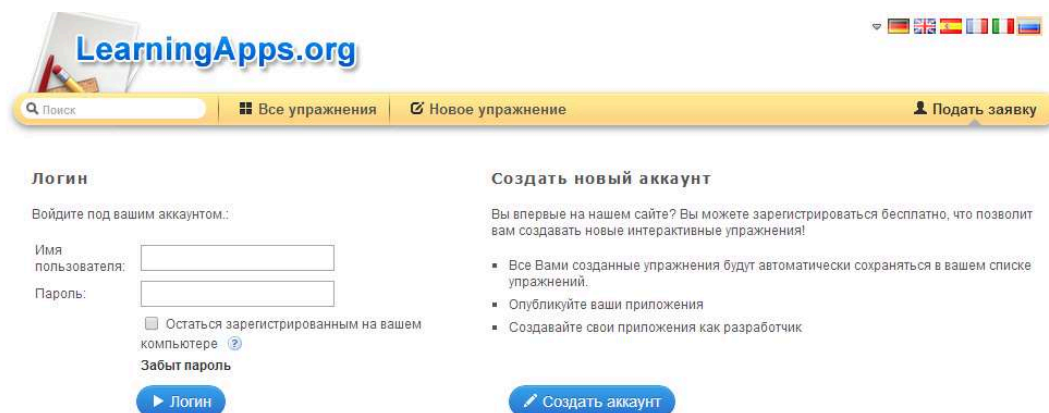
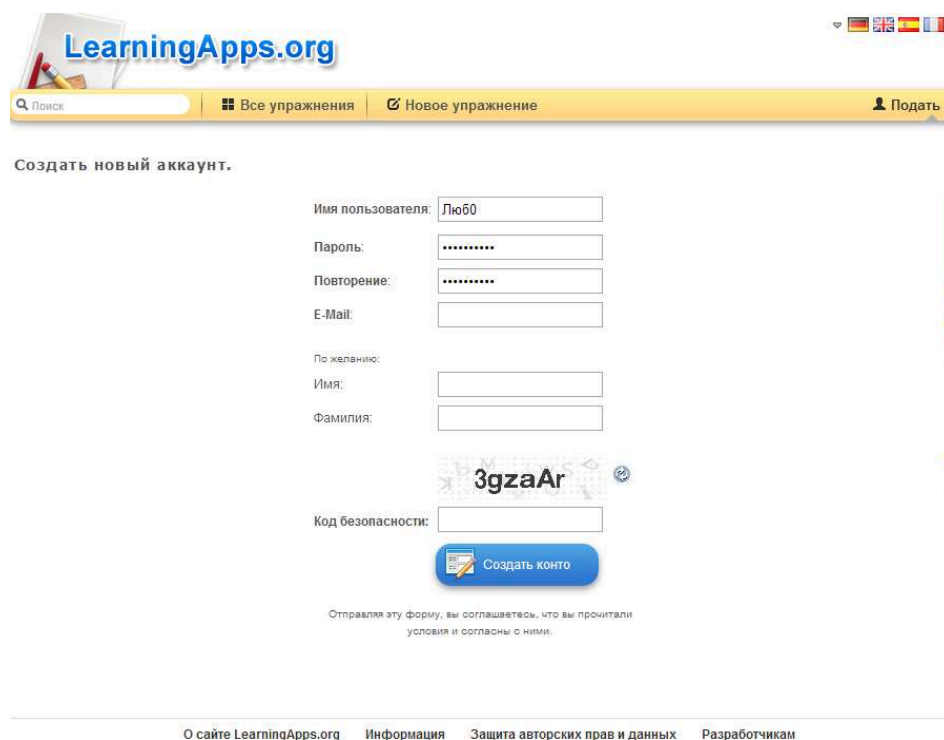


Если у вас возникло желание самим научиться создавать игры, то нужно зарегистрироваться на сайте LearningApps.org



The screenshot shows the top navigation bar of the LearningApps.org website. It includes the site logo, a search bar, and links for "Все упражнения" (All exercises), "Новое упражнение" (New exercise), and "Подать заявку" (Submit application). Below the navigation bar, there are two main sections: "Логин" (Login) and "Создать новый аккаунт" (Create new account). The "Логин" section has fields for "Имя пользователя:" (Username) and "Пароль:" (Password), a checkbox for "Остаться зарегистрированным на этом компьютере" (Stay logged in), a "Забыл пароль" (Forgot password) link, and a "Логин" button. The "Создать новый аккаунт" section has a welcome message, a list of benefits (e.g., "Все Вами созданные упражнения будут автоматически сохраняться в вашем списке упражнений" - All exercises you create will be automatically saved in your list), and a "Создать аккаунт" button.

