

Ligue Universelle Saison 17

JOUER DANS LA LIGUE UNIVERSELLE (La coupe LU)

D'abord il faut adhérer à l'association :

<https://www.helloasso.com/associations/la-ligue-du-bloodbowl-nantais/adhesions/adhesions-saison-17-2025-2026>

et lire les informations rassemblées sur le forum dans la section Coupe LU

Les commissaires de ligue (ou "commis") sont Croco, Mr.Tree et Saerzin

Les principes de la Coupe LU sont :

- Une compétition permanente, accessible à tout moment, sans contrainte et pour tous les types de joueurs: vétéran chevronné ou nouvel arrivant chez les BN (on dit un "rookie" et c'est pas péjoratif!),
- Elle sert de lieu d'accueil et de salle d'attente pédagogique pour les rookies avant d'intégrer le championnat principal: la Ligue BN,
- La composition des équipes s'effectue en mode "résurrection" (ou résu) conviviale: vous pouvez changer régulièrement et facilement,
- Le classement n'est pas établi par équipe mais **PAR COACH**, menant à une logique de classement de type Elo,
- Tout type de match compte, qu'il s'agisse de match amical, de play-off ou encore des variantes de Blood Bowl qui sont également intégrées,
- Une ou plusieurs coupes à règlements spécifiques sont incorporées (BN Cup)



Le fair play et l'accueil des rookies sont de rigueur.

Les règles utilisées sont les règles officielles à jour, y compris en cas de sortie de nouvelles règles ou de FAQ en cours de saison.

Compte tenu de ce caractère vivant des règles du Bloodbowl, les commissaires de la Coupe LU se réservent le droit de modifier le règlement ou d'ajouter des règles mineures en cours de saison. En effet, celui-ci pourrait se trouver être défaillant sur un point non envisagé ou suite à une nouvelle parution

LA SAISON OPEN

1°) Choisir le format avec votre adversaire (Open Rookie, Open Samba ou Open Pro-Player ou autre variante)

3°) A l'avant-match, révéler votre équipe (et vérifier celle de votre adversaire)

4°) Bon match !

Création d'équipes

Les coups de pouce d'avant-match ainsi que les gains d'argent ou de fans en fin de match ne sont pas comptabilisés.

Selon le type de match joué la création d'équipe peut différer :

MATCH AMICAL

Blood Bowl à 11

FAQ (Juin 2025) : http://empireoublie.free.fr/docs/Errata-FaQ_VF.pdf

								Slanns			
NBRE	POSTE	COÛT	MV	FO	AG	PA	AR	COMPÉTENCES & TRAITS	PRIMAIRE	SECONDAIRE	
0-16	Linemen	60kpo	6	3	3+	4+	9+	Échasses à Ressort, Très Longues Jambes	G	AF	
0-4	Catchers	80kpo	7	2	2+	4+	8+	Réception Plongeante, Échasses à Ressort, Très Longues Jambes	AG	FP	
0-4	Blitzers	110kpo	7	3	3+	4+	9+	Rétablissement, Échasses à Ressort, Très Longues Jambes, Tacle Plongeant	AGF	P	
0-1	Kroxigor	140kpo	6	5	5+	-	10+	Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Solitaire (4+), Queue Préhensile	F	AG	
0-8 Relances d'équipe : 50 000 pièces d'or chaque									Catégorie :	2	
Règles spéciales : Super Ligue de Lustrie									Apothicaire :	Oui	
★ ★ ★											

SIMYIN TEAMS											
QTY	POSITION	COST	MA	ST	AG	PA	AV	SKILLS & TRAITS	PRIMARY	SECONDARY	
0-12	Bonobo Lineapes	45,000	6	3	3+	4+	8+	Extra Arms	G	AS	
0-2	Orangutan Throwers	70,000	5	3	3+	2+	9+	Extra Arms	GP	AS	
0-2	Chimpanzee Runners	80,000	7	3	3+	4+	8+	Extra Arms, Wrestle	GA	SP	
0-4	Gorilla Blockers	100,000	5	4	4+	5+	9+	Extra Arms, Grab	AS	G	
0-1	Silverback	140,000	5	5	4+	-	10+	Loner (4+), Unchannelled Fury, Extra Arms, Grab, Mighty Blow (+1)	S	GA	
0-8 team re-rolls: 60,000 gold pieces each									Tier: 2		
Special Rules: Lustrian Superleague			* Extra Arms represents their prehensile feet						Apothecary: YES		

