OPTIMI

VALORANT KAFE KUPASI

Kural Kitapçığı

Son Güncelleme: 20.10.2026 15.00

1. Giriş **5**
1.1 Tanım ve Amaçlar 5
1.2 Kişisel Verilerin Korunması 5
1.3 Ses, Görüntü ve Fotoğraf Kaydı 5
1.4 İnternet Kafede Oynama Zorunluluğu 5
1.5 Turnuva Yapısı 5
2. Yarışmaya Uygunluk **6**
2.1 Yaş 6
2.2 Uyruk 6
2.3 Profesyonel Oyuncu Olma Durumu 6
2.4 Ceza Durumu 6
2.5 Oyuncunun VALORANT Hesabının Uygunluğu 6
3. Ödüller **6**
3.1 Eleme Aşaması Ödülleri 6
3.1.1 İstanbul Kafe Elemelerine Özel Ödüller 6
3.2 Play-off Aşaması Ödülleri 7
3.3 Ödül Dağılımı 7
4. Takım Yönetimi ve Kadro Kuralları **7**
4.1 Kadro Genişliği 7
4.2 Takım Kaptanı 7
4.3 Yedekler 7
4.4 Koç 7
4.5 İsimlerin Onaylanması 7
4.6 Play-off Aşaması Kadro ve Katılım Kuralları 8
5. Turnuva Formatı **8**
5.1 Kafe Elemesi Aşaması Formatı 8
5.2 Play-off Aşaması Formatı 8
5.3 Turnuva Takvimi 8
5.4 Programda Değişiklikler 8
5.5 Harita Seçimi 8
5.5.1 Harita Havuzu 8
5.5.2 Tek Maç Üzerinden Oynanan Karşılaşmalarda (Bo1) Harita Seçimi Süreci 9
5.5.3 Üç Maçlık Serilerde (Bo3) Harita Seçimi Süreci 9
6. Maç İşleyişi **9**
6.1 Hakemlerin Rolü 9
6.1.1 Hakem Davranışları 9
6.1.2 Kararların Kesinliği 10
6.2 Turnuva Yaması & Sunucusu 10
6.3 Maç Sırasında Oyuncu Düşmesi 10
6.4 Gecikme Cezaları 10
6.5 Mola Süreci 10
6.6 Teknik Duraklatmalar 10
6.7 4v5 Oyun 11
6.8 Hazır Bulunmak 11

6.9 İzleyiciler....11
6.10 Canlı Yayın....11
6.11 Oyun Lobisinin Kurulması....11
6.12 Oyun Hazırlığı....11
6.12.1 İletişim....11
6.12.2 Lobi Ayarları....11
6.12.3 Sunucu Seçimi....12
6.13 Seçim Hataları....12
6.14 Ekran Görüntüleri....12
7. Oyun Kuralları....12
7.1 Oyunun Yeniden Başlatılması....12
7.2 Ayarların Oyuncu Tarafından Onaylanması....12
7.3 Maçlar Arası Mola....12
7.4 Haritalar Arası Mola....13
8. Oyuncu Yönetimi....13
8.1 Müsabaka Yönetimi....13
8.1.1 Adil Olmayan Oyun....13
8.1.1.1 Muvazaa....13
8.1.1.2 Rekabette Dürüstlük....13
8.1.1.3 İstismar....13
8.1.1.4 Bilgisayar Korsanlığı....13
8.1.1.5 Hesap Paylaşımı....13
8.1.1.6 Aldatıcı Cihazlar....14
8.1.1.7 Planlı Olarak Bağlantı Kesilmesi....14
8.1.1.8 Turnuva Yetkililerinin Takdiri....14
8.1.2 Kutsal Öğelere Saygısızlık ve Nefret Söylemleri....14
8.1.3 Kırıcı Davranışlar / Aşağılama....14
8.1.4 Taciz Edici Davranışlar....14
8.2 Profesyonellik Dışı Davranışlar....14
8.2.1 Taciz....14
8.2.2 Cinsel Taciz....14
8.2.3 Ayrımcılık ve Karalama....15
8.2.4 Turnuva ve Organizasyon Hakkında Beyanlar....15
8.2.5 Oyuncu Davranış Soruşturması....15
8.2.6 Suç Faaliyetleri....15
8.2.7 Ahlaksızlık....15
8.2.8 Gizlilik....15
8.2.9 Rüşvet....15
8.2.10 Hediyeler....15
8.2.11 Uyumsuzluk....16
8.2.12 Şike....16
8.2.13 Belgeler veya Muhtelif Talepler....16
8.3 Kumarla İlişki....16
8.4 Cezalandırma....16

