ずつ)、秘匿有り

立卓:4人固定

備考:女性探索者専用。男性、女性になりたい男性、性別不明等の探索者は参加できない。

おすすめポイント

かなり特殊寄りに分類されるシナリオです。

魔法少女になる為特殊なハウスルールを多数使用します。

《魔法》を実際に使用したりもするでしょう。

KP視点、PL視点ともにかなりエグい秘匿があります。

KPがこのシナリオを回すのが、高難度だと予想されます。

また、シナリオを回すのに

多くのアドリブを求める場合がございます。

そのため、自分の回しやすいように

改変、アドリブを強く推奨いたします。

Re:瞳の中の五芒星

概要

不思議なNPCと一緒に、魔法少年になって世界を救え!

HO1:炎

貴方は炎の魔法少年になることを運命づけられている。

HO2:風

貴方は風の魔法少年になることを運命づけられている。

HO3:土

貴方は土の魔法少年になることを運命づけられている。

HO4:水

貴方は水の魔法少年になることを運命づけられている。

クトゥルフ要素:濃いめ

所要時間:約4~5時間

死亡率:貂螳壻ク榊庄

PL難易度:高い

KP難易度:低い

戦闘:ルート次第

舞台:現代日本、シティ

推奨技能:高い戦闘技能一つ、高MP、リアルアイデア、魔法への強い興味

振る機会がある技能:《目星》《回避》

推奨職業:特になし

HO:4つ(1人ずつ)

立卓:4人固定

備考:男性探索者専用。女性、男性になりたい女性、性別不明等の探索者は参加できない。

おすすめポイント

瞳の中の五芒星履修者限定シナリオ。

瞳の中の五芒星の世界をもっと遊び尽くしたい人向け。

魔法少年になって世界を救う、Reの世界が今始まる。

禁忌と幻想の探求者

概要

最近急浮上した現代の最強のマジシャン、【多根 有馬】
彼のマジックは超魔術といわれ、並みいる観衆の中
「種も仕掛けありません」とありふれた決め台詞を発し
発火現象、消失現象、サイコキネシスなどありとあらゆるマジックを行っていた。

そんな中、最強最大のマジックを行うとテレビの前で発表する多根。
探索者達はそんな多根の友人である。
彼が急に人気者になってしまったために疎遠になってしまったが
最強最大のマジックの招待状を送ってきてくれている。
どうやら優先的に席をとってあり
食事が出る、料金もタダ。彼は今は押しも押されぬスーパースター。
とりあえず会いに行ってみよう。

クトゥルフ要素:濃いめ
所要時間:約3~4時間
死亡率:普通
PL難易度:普通
KP難易度:普通
戦闘:あり(回避不可)
舞台:現代日本、シティ
推奨技能:《高い知識》《高いSAN値》
推奨職業:特になし

おすすめポイント
本当に知識は高くしておきたい特殊シナリオ。
恐らく、ここまでとあるテーマを徹底的に扱ったシナリオは
少ないんじゃないかと思います。
秘匿有り。

マヨイガのイクリップス

【シナリオの概要】

そろそろ潰れてしまうと噂の近場のキャンプ場。
小さい頃に両親に連れて行ってもらった探索者もいるだろう。
ここは一つ私達でいって、無くなる前にキャンプを楽しもうじゃないか。

クトゥルフ要素:濃いめ

所要時間:約3~4時間

死亡率:普通

PL難易度:普通

KP難易度:普通

戦闘:あり(回避不可)

舞台:現代日本、シティ

推奨技能:《料理》《目星》

推奨職業:特になし

人数制限:4人固定

必須持ち物:キャンプで使う食材を詳細に

おすすめポイント

特殊よりのシナリオです。秘匿有り。

キャンプで使う食材を詳細にというのは、お菓子と言う書き方ではなく、ポテトチップス

お弁当という書き方ではなくて、おにぎりときゅうりとハムのサンドイッチ等

その食材が想像しやすいように詳細に書き込むこと。

皆でキャンプしようぜ!!お前探索者な!!

私の名前は何処？

概要

共有HO:「あなた達は同じ車に乗っていて交通事故にあった。
なんとか生き延びたがその後、■■■■。」

クトゥルフ要素:濃いめ
所要時間:約3~4時間
死亡率:普通、特殊後遺症あり
PL難易度:普通
KP難易度:普通
戦闘:なし
舞台:現代日本、シティ
推奨技能:■■■■、■■■■
非推奨技能:■■■■、■■■■
推奨職業:特になし

おすすめポイント

完全な協力型特殊シナリオです。いがみ合っていたりするとクリアが遠のきます。
そういうシナリオだと思って望むと良いでしょう。
また、割とやばい後遺症が残る場合がございますので
何でも許せる人向けになります。

名前のない閲覧会

現在練り直し中です。

めざせポケモンマスター

概要

今日は世界的に有名になっている○ケットモンスターの新作が出る日である
今回出るのは非常に珍しいマルチプラットフォーム
探索者はそれぞれ興味本位、ワクワクで止まらないなどの理由で
ゲームを手にする事になるだろう。

