

١٦-١٢ مشترك

الهدف:

- استكشاف مميزات وعيوب الأشكال الاقتصادية التشاركية
- استكشاف المكونات التي تيسر عملية الاقتصاد التشاركي

(١٥) شرح للعبة و توزيع الأموال

يتم تقسيمهم إلى ٣ مجموعات

المجموعة الأولى عندهم ألعاب بالفعل (لعبتين)

المجموعة الثانية عندهم أفكار لألعاب تحتاج لتنفيذ (لعبتين)

المجموعة الثالثة مشتركين فقط

(المهم يبقى فيه سكور بورد لكل لعبة)

اللعبة الاولى:

المواد: كرتين - كرتونة

الهدف: تنشيط الكورة في الكرتونة

تطوير اللعبة: نلون الكراتين

اللعبة الثانية:

اصطاد في المية العكرة

المواد: أفرع شجر - خيط - سلك نعمل منه خطاف - أكياس بلاستيك (او اي حاجة نصطادها)

الهدف، اصطيد الأشياء

تطوير اللعبة: نزود صنانير

افكار لالعاب:

ليمونة ومعلقة



(٢٠) اللعب

كل فريق يبدأ في تأدية دوره

(٥) التصويت

عندنا لوحة مقسمة إلى خانات يوجد في كل خانة لعبة من الألعاب الموجودة بالفعل أو المراد تنفيذها و تحتوي الخانة على التكاليف يقوم كل مشارك بوضع علامة في الخانة التي يريد التصويت لها مع الوضع في الاعتبار إجمالي الميزانية المتاحة المدون على اللوحة وكذلك أصوات باقي المشاركين.

(١٥) ننفذ نتائج التصويت ممکن

(٢٠) اللعب ثاني بالأفكار الجديدة

(٤٠) النقاش:

- ايه كان احساسك في الدور اللي لعبته؟
- ما مدى نجاح هذه المنصة؟
- ما نسبة الاكتفاء الذاتي لهذه المنصة؟
- هل أنت مشارك أو على علم بأي منصات إقتصاد تشاركي موجودة بالفعل؟
- ماهو النمط الذي تراه سائد في هذه المنصات؟