8.5 Cezalar..... 16
8.6 Cezaların Ağırlığı.....16
9. Kuralların Özü.....17
9.1 Kararların Kesinliği..... 17
9.2 Turnuvanın/Organizasyonun Menfaatlerinin Gözetilmesi.....17
10. Doküman Geçmişi ve Güncellemeler..... 17

1. Giriş

1.1 Tanım ve Amaçlar

Bu kurallar turnuvaya katılmaya hak kazanmış tüm takım üyelerini bağlar.

Kurallar turnuva yetkilileri tarafından VALORANT için oluşturulan sistemin bütünlüğünün ve takımlar arasındaki rekabetçi dengenin teminat altına alınması için tasarlanmıştır. Standartlaştırılmış kurallar, takımlar, oyuncular ve genel yöneticiler de dahil olmak üzere VALORANT sahnesinde yer alan tüm tarafların yararınadır.

1.2 Kişisel Verilerin Korunması

6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu uyarınca, ***turnuva sırasında oyuncudan alınan bilgiler oyuncuyla iletişime geçebilmek ve oyuncunun profesyonel oyuncu olmadığını teyit edebilmek için kullanılacaktır***. Oyunculara ait ilgili kişisel veriler, mevzuat kapsamındaki haklar saklı kalmak kaydıyla işlenecektir.

1.3 Ses, Görüntü ve Fotoğraf Kaydı

Katılımcı ve ziyaretçiler, etkinlik süresince organizatör, etkinlik partnerleri ve yetkilendirilmiş üçüncü kişiler tarafından profesyonel ses, fotoğraf ve video kaydı gerçekleştirilebileceğini; bu kayıtların etkinliğin tanıtımı, duyurulması ve iletişimi amacıyla sosyal medya, internet sitesi ve diğer dijital mecralarda paylaşılabileceğini kabul eder.

1.4 İnternet Kafede Oynama Zorunluluğu

Takım üyeleri tüm karşılaşmalarını anlaşılan internet kafede, belirlenen masalarda ve kendi hesaplarından oynamak zorundadır. **Oyuncular, turnuva süresince masa ücreti veya turnuvaya katılım için bir ücret ödemeyecektir.**

Kafe Elemesi Aşaması sonucunda Play-off Aşaması'na yükselen takımlar, Play-off karşılaşmalarını yükselme hakkını elde ettikleri internet kafede oynayacaktır.

1.5 Turnuva Yapısı

OPTIMI VALORANT Kafe Kupası, **Kafe Elemesi Aşaması** ve **Play-off Aşaması** olmak üzere **iki aşama**dan oluşur.

Kafe Elemesi Aşaması, **toplam 32 farklı kafede düzenlenen 32 Kafe Elemesi**'nden oluşur. Her bir Kafe Elemesi'ni **birinci sırada tamamlayan takım**, **Play-off Aşaması**'na **katılma hakkı** elde eder.

Kafe Elemesi Aşaması'nın tamamlanmasının ardından, **32 takımın katılımıyla** Play-off Aşaması gerçekleştirilir. Play-off Aşaması'nın tamamlanmasıyla birlikte **turnuvanın nihai sıralaması** belirlenir.

Kafe Elemesi ve Play-off Aşaması'na ilişkin format ve uygulama detayları aşağıdaki bölümlerde açıklanmaktadır.