La règle de création est, en plus des 11 joueurs minimum et 16 max

Équipes Tiers 1: 1100 kPO de budget total + 5 compétences principales gratuites

Équipes Tiers 2: 1150 kPO de budget total + 6 compétences principales gratuites

Équipes Tiers 3: 1200 kPO de budget total + 7 compétences principales gratuites

Une seule compétence ajoutée par joueur

- + Staff (Relances d'équipes, Pom pom, Assistants, Apothicaire, Pop)
- + Les Coups de pouce sont autorisés à la création d'équipe uniquement. On peut choisir parmi les Coups de pouces ordinaires et les spéciaux :

Open Rookie : Coups de pouces interdits : Starplayers (sauf pour les tiers 3), Staffs célèbres, géant, mercenaires, préparatifs spéciaux.

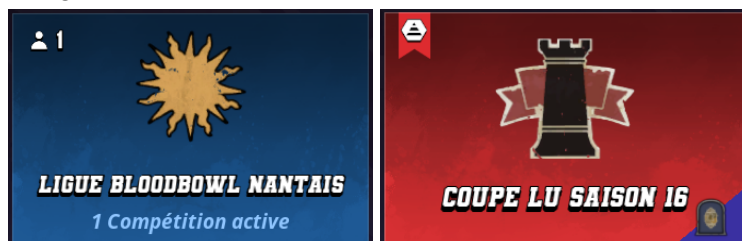
Open Samba : sont interdits les mercenaires de tout type, les préparatifs spéciaux

Open Proplayer : Avec l'accord des deux joueurs **et AVEC accord préalable d'un commi.**, il est autorisé de créer une équipe sur les bases de création d'un tournoi officiellement annoncé. (exemple Dragonbowl, Eurobowl, Coupe du monde, etc)

Online

Ces matchs peuvent aussi avoir lieu en ligne sur le jeu vidéo BB3 dans la ligue BN et la compétition de type Open "Coupe LU". Il faut créer une "équipe personnalisée", dépenser votre budget et ajouter vos x compétences simples.

La ligue et la compétition :



La plateforme [FUMBBL](https://fumbbl.com) est également une option possible

Blood Bowl à 7

règles : <https://drive.google.com/drive/folders/1RA9wSX7IWIWb0Sqmfcca4b2Xvuzvcefm>

La règle spéciale de création est, en plus des 7 joueurs minimum et 11 max
Équipes Tiers 1: 670 kPO de budget total + 3 compétences principales gratuites
Équipes Tiers 2: 710 kPO de budget total + 4 compétences principales gratuites
Équipes Tiers 3: 750 kPO de budget total + 5 compétences principales gratuites
Une seule compétence ajoutée par joueur
Coups de pousse autorisés à la création d'équipe : tous ceux du document BB7 sauf préparatifs spéciaux (cartes) et Mercenaires

Beach Bowl

règles :

<https://drive.google.com/drive/folders/0BzgtMFtTffWEMk1iQmdKeG1YQXc?resourcekey=0-Tjvb0avb5uTB3fx0zS1o7w>

La règle spéciale de création est, en plus des 7 joueurs minimum et 11 max (seulement 4 positionnels possibles)
Équipes Tiers 1: 670 kPO de budget total + 3 compétences principales gratuites
Équipes Tiers 2: 710 kPO de budget total + 4 compétences principales gratuites
Équipes Tiers 3: 750 kPO de budget total + 5 compétences principales gratuites
Une seule compétence ajoutée par joueur
Les relances comptent le double du prix normal
Coups de pousse autorisés à la création d'équipe : Serveuse de Bloodweiser, Chef Cuistot Halfling et Boutique de souvenirs.

