

Кошолар Валентина Валентинівна

Вчитель фізики і математики

Стаж педагогічної роботи 19 років

Проблема, над якою я працюю: «Використання інформаційно-комунікаційних технологій в освітньому процесі з метою підвищення компетентності учнів на уроках фізики та математики»

Майстер-клас на тему: Використання в освітньому процесі експериментів у доповненій реальності. AR BOOK - інтерактивний помічник для вчителів та учнів.

AR Book (Книга Доповненої Реальності) – це технологія, яка дозволяє "оживити" текстовий контент за допомогою доповненої реальності. Завдяки використанню спеціальних мобільних додатків, учні можуть "дивитись" об'єкти та явища, описані в книзі, в трьох вимірах, що значно підвищує інтерес до процесу навчання та глибину засвоєння матеріалу. Використання AR Book на уроках природничих дисциплін допоможе розкрити потенціал проєктного навчання, даючи учням можливість "досліджувати" різні явища та об'єкти безпосередньо в процесі вивчення нового матеріалу.

Переваги для учнів:

- проходження уроку за допомогою смартфона;
- використання 3D та AR для навчання;
- понад 300 унікальних експериментів з 6 природничих наук, створених спільно з експертами освіти;
- тести до кожної теми та тренувальні питання до ЗНО;
- можливість вивчати природничі науки не тільки українською, а й англійською мовою;
- енциклопедія з моделями динозаврів та тварин;
- зворотний зв'язок щодо проведеного уроку.

Переваги для вчителів:

- можна наочно проходити досліди, які використовуватимуть під час уроку, та відчувати себе у ролі учня;
- оперативна технічна підтримка.

Переваги для батьків:

- зручна аналітика щодо успішності та відвідуваності дитини;
- поради для батьків, який контент краще використати, щоб підсилити слабкі сторони у знаннях дитини;
- спільне проведення часу з дитиною завдяки використанню дослідів та тестів для того, щоб зробити домашнє завдання.

AR_Teacher – це платформа для вчителів, де в одному місці зібрані конструктор, засоби проведення та аналітики уроку.

Переваги платформи AR_Teacher для вчителів:

- підключення школи;
- підключення учнів через мобільний застосунок AR_Book;
- створення класів та груп;
- формування навчальних планів або використання готових від МОН;
- створення уроку в конструкторі з додавання різного контенту: відео, дослідів AR/3D, готових уроків, тестів, презентацій;
- або використання готових уроків з високим відсотком ефективності з Маркету контенту;
- проведення уроку учням онлайн та офлайн в AR_Book;
- отримання аналітики по уроку та кожному з учнів;
- отримання зворотного зв'язку від дітей.

Кошолоп Валентина Валентинівна має високий рівень теоретичної і методичної підготовки. Досконало володіє інноваційними освітніми методиками і технологіями, які активно поширює у професійному середовищі: STEM, інтерактивні симуляції OpenStax або PhET, фізичні віртуальні лабораторії, ArBook, мозабук і мозавеб, що дає можливість підвищувати творчу активність учнів, мотивацію. Її вихованці є активними учасниками Всеукраїнського фізичного конкурсу «Левеня» протягом останніх років. У 2023 році 2/3 учасників мають високий результат і 1/3 добрий.

Учні активно приймають участь у інженерних тижнях, інтернет-олімпіадах «НаУрок». Кожного року є переможці міських олімпіад.

Активно використовує під час уроків (а також у сховищі під час повітряних тривог) демонстрації експериментів у доповненій реальності за допомогою мобільного застосунку AR BOOK, який можна використовувати не лише на фізиці і математиці, а і при вивченні багатьох інших дисциплін.