2. Yarışmaya Uygunluk

2.1 Yaş

Turnuvaya katılmak için oyuncuların 13 yaş ve üzeri olması gerekmektedir.

2.2 Uyruk

Katılımcıların Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olması veya Türkiye'de resmi oturma iznine sahip olması gerekmektedir.

2.3 Profesyonel Oyuncu Olma Durumu

VALORANT Champions Tour 2026 ve **VALORANT Challengers 2026 EMEA** kapsamında düzenlenen turnuvalarda veya **2026 yılı içerisinde bölgesel VALORANT Challengers liglerinin ana lig müsabakalarında en az bir karşılaşmada oyuncu olarak** yer almış kişiler, bu turnuvaya oyuncu olarak katılamaz.

Bölgesel VALORANT Challengers liglerine yükselme veya bu liglerden düşme amacıyla düzenlenen eleme, yükselme/düşme ve benzeri turnuvalarda oynanan karşılaşmalar bu kısıtlama **kapsamında değerlendirilmez.**

2.4 Ceza Durumu

Oyuncular, Riot Games turnuvalarına katılmalarını engelleyecek bir ceza almamış olmalıdır.

2.5 Oyuncunun VALORANT Hesabının Uygunluğu

Turnuvaya katılacak tüm oyuncuların **İstanbul sunucusunda** aktif bir hesaba sahip olması zorunludur. Oyuncular, turnuva süresince Riot ID'lerini izinsiz değiştiremezler. Yanlış veya eksik Riot ID bildirilmesi, duruma göre (a) uyarıya, (b) turnuvadan men edilmeye yol açabilir. Eğer takımdaki oyunculardan birinde eksik, hatalı veya güncel olmayan oyun hesabı bulunuyorsa, bir sonraki tura geçmeden hemen önce bunun çözülmesi gerekmektedir. Aksi takdirde takım turnuvadan çıkarılabilir. Hakemler şüpheli bir durumda daha farklı yaptırımlarda bulunabilir.

3. Ödüller

3.1 Eleme Aşaması Ödülleri

1. Takım	Kafe Kupası Play-off Aşaması Katılım Hakkı

3.1.1 İstanbul Kafe Elemelerine Özel Ödüller

Turnuva organizasyonu tarafından ayrıca duyurulan **bazı İstanbul Kafe Elemeleri**'nde, standart Kafe Elemesi ödüllerine ek olarak aşağıdaki özel ödüller verilecektir.

1. Takım	**850.000 OPTIMI Points**
2. Takım	**500.000 OPTIMI Points**
3. Takım	**250.000 OPTIMI Points**

3.2 Play-off Aşaması Ödülleri

1. Takım	**₺30.000 + 5 Adet LG 25G590B Monitör**
2. Takım	**₺20.000**
3. Takım	**₺10.000**

3.3 Ödül Dağılımı

Ödüller, takımın ödül kazanmaya hak ettiği aşamanın son maçına çıkan beşliye eşit şekilde dağıtılacaktır.

4. Takım Yönetimi ve Kadro Kuralları

4.1 Kadro Genişliği

Takımlar, kadrolarında turnuva duyurusunda açıklanmış formata uygun sayıda oyuncu bulundurmalıdır. Oyuncuların asil veya yedek kadroda bulunmasına ilişkin herhangi bir kısıtlama yoktur.

Takımlar, **Kafe Elemesi Aşaması'nda en az 5, en fazla 7 oyuncu**dan oluşan bir kadro ile turnuvaya katılabilir.
Play-off Aşaması'na katılma hakkı elde eden takımlar, **4.6 maddesinde belirtilen şartlar doğrultusunda kadrolarına en fazla bir (1) yeni oyuncu** ekleyebilir. Bu durumda takımın Play-off Aşaması kadrosu **en fazla 8 oyuncudan** oluşabilir.

4.2 Takım Kaptanı

Takım kaptanı, takımı adına turnuva yetkilileriyle iletişimi sağlamak ve iletilmesi gereken her türlü bilgi ve soruyu turnuva yetkililerine bildirmekle yükümlüdür. Kaptan yedek oyuncu olabilir.