Gutter Bowl

règles : <https://drive.google.com/drive/folders/1zJ9KeZo8minFf4Yj7dgU65Foquw5NP3v>

La règle spéciale de création est, en plus des 7 joueurs minimum et 11 max
Équipes Tiers 1: 670 kPO de budget total + 4 compétences principales gratuites
Équipes Tiers 2: 710 kPO de budget total + 5 compétences principales gratuites
Équipes Tiers 3: 750 kPO de budget total + 6 compétences principales gratuites
Une seule compétence ajoutée par joueur
Coups de pousse autorisés à la création d'équipe : **A vérifier demander aux commis avant de jouer...**

Dungeon Bowl

règles :

<https://drive.google.com/drive/folders/0BzgtMFtTffWEMVNkMFdwY3ZPNTg?resourcekey=0-QPOYNVCpNJE2biHZInpyw>

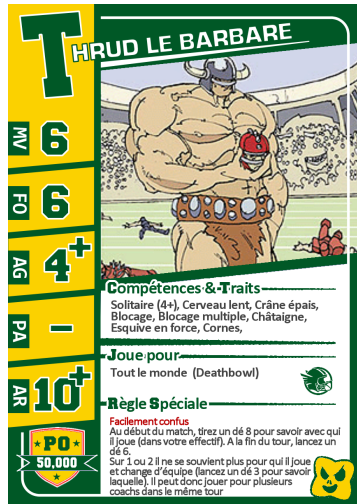
La règle spéciale de création est, en plus des 11 joueurs minimum et 16 max
Choix d'un collège et 1150 kPO de budget total + 5 compétences principales gratuites
Une seule compétence ajoutée par joueur
Coups de pousse autorisés à la création d'équipe : tous ceux du Dungeonbowl

Death Bowl

règles :

https://drive.google.com/file/d/1-r1153B21OT6azbvop2ZF-ADBo0lffir/view?usp=drive_link

incluant des règles spéciales Coupe LU dont notamment la présence de **Thrud le Barbare**, le champion oublié du Blood Bowl, se plaît à venir jouer dans les terrains underground. Mais, il est facilement confus à cause de tous les protocoles commotions pris dans sa carrière.



[lien de la carte](#)

La règle de création d'équipe pour le Death Bowl est la même que pour Blood Bowl à 11 en version "ROOKIE" sans starplayers

Beaucoup d'outils existent pour créer votre roster. Nous conseillons <https://bbroster.com/> pour constituer et partager vos équipes (BB11/BB7/Gutter Bowl/Dungeon Bowl).

Créer une Nouvelle Équipe

Ligue Match D'Exhibition A Onze A Sept Dungeon Bowl Gutter Bowl

Filter: I II III IV V Recherche Type d'Équipe

Amazonie I Orque Noir II Élus du Chaos II Nain du Chaos I Renégat du Chaos II Elfe Noir I **Nain I** Union Elfique II Gnome III Gobelins III Halfing III Haut Elfe I Humain II Noblesse Impériale II Khome II

Hommes-Lézards I Horreur Nécromantique II Norse I Nurgle II Ogre III Alliance du Vieux Monde II Orque II Morts-vivants titubants I Skaven I Slann II N Snotling III Rois des Tombes II

Habitants du Monde souterrain I Vampires II Elfe Sylvain I

Créer

Nous partons du principe que vous vérifiez le roster de votre adversaire avant la rencontre.

COUPE (ou BN Cup)

Une BN Cup sera proposée dans l'année, intégrée dans la coupe LU.

On gardera alors la même équipe jusqu'à l'élimination ou la victoire selon la règle spéciale de composition proposée.

Les matchs effectués dans le cadre de cette "BN Cup" sont également comptabilisés pour le classement global du TBN

PLAY OFF & MASTERS

Lorsqu'une coupe propose des matchs à élimination directe, les matchs comptent comme matchs de Play Off. L'enjeu est plus important, les points de classement mis en jeu eux aussi et comptent double.

Les MASTERS comptent comme ça également.

Règle du jeu

Les matchs se jouent dans les règles Bloodbowl 2020 en appliquant immédiatement toute mise à jour des règles du jeu (nouvelle équipe, nouvelle prime de match, nouveaux starplayers, FAQ ...) contrairement à la ligue BN.

En cas de doute demandez à un commi

Les règles en français et mises à jour rapidement se trouvent ici :

<http://empireoublie.free.fr/tel.htm>

Rendez vous et résultats

Tous les matchs à jouer et les résultats doivent être annoncés dans la section du forum concernée.

Ils sont consignés dans un fichier Google Sheet par les commis et le document de classement est partagé et consultable par tous.

Les rendez vous se prennent **sans annoncer le roster joué** pour éviter les optimisations. Le roster est dévoilé sur place et vérifié par l'autre joueur.

Le résultat d'un Death Bowl correspond à 3 résultats de match (le vainqueur contre chaque coach)

Jouer le match : Quelques précisions

Une ligue open comme la Coupe LU n'a pas de calendrier prédéfini. Vous jouez quand vous voulez contre tout adversaire qui accepte de vous rencontrer.

Il n'y a pas de compensation par des coups de pouce d'avant match puisque tout est acheté à l'avance dans la format "résu".

A noter que les rosters avec la règle "linemen à vil prix" perdent cet avantage lié au TR mais ont bien accès aux coups de pouce "débutants déchaînés".

Attention, si vous gagnez une prière de Nuffle sur le tableau des coups d'envois alors vous ne lancez qu'un dé 8 et non un dé 16 (règle des matchs d'exhibition).

Un abandon en cours de match n'est pas encouragé. Cependant si ça devait arriver, le score au moment de l'abandon serait compté +2 TD pour le vainqueur.

Classement TBN (Taille Bitter Nantais) et calculs (calqués sur le World Rugby)

Le classement TBN se fait par coach et non par équipes jouées.

Chaque coach démarre avec un score de classement de 40 qui peut évoluer entre 0 et 100 dans un classement permanent qui perdure d'une saison à l'autre. C'est le classement de la Ligue Universelle, le classement TBN.

Chaque rencontre entre 2 coaches détermine un nombre calculé selon l'écart de classement entre les deux coaches. Il vient s'ajouter ou se retirer au score de classement selon le résultat du match. *Dans cette logique, on peut donc gagner ou perdre des points et on gagne plus de points contre un coach bien classé et inversement.*

Ce nombre va lui même être pondéré par un handicap selon le roster joué (on a plus de chance de gagner avec un roster de Tiers faible)

Il va aussi être modifié selon le type de match et de Blood Bowl:

- Variantes de Blood Bowl: (x0,5)
- Matches Online (x0,5)
- Matches amicaux BB11 en vis à vis (x1)
- Matches de mini tournois (x1,5)
- Matches de PO et de Masters (x2)

Le classement est mis à jour après chaque match.

MASTERS DE LA SAISON

A la fin de la saison et au début de la suivante se déroulent des "Masters" joués par 8 coaches sélectionnés avec soin par l'équipe de commis qui reçoivent des tickets d'or d'invitation. Le vainqueur des Masters sera le vainqueur de la coupe LU.

Si un ticket d'or est refusé, on le donne au second de la compétition ou un autre choix des commis.

Les invités pourraient être :

- Vainqueur saison régulière de la ligue
- Champion BN
- Vainqueur Choco
- Vainqueur A la Nantaise
- Vainqueur BN cup
- Vainqueur LU tour trophy
- Meilleur joueur BN au Dragonbowl
- Leader du TBN à la fin de saison open (AG)

Un format spécial de création sera proposé. Il pourrait être :

Dix paquets de rosters, répartis selon leurs "règles spéciales", seront disponibles. Ils seront attribués aux coaches sous un format de Draft:

- Coupe du Dé à Coudre Halfling
- Ligue des Royaumes Elfiques
- Classique du Vieux Monde
- Super-ligue du Bord du Monde
- Super-ligue de Lustrie
- Favoris de...
- Bagarre des Terres Arides
- Défi des Bas-Fonds
- Spot de Sylvanie
- Chantage et corruption

Le leader au classement TBN pourrait choisir en premier un roster dans un paquet de "règles spéciales" qui ne sera alors plus disponible pour les suivants etc.

Pas de panique Petit Scarabée, rien n'est encore gravé dans le marbre. L'ordre de priorité sera défini plus tard par tes commis préférés, lorsque eux-mêmes auront défini les critères de sélection... ;-)

Chaque coach choisit un roster de la liste de son paquet et constitue son roster pour la durée des Masters selon la règle de création des matchs amicaux.

Le tirage au sort de l'arbre final est intégral.