Нажимаем кнопку “Создать аккаунт”



The screenshot shows the "Создать новый аккаунт" (Create new account) form on the LearningApps.org website. The form includes fields for "Имя пользователя:" (Username) with the value "Люб0", "Пароль:" (Password), "Повторение:" (Repeat), "E-Mail:", "По желанию:" (Optional), "Имя:", "Фамилия:", and "Код безопасности:" (Security code) with the value "3gzaAr". There is a "Создать konto" button. Below the form, there is a disclaimer: "Отправляя эту форму, вы соглашаетесь, что вы прочитали условия и согласны с ними." (By submitting this form, you agree that you have read the terms and conditions and agree with them.). At the bottom, there is a footer with links: "О сайте LearningApps.org", "Информация", "Защита авторских прав и данных", and "Разработчикам".

Заполняем нужные строки, нажимаем “Создать konto”

LearningApps.org

Настройки моего аккаунта: Любо

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Любовь Арипова

Имя: Любовь
 Фамилия: Арипова
 Школа или учебное заведение:
 Мой сайт:
 адрес Электронной почты: Не будет показано
 Уведомление: Вы будете уведомлены, как только вам придёт личное сообщение...

Редактировать профиль Сменить пароль Сменить электронный адрес Выход

Ваш аккаунт готов!

Нажимаем кнопку “Новое упражнение”

LearningApps.org

Настройки моего аккаунта: Любо

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Здесь Вы найдете разные виды упражнений. По окончании Вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои, научиться новому, благодаря вашей работе.

Игра "Парочки"
 от: Nico Steinbach

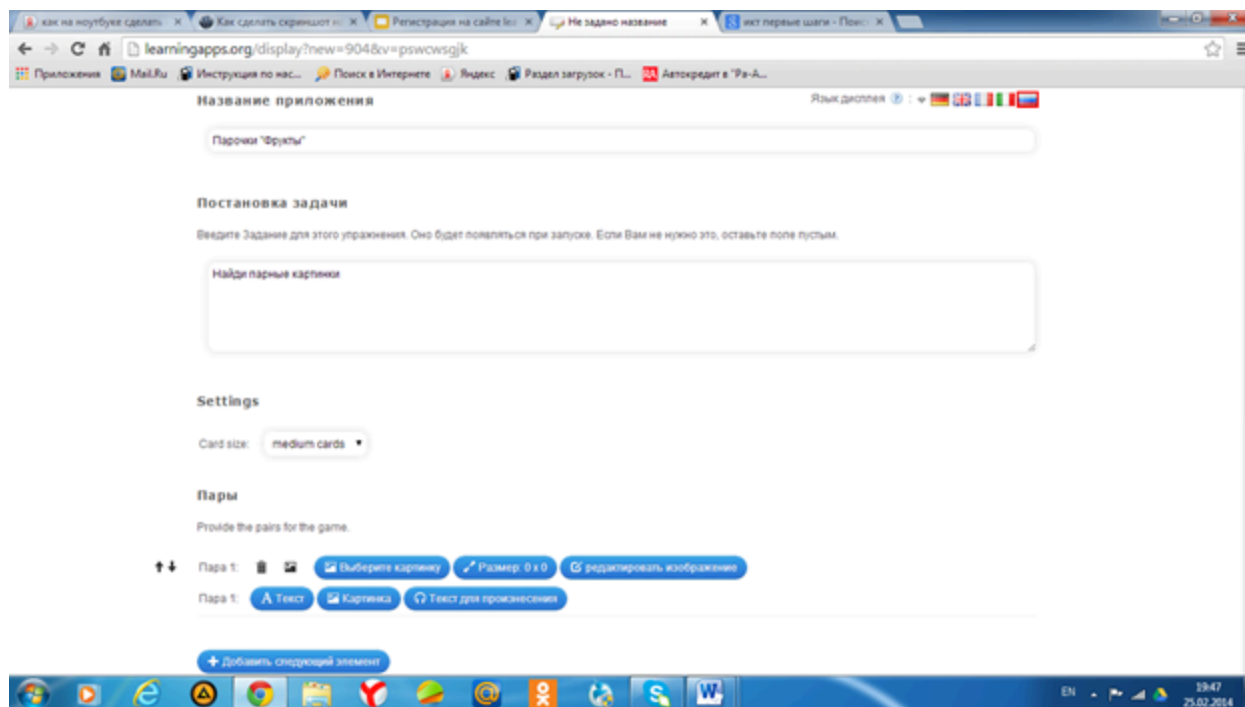
Классическая игра "Парочки" с использованием не только картинок, но и текста.

пример Создать Игра "Парочки"

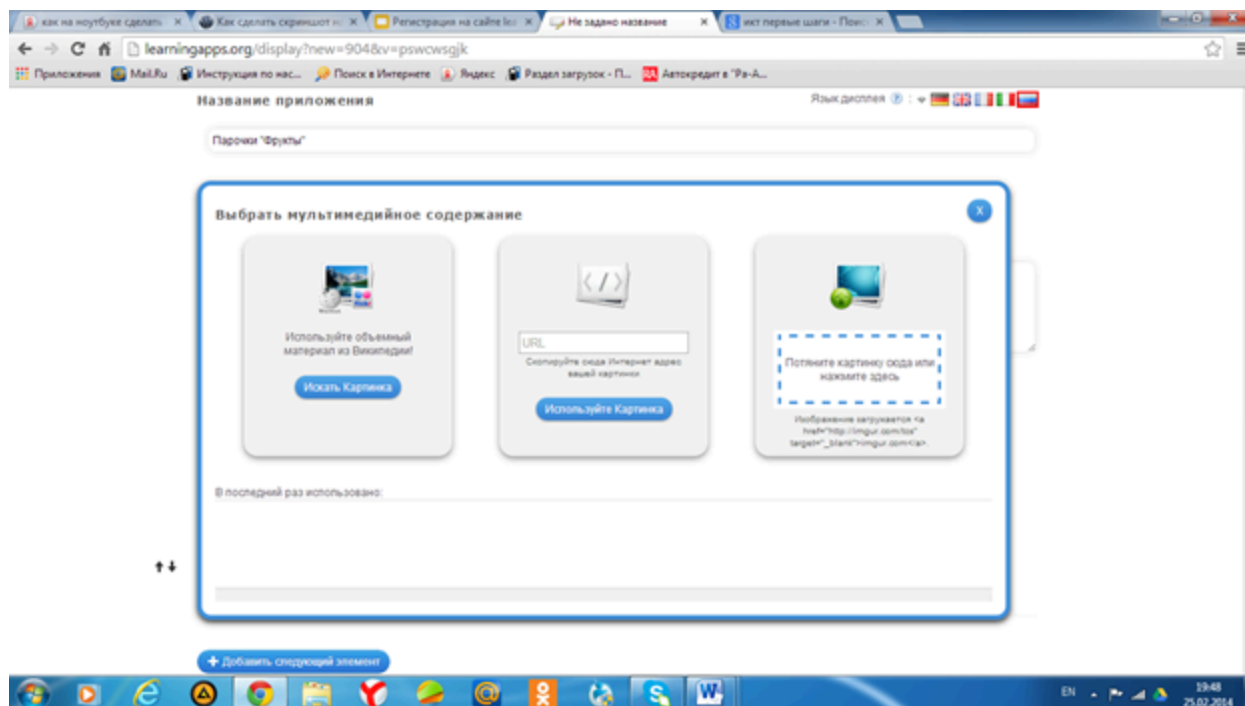
Выбор	Распределение	Последовательность	Заполнение	Онлайн-игры	Инструменты
<ul style="list-style-type: none"> Викторина Викторина с выбором правильного ответа Выделить слова Кто хочет стать миллионером? Слова из букв 	<ul style="list-style-type: none"> Игра "Парочки" Классификация Классификация Найти на карте Найти пару Пазл "Угадай-ка" Соответствия в сетке Сортировка картинок Таблица соответствий 	<ul style="list-style-type: none"> Расставить по порядку Хронологическая линейка 	<ul style="list-style-type: none"> Викторина с вводом текста Виселица Заполнить пропуски Заполнить таблицу Кроссворд 	<ul style="list-style-type: none"> Викторина для нескольких игроков Где находится это? Оцените Папка Challenge Скачки 	<ul style="list-style-type: none"> Mindmap Notebook QikPad Аудио/видео контент Голосование Доска объявлений Календарь Сетка приложений Чат