4.3 Yedekler

Takımlar, maça çıkacakları kadrolarında yapacakları değişiklikleri günün ilk maçından **en geç 10 dakika önce**, haritalar arasında ise bir önceki haritanın bitiminden itibaren en geç **5 dakika** içerisinde hakemlere bildirmelidir.

4.4 Koç

Takımlar, kafede koç bulundurabilir. Koçun takım kadrosunda kayıtlı olmasına gerek yoktur. Maç süresince taktik molalar ve hazırlık evresi haricinde oyuncularla iletişime geçmeleri yasaktır.

4.5 İsimlerin Onaylanması

Tüm takım isimleri, takım kısaltmaları ve Riot ID'leri kullanılmadan önce turnuva yetkilileri tarafından onaylanmalıdır. Turnuva yetkilileri uygun bulmadıkları bir takım adını reddetme hakkına sahiptir. Böyle bir durumda, takıma yetkililer tarafından bilgi verilecek ve takımın adını değiştirmesi istenecektir.

4.6 Play-off Aşaması Kadro ve Katılım Kuralları

Play-off Aşaması'na katılma hakkı elde eden takımlar, bu hakkı kazanmalarının ardından OPTIMI VALORANT Kafe Kupası kapsamında düzenlenen **diğer Kafe Elemeleri'ne katılamaz**.

Play-off Aşaması'na katılma hakkı elde eden bir takımın kadrosunda yer alan hiçbir oyuncu, turnuvanın devam eden başka bir aşamasında veya **başka bir takımın kadrosunda yer alamaz.** Bu oyuncular, **başka bir takım adına herhangi bir karşılaşmaya çıkamaz.**

Play-off Aşaması'na katılma hakkı elde eden takımlar, Play-off Aşaması başlamadan önce kadrolarına en fazla bir (1) yeni oyuncu ekleyebilir. Bu kapsamda yapılacak oyuncu eklemesi sonucunda, takımın kadrosu **en fazla 8** oyuncudan oluşabilir. **Play-off Aşaması için yapılacak kadro eklemesinin, Play-off Aşaması başlamadan önce turnuva yetkililerine bildirilmesi ve onaylatılması zorunludur.**

5. Turnuva Formatı

5.1 Kafe Elemesi Aşaması Formatı

Her bir Kafe Elemesi'ne katılan takımlar, **rastgele** şekilde **tekli eliminasyon sisteminin uygulandığı bir turnuva ağacına** yerleştirilir. Kafe Elemesi Aşaması'ndaki **tüm karşılaşmalar tek maç üzerinden (Bo1)** oynanır. Her bir Kafe Elemesi'ni **birinci sırada tamamlayan takım**, **Play-off Aşaması'na katılma hakkı** elde eder.

5.2 Play-off Aşaması Formatı

32 Kafe Elemesi'ni birinci sırada tamamlayarak Play-off Aşaması'na katılma hakkı elde eden **32 takım**, **rastgele şekilde tekli eliminasyon sisteminin uygulandığı bir turnuva ağacına** yerleştirilir. Play-off Aşaması'ndaki **Son 32** ve **Son 16 turu** karşılaşmaları **tek maç üzerinden (Bo1)** oynanır. **Çeyrek Final**, **Yarı Final**, **Üçüncülük - Dördüncülük** ve **Final** karşılaşmaları **üç maçlık seriler üzerinden (Bo3)** oynanır. Play-off Aşaması'nın tamamlanmasıyla birlikte **OPTIMI VALORANT Kafe Kupası**'nın **nihai sıralaması** belirlenir.

5.3 Turnuva Takvimi

- **Eleme Aşaması**: 3-25 Ekim 2026
- **Play-off Aşaması**: 31 Ekim, 1 Kasım 2026

5.4 Programda Değişiklikler

Turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere maç programlarını yeniden düzenleyebilir, maç programlarında değişiklik yapabilir ve/veya bir maçı farklı bir tarihe erteleyebilir. Turnuva yetkililerinin maç programını değiştirmesi halinde, değişiklik tüm takımlara en kısa zamanda bildirilecektir.