クトゥルフ要素:非常に高い
所要時間:約3~4時間
死亡率:非常に高い
PL難易度:非常に高い
KP難易度:普通
戦闘:変則であり
舞台:現代日本、変則クローズド
必須技能:なし
推奨技能:目星、聞き耳、リアルアイディア、リアル神話技能
推奨職業:なんでもよい

探索者たちはスマホやゲーム機などに
ゲームをインストールするところから始める。

何もかも狂った世界に探索者たちは飛ばされることになる。

おすすめポイント
初代ポケモンやったことある方+CoCで探索と謎解きが好きな方。
なお、シナリオは狂っています。
ポケモンがガチで好きな人には喧嘩を売っているかもしれません。

ニムロッド(秋りんごさん作)

概要

「東京都内は、ある日突然炎に飲まれた」

ある日突然、太陽と地球との距離が近くなった。

空を見上げても視界の殆どは太陽で埋め尽くされ、人は空を見上げることはしなくなった。

それと同時期に、人間を見つけると骨になるまで燃やし尽くす無数の火の精霊が現れ、人々を襲うようになる。

荒廃した土地を探索するポストアポカリプス系シナリオ。

クトゥルフ要素:濃いめ

所要時間:約5~6時間

死亡率:高め

PL難易度:高め

KP難易度:高め

戦闘:ルート次第

舞台:現代日本、シティ、クローズド

推奨技能:《精神分析》《心理学》《目星》《聞き耳》

禁止技能:《医学》

推奨職業:特になし

おすすめポイント

かなり特殊なシナリオです。

まず、探索者は《医学》技能を取れません。取る必要がありません。

このシナリオに参加した場合、二度と他のシナリオに参加できなくなる可能性があります。(KPとの相談次第)

そのため「死に場所を求めている」探索者か、新規探索者が良いでしょう。

また、既存のPCと兄弟姉妹、友達関係にあるPCも辛いだけなのでやめたほうが良いです。

環境含めかなり厳しい世界観のCoCです。

不香の花の咲く頃に(作者:白雪様)

概要

「不香の花の咲く頃に」
「あの子は連れていかれたよ」
「私はきっと探し出すわ」
「——どこまでも、探しにゆくわ」
——ある少女の残したメモより抜粋

クトゥルフ要素:ガッツリ

所要時間:約6時間

死亡率:高め

戦闘:あり、RPで回避可能

舞台:現代日本、クローズド、2017年12月

推奨技能:《目星》《聞き耳》《図書館》《隠れる》

振る機会がある技能:《隠す》《精神分析》《他の言語》《追跡》《鍵開け》
《運転:自動車》《心理学》各種交渉系技能、各種戦闘技能

推奨職業:特になし

HO:探索者のうちの少なくとも一人が高澤と友人であること。

探索者たちと高澤同士が友人または知り合いだと導入が楽になります。

高澤のステータス兼導入

私立奈亜大学教育学部初等教育科所属。

千葉県柏市出身。

中・高では陸上部に所属していた。

得意科目は体育と国語。

先日、実習校の近くで買った宝くじで3等(100万円)を当てたので、当選金を資金に友人である探索者たちを旅行に誘う。

好奇心旺盛で心優しい青年。裸眼視力は2.0。

おすすめポイント

ガッツリと探索とクローズドとリドルをミックスした作品

なお、高澤のロスト率が極めて高く約23%程度でロストしている。

皆、高澤はDTでも良いやつだから頑張って一緒に生還しような!

なお、探索者のロスト率も同じぐらいである。そういうシナリオである。

塗り替わる世界

【シナリオの概要】

探索者たちは日常を過ごしている。
その際、TCG「アクション・アドベンチャー」に新パック
クトゥルフの呼び声拡張パックが追加された。

アクション・アドベンチャーは
現実世界と融合したTCGでゴーグルを装着することで現実世界が塗り替わり
ファンタジーの世界に踏み出すことができる新時代のTCGである。
協力、敵対、レイド戦など様々な要素があり人気を博している。

探索者たちは早速遊んでみようということになり...

【応募時のお願い】

TCGをゲーム内でやりますので、多少グダる可能性があります。

クトゥルフ要素:皆無～極めて少ない

所要時間:約3～5時間

死亡率:普通

戦闘:あり、RPで回避可能、TCG戦闘は回避不可。

舞台:未来日本

推奨技能:ルールを守って楽しくデュエルする際に貴方が必要だと思う技能。

推奨職業:特にないが以下の職業を使用可能とする。

職業《デュエリスト:決闘者》

目星、聞き耳、心理学、精神分析

言いくるめ、オカルト、デュエリストとして必要だと思う技能2種

備考欄に続く

塗り替わる世界【備考】

TCG概要

ゴーグルを装着することで現実世界が塗り替わり
どこでもバトルフィールドと化す次世代のTCGゲーム。
腕につけたデュエルディスクでカードを使用する。

従来のカードゲームとは違い、プレイヤーの思想や
思いが強く反映されたオリジナルカードが排出されることがある
そこそこレアだが探索者たちはこのカードを1種類所持している。
これは新規純増キャンペーンで確定で一枚手に入れられるものである

いわゆる販売時その場で印字されるタイプのカードゲーム。
ID管理されているので偽造不可。
カードコピーが可能ではあるが、オリジナルから
コピーしたものを再度コピーできない。(IDにCの印字が行われる)
上記のオリジナルカードもコピー可能だが
コピーカードは1枚のみしかデッキに入れることができない。
オリジナルを所持している場合のみコピーも含め3枚まで投入可。

カードゲームなのにプレイヤーごとに設定されている
体力や魔法力という値が違うため
異色のゲームとして人気を博している。
ルール設定で統一化が可能だが上記のオリジナルカードの概念もあり
ベーシックなバトルはルールをいじらないことが多い

TCG対戦ルール

カードはデッキ、手札、フィールド、リカバリーの概念がある。
最初のカードの集まりがデッキで
デッキからカードを引いて手札にする。
手札からフィールドに伏せて使用し
使用し終わったカードは(もしくは破壊されたカードは)
リカバリーにおく。
デッキがなくなり次第リカバリーゾーンから
カードをデッキに戻し再度使用する。

手札は同時に5枚まで補充できる。
手札のカードはフィールドに伏せる事ができる。
伏せる際に自分のフィールド上に置かれている
カード+1のMPを消費する。
フィールドに最大置けるカードは3枚まで。
3ターン経過した後に最大MPの半分だけMPが回復する。

カードには兵士、魔法、罠の大まかに3つがあり
兵士カードには個別に体力が設定されており
相手のカードやプレイヤーを攻撃することが可能。
1ターン目は全員の手番が終わるまで
兵士ユニットが能動的に動くことができない。
魔法とトラップは主に伏せ状態からオープンすることで使用する。

例を上げるとこのようなカードが有る。

神の宣告

魔法カード

伏せから解除された際、対象のカードを1枚破壊する
「神の宣告、それはすべてを打ち砕くのだ。」

マナの泉

魔法カード

フィールドに伏せずとも手札から直接使用することができる。
カードをデッキから1枚引く。
フィールドに伏せた場合破壊される、伏せから解除させることで
カードを2枚デッキから引く。
「泉の精霊からアドバイスが聞けるという」

鏡面破壊

罠カード

フィールドに伏せて使用する。
このカードが兵士によって攻撃されるか
このカードを破壊する効果使用された際、伏せを解除し、対象のカードを破壊仕返し、
デッキにこのカードを戻し、デッキをシャッフルする。
「貴方は私で私は貴方、貴方は壊れ私は消える」

二等兵

兵士カード

体力1攻撃力1

プレイヤーにダイレクトアタックを仕掛けることができる。
この効果を使用した際、このカードは破壊される。
「戦闘に心が支配された兵士」

オリジナルカード作成

このゲームに参加する際、探索者たちはカードを一枚生成できる。
攻撃型、妨害型、特殊型のいずれかを選択して
カード名を記載すること。カードの元ネタなども記載してあれば
KPがそれになるべく沿うような形でカードを生成する。

砂糖菓子7つ(作者:#6様)

【シナリオ内容】

舞台は現代日本。

探索者たちの元に、一通の手紙が届きます。

事務的な白地封筒の右下には見慣れた文具メーカーのロゴ。

そして中には「無人島旅行キャンペーンに当選しました」と書かれた書類。

彼らは思いがけない幸運に胸を躍らせ、それぞれ招待状を持って旅路につくのです。

クトゥルフ要素:普通

所要時間:約3～5時間

死亡率:99%

戦闘:情報不明

舞台:日本

推奨技能:情報不明

推奨職業:なし

特殊裁定:、卓内時間がゆるやかにリアルと連動するので、制限時間が存在します。

時間経過によって非常に厳しい展開が起こり得るので、特にご注意をお願いします。

開始から卓終了後までずっと秘匿です。瞳の中の五芒星とおんなじね。

卓中で死亡した際の墓場チャットが存在します。

新規探索者限定。継続探索者は絶対に不可。

ロスト率99%を誇る他所様性シナリオです。超超高難度。

ミランディスが4回立卓していますが今の所100%全ロスしています。

卓前に上記の情報以外は一切開示できません。

卓が始まり次第、疑問点などが出たらKPに秘匿で情報を送って下さい。

急に王家の血筋が発覚した件について

概要

貴方は突如、とある大富豪から手紙が届いた。

貴方はやんごとなき

身分の血を引くものと判明したという。

今の生活から抜け出して、勝ち組人生だ!

と、思っていたら、何故かそこにはもうひとり

招待されている人がいて...

Ho1

貴方は肉体労働が得意だ。

Ho2

貴方は頭脳労働が得意だ。

二人用シナリオ(仲の良いPL同士を推奨)

クトゥルフ要素:普通

所要時間:約1～2時間

死亡率:普通

戦闘:ルート次第

舞台:日本

推奨技能:hoに適していると思う技能

推奨職業:なし

タイトル通りですが割とロストします。

本当に何が起きても許せる仲のいい二人できて下さい。