Здесь вы можете выбрать виды упражнений. Напр. игра “Парочки”

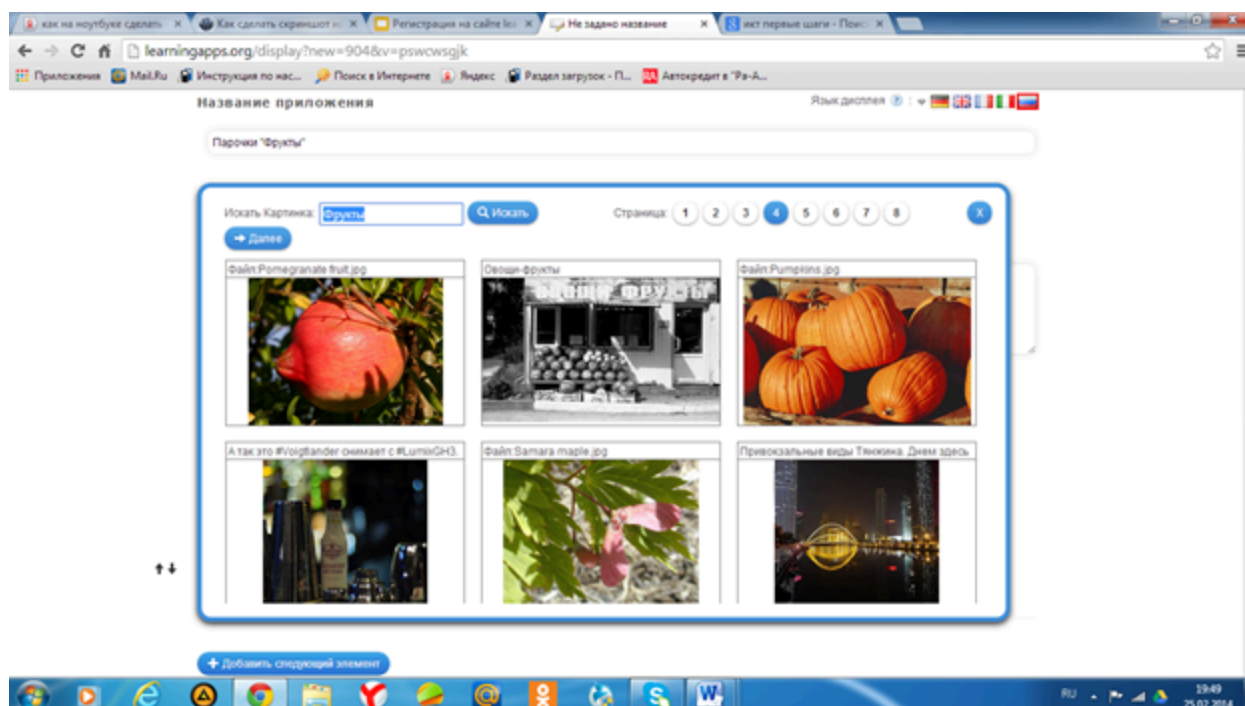
Нажимаем создать игру “Парочки”. Заполняем поля “Название проекта”, “Постановка задачи”.



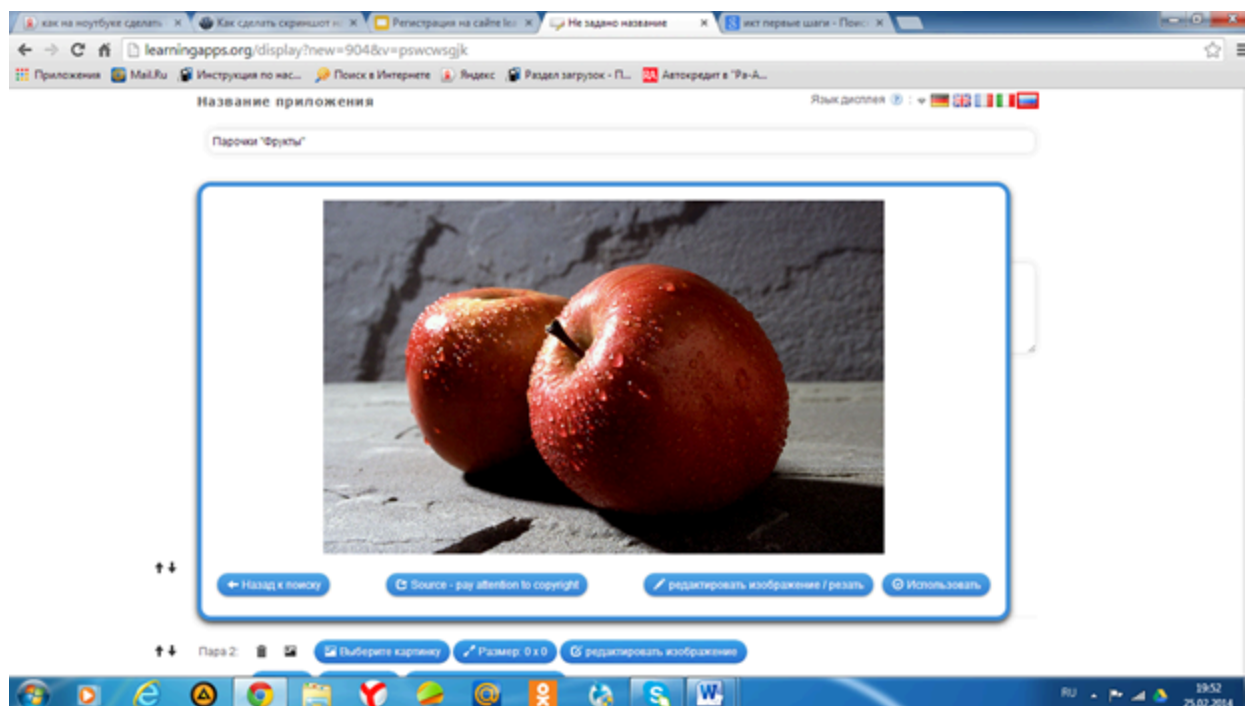
Затем приступаем к картинкам. Нажимаем “Выбери картинку”



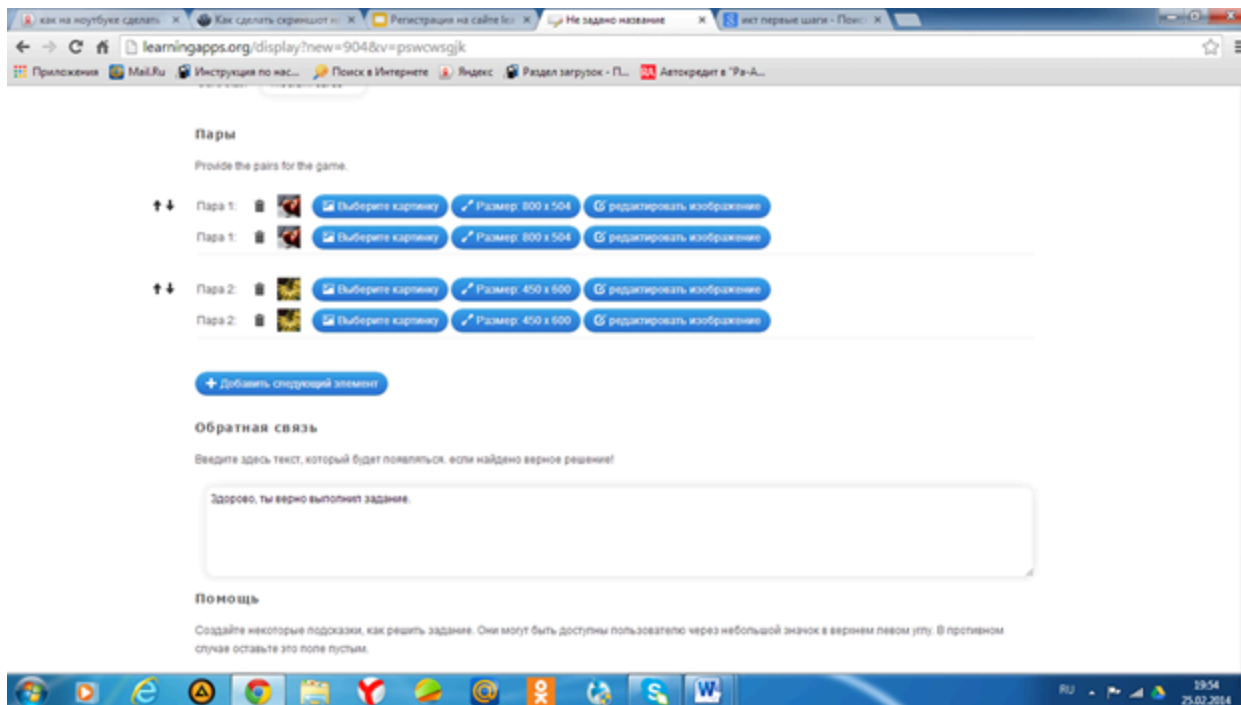
Один из способов вставки картинки - это материал из Википедии.



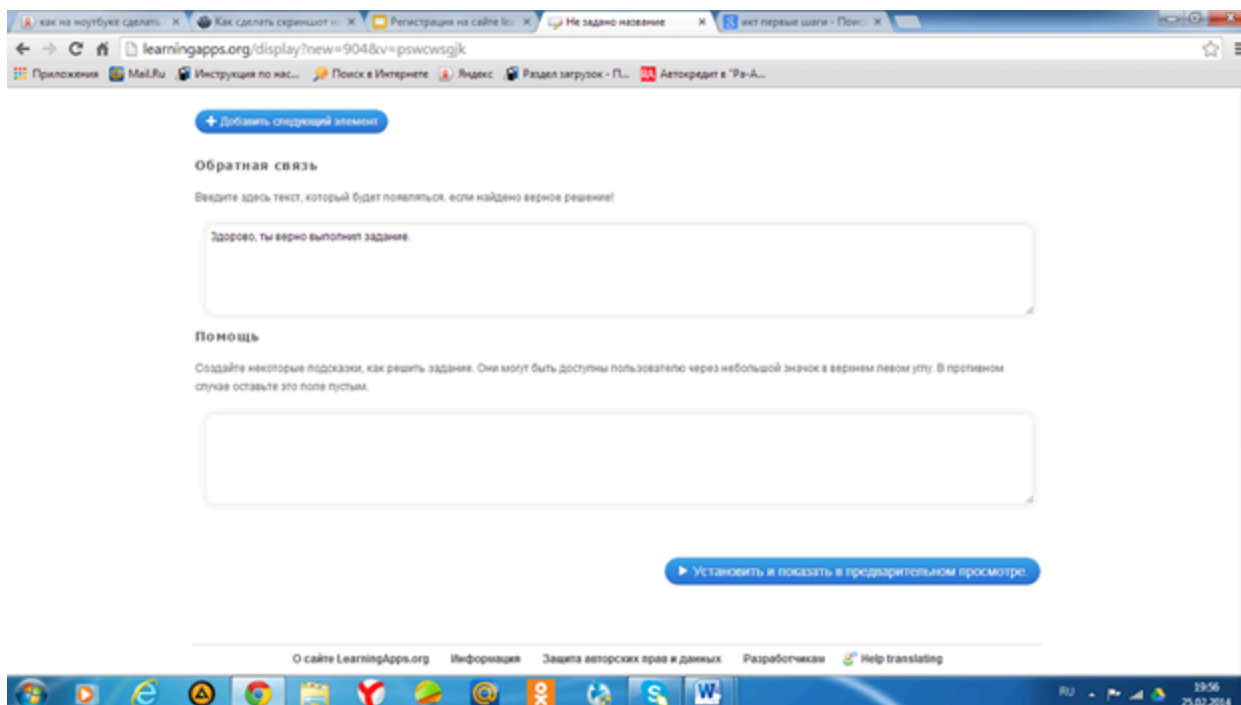
Выбираем нужную картинку, нажимаем “Использовать”



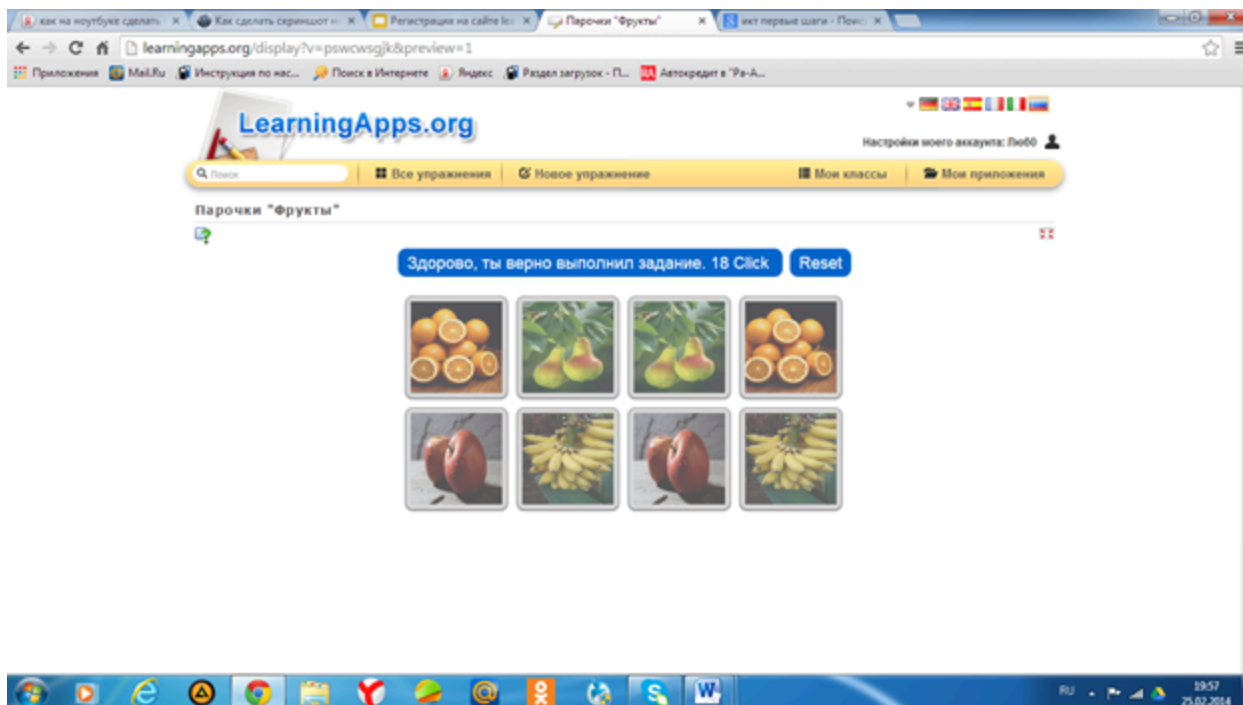
Вторую картинку добавляем из папки “В последний раз использовано”



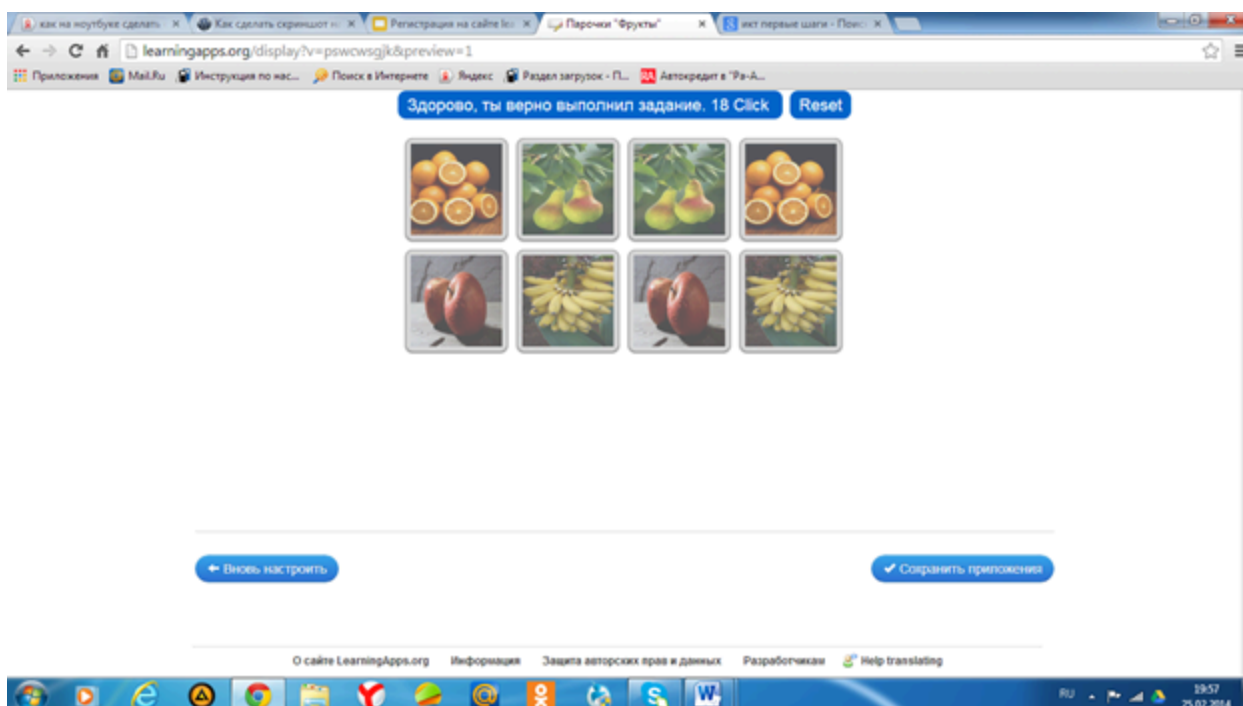
Для добавления следующей пары картинок используем “Добавить следующий элемент”

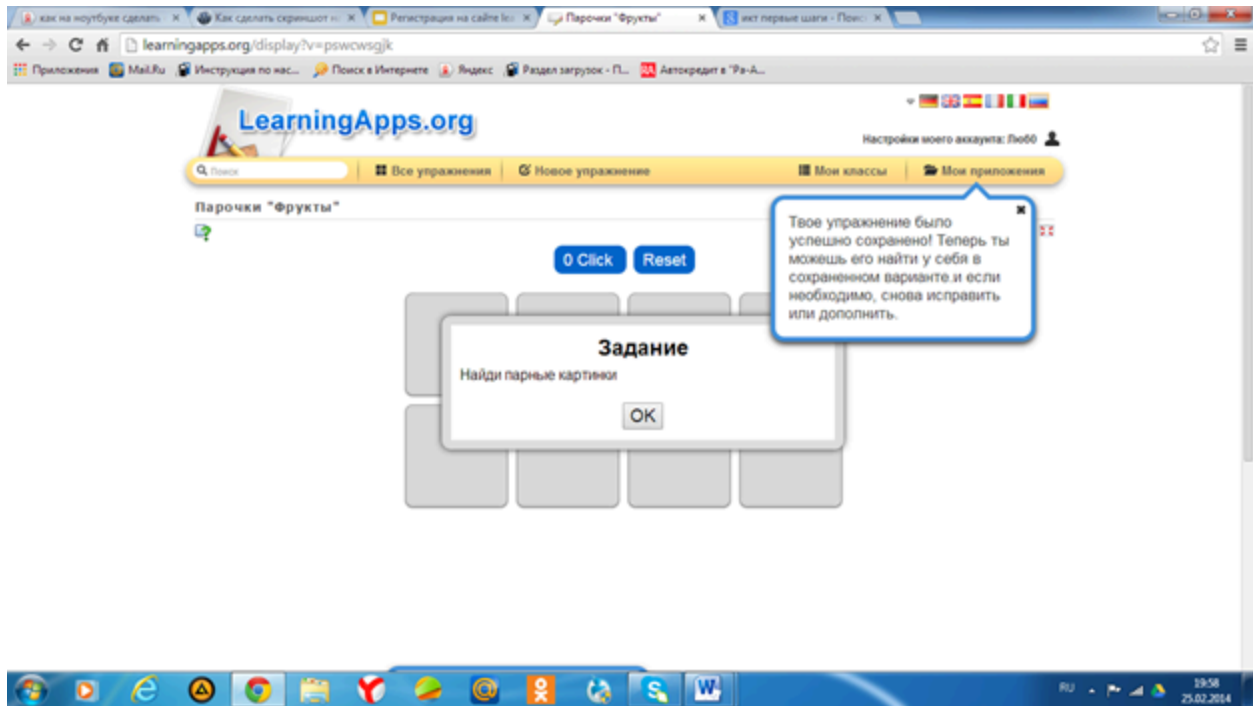


Все картинки на месте! “Установить и показать в предварительном просмотре”



Далее “Сохранить приложение”





Всё готово! Успехов в создании игр!