5.5 Harita Seçimi

5.5.1 Harita Havuzu

Turnuva havuzu; Abyss, Ascent, Haven, Lotus, Summit, Sunset ve Split haritalarından oluşur. Harita havuzunda yapılan geçici değişikliğe ilişkin detaylar **5.5.1.1 maddesinde** belirtilmiştir.

5.5.1.1 Geçici Harita Havuzu Değişikliği

Haven haritasının yeniden Rekabetçi harita havuzuna dahil edilmesiyle birlikte Bind haritası turnuva havuzundan çıkarılmış ve **Haven haritası yeniden turnuva havuzuna dahil edilmiştir**.

5.5.2 Tek Maç Üzerinden Oynanan Karşılaşmalarda (Bo1) Harita Seçimi Süreci

Lobide **üstte** yer alan takım A, **altta** yer alan takım B olmak üzere; A Takımı süreci başlatır ve maçın oynanacağı harita aşağıdaki yöntemle seçilir:

- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- Kalan haritada maç oynanır.
- A takımı taraf seçer.

5.5.3 Üç Maçlık Serilerde (Bo3) Harita Seçimi Süreci

Lobide **üstte** yer alan takım A, **altta** yer alan takım B olmak üzere; A Takımı süreci başlatır ve maçın oynanacağı haritalar aşağıdaki yöntemle seçilir:

- A Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- B Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- A Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- B Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- A Takımı serinin ilk haritasını seçer.
- B Takımı ilk haritada başlayacağı tarafı seçer ve üç haritalık seride ikinci olarak oynanacak haritayı seçer.
- A Takımı ikinci haritada başlayacağı tarafı seçer.
- Üçüncü haritanın oynanması gerekirse, kalan harita serinin üçüncü haritası olarak oynanır. Taraf seçimi yazı tura ile belirlenir.

6. Maç İşleyişi

6.1 Hakemlerin Rolü

Hakemler, maçlar hakkında, maç öncesi, sonrası veya sırasında her konu ve soruyla ilgili karar verme sorumluluğuna sahip görevlilerdir.

6.1.1 Hakem Davranışları

Hakemler, her zaman profesyonel bir tavırla görevlerini yerine getireceklerdir ve kuralları tüm oyunculara, takım yöneticilerine, sahiplerine veya bireylere tarafsız ve önyargısız bir şekilde uygulayacaklardır.

6.1.2 Kararların Kesinliği

Maç sırasında bir hakemin yanlış bir karar vermesi halinde, karar değiştirilebilir. Yetkililer, adil karar verilmesi için, verilen bir kararın doğruluğunu maç sırasında veya maç sonrasında değerlendirebilir. Eğer verilen karar yanlışsa, yetkililer hakemin verdiği kararı hükümsüz kılma hakkını saklı tutar. Turnuvanın yetkilileri, turnuva boyunca verilen bütün kararlarda son sözü söyleme hakkına sahip olacaklardır.

6.2 Turnuva Yaması & Sunucusu

Turnuva maçları, İstanbul sunucusunda ve güncel yamada oynanacaktır. Turnuva yaması ya da ajanların kullanılabilir hale geleceği tarihlerle ilgili Riot Games'in takdirinde yapılacak değişiklikler, takımlara makul bir süre öncesinden bildirilecektir. Yeni ajanlar, canlı sunucuya eklendikten sonra iki hafta boyunca kullanılamaz.

6.3 Maç Sırasında Oyuncu Düşmesi

Maç sırasında bir oyuncunun herhangi bir sebepten dolayı oyundan düşmesi durumunda, maç; **satın alma evresinde ise hemen**, **satın alma evresinde değil ise bir sonraki satın alma evresinde** düşen oyuncunun takımı tarafından durdurulacaktır.

Bir takımın **tüm oyuncularının herhangi bir sebeple oyunu duraklatamaması** durumunda, rakip takım bu durumu fark ettiği anda, **bir sonraki Satın Alma Evresi**'nde oyunu duraklatmakla yükümlüdür.

Oyunu duraklatma imkânına sahip olan takımın bu yükümlülüğü ihlal ettiğinin tespit edilmesi hâlinde, maçın yeniden başlatılmasına karar verilebilir. Herhangi bir ihlal tespit edilmemesi durumunda ise maç kaldığı yerden devam eder.

6.4 Gecikme Cezaları

Bir maça gecikme süresi 10 dakika olarak belirlenmiştir. Gecikme yaşanan durumlarda, karşılaşmanın hakemi ile iletişime geçilmesi gerekmektedir. Turnuva maçına zamanında gelmemek, hükmen mağlubiyetle sonuçlanabilir. Lobi kurulmasını veya oyunun başlamasını kasıtlı olarak geciktiren takımlar, bu bölümde belirtilen kurallara tabi tutulacaktır.

6.5 Mola Süreci

Takımların harita başına **2 mola alma** hakkı vardır.

Mola almak için: Esc→Karşılaşma→Mola. Böylelikle mola oylaması talebi bir sonraki müsait turda işlem görmek üzere sıraya alınacaktır.

6.6 Teknik Duraklatmalar

Eğer bir oyuncu oyunu oynamasını engelleyen bir sorun yaşıyorsa duraklatma sistemini kullanabilir. Oyuncunun oyunu duraklattıktan hemen sonra bunun nedenini all-chatten açıklaması gerekir. Her takıma harita başına 5 dakika teknik duraklatma hakkı tanınmıştır. Eğer 5 dakika içerisinde sorun çözülmezse takımlar hakeme ulaşmalıdır. Teknik duraklatma almak için:

Esc→Hileler→Karşılaşma Sayacını Duraklat→Açık

Not: Teknik duraklatma alabilmeniz için satın alma evresinde olmanız gerekmektedir. Oyun tekrar başlatılmadan önce, iki takım da oyun içi sohbetten hazır olduklarını belirtmelidir (“ready”, “r”, “hazırız”).

6.7 4v5 Oyun

Bir takımın maça başlamaya hazır sayılması için 5 oyuncusunun da hazır olması gerekmektedir.

Eğer oyunculardan biri lobi veya ajan seçimi sırasında oyundan düşerse, takım hazır sayılmayacak ve gecikme süresi işlemeye başlayacaktır. Eğer oyun esnasında bir oyuncu oyundan düşerse takım oyuna devam edebilir.

6.8 Hazır Bulunmak

Tüm oyuncular turnuva yetkilileri tarafından bildirilecek saatte belirlenen masalarda hazır bulunmak zorundadır. Tüm oyuncuların oyun içi ayarlarını yapmış olması gerekmektedir. Oyuncular, maç sırasında kullanılacak tüm donanım ve yazılım testlerini maç öncesinde tamamlamış olmalıdır.

Oyuncuların kendi ekipmanlarıyla turnuva maçlarını oynamasına izin verilmesi kafe sahibinin inisiyatifine bırakılmıştır.

6.9 İzleyiciler

Oyun lobisine sadece her takımın maça çıkacak beş oyuncusu ile koçunun girmesine izin verilir. Her ne sebeple olursa olsun, ***oyun lobisine izleyici alınmayacaktır.*** Bu kurala istisna olarak turnuva hakemleri, her iki takımdan da onay almış yayıncılar, maçları sunmakla ve yayınlamakla görevli kişiler lobide izleyici kısmına istedikleri zaman katılabilirler.

6.10 Canlı Yayın

Oyuncular, **doğabilecek tüm sorumlulukları kabul etmek kaydıyla** oynadıkları turnuva maçlarını 5 dakika gecikme ile canlı olarak yayınlayabilir.

6.11 Oyun Lobisinin Kurulması

Turnuva ağacında **üstte yer alan takım**, özel oyun lobisini kurmak ve rakip takımı lobiye davet etmekle yükümlüdür. Bu süreç boyunca turnuva yetkilileri gerekli yönlendirmeleri yapacaklardır.

6.12 Oyun Hazırlığı

6.12.1 İletişim

Takımlar arasındaki iletişimi **takım kaptanları** sağlayacaktır.

6.12.2 Lobi Ayarları

- **Mod:** Özel Oyun / Standart
- **Hilelere İzin Ver:** Kapalı
- **Turnuva Modu:** Açık
- **Uzatmalar:** 2 Farkla Galibiyet
- **Sonuna Kadar Tüm Turları Oyna:** Kapalı
- **Karşılaşma Geçmişini Gizle:** Kapalı

6.12.3 Sunucu Seçimi

Turnuva **İstanbul sunucusunda** oynanacaktır.

6.13 Seçim Hataları

Oyunculardan biri bu aşamada yanlışlıkla bir ajan seçerse, ajan seçimi süresi bitmeden seçim ekranı bozulmalıdır. Bu durumda ajan seçimi süreci baştan başlatılır. Ajan seçim süreci bittikten sonra bu süreç tekrar baştan başlatılmaz ve oyuncu seçtiği ajanla oynaması gerekir.

6.14 Ekran Görüntüleri

Maç sonucuna ait ekran görüntüsünün, internet kafede bulunan turnuva yetkilisine gösterilmesi gerekmektedir.

7. Oyun Kuralları

7.1 Oyunun Yeniden Başlatılması

Sunucuda meydana gelen sorunlar durumunda oyun tekrar başlatılabilir. Tekrar başlatılacak oyuna, hakem gözlemci olarak katılır ve moderatör rolünü alır. Oyun, kalmış olduğu yerden devam edecek şekilde skorlar güncellenir.

Eğer tekrar başlatma yapılmadan önce oyunun son anına ait bir ekran görüntüsü veya video yoksa, oyun 12-12'den itibaren uzatma turlarında takımlara tanınan haklar uygulanır. Ancak, bozulan oyunun son anına ait bir ekran görüntüsü veya video varsa, hakem bu veriler doğrultusunda odayı düzenler.

Oyuncuların yeteneklerinin fiyatı, oyunculara verilen paraya dahil edilir.

7.2 Ayarların Oyuncu Tarafından Onaylanması

Her takım kaptanı, takımındaki her oyuncunun, seçim ekranından önce, lobi ekranında planlanan oyun ayarlarının tamamlandığını teyit edecektir (tuş ayarları ve oyun içi ayarlar dahil). Ayarların doğrulanması sırasında yapılacak herhangi bir hata, oyunun yeniden başlatılması için bir sebep olarak kabul edilmeyecektir. Oyundan kaynaklanan bir hatadan ötürü oyunun yeniden başlatılması talebi için kanıt gerekmektedir.

7.3 Maçlar Arası Mola

Takımlar, **üç maç üzerinden oynanan seriler** gibi birden fazla maç oynamaları gereken serilerde, maçlar arası en az **5 dakika** mola hakkına sahiptir. Turnuva yetkilileri, bir sonraki maçın seçim aşamasının ne zaman başlayacağını oyunculara bildirecektir. Zamanında hazır olmayan takımlar için geç kalma süresi işlemeye başlayacaktır.

7.4 Haritalar Arası Mola

Turnuva Yetkilileri, bir sonraki maçın haritası başlamadan önceki süre konusunda oyuncuları bilgilendirir. Haritalar arasındaki standart geçiş süresi ***on dakikadır***. Bu süre, son Haritanın son Turunun ardından oyuncuların yerlerine dönmeleri için sahip oldukları süredir.

8. Oyuncu Yönetimi

8.1 Müsabaka Yönetimi

8.1.1 Adil Olmayan Oyun

Aşağıda belirtilen durumlar adil olmayan oyun olarak kabul edilecek ve turnuva yetkilileri tarafından, takdiri kendilerine ait olmak üzere, cezalandırılacaktır.

8.1.1.1 Muvazaa

İki veