

Modulplan:

Fag: design og redesign 8.-10- klasse

Tema: dyrenes verden

Sentral idé: Du skal lage et dyr/fisk/insekt av valgfrie materialer

Valgfri håndverksteknikk

Varighet: ca 4 uker

Illustrasjon:



Kompetansemål:

- utarbeide ideer og løsningsalternativer og videreutvikle dem til egne produkter
- utforske og diskutere eksisterende produkters design og materialer i et livssyklusperspektiv
- designe og redesigne i ulike materialer på en kostnadseffektiv og miljøbesparende måte
- bruke egnede design- og håndverksteknikker og verktøy til å utforme produkter i ulike materialer

Hovedspørsmål:

- ★ Har du et favorittdyr?
- ★ Hvilke materialer kan du lage et dyr av?
- ★ Pyntegjenstand? Kan du designe en bruksgjenstand?

Sentrale begreper: ❖ <i>håndverksteknikker</i> ❖ <i>estetikk</i> ❖ <i>kvalitet</i> ❖ <i>materialvalg</i>	Vurderingsoppgaver: ➤ arbeidstegning/skisse ➤ plan for arbeidet (hva skal du lage? Hvilke materialer trenger du?) ➤ egenvurdering ➤ sluttprodukt (bilder: før og etter)
Arbeidsform/metode/strategi -arbeidstegning/skisse -muntlig samhandling -skriftlige oppgaver -ta bilder med mobil -ulike håndverksteknikker (maling, sying etc.)	

Kriterier:

Kriterier	Høy	middels	lav
Dyr:	du har vært veldig kreativ og laget et veldig flott produkt	du har vært kreativ og laget et flott produkt	du har vist noe kreativitet og laget et fint produkt
Estetikk:	Produktet er estetisk veldig pent og håndverksteknikken er svært god	Produktet er estetisk pent og håndverksteknikken er god	Noe av produktet er fint og du viser god håndverksteknikk på deler av produktet

Egenvurdering:	du har gjort en veldig grundig egenvurdering og begrunnet svært godt	du har gjort en god egenvurdering og begrunnet godt	du har gjort en egenvurdering og begrunnet noe
-----------------------	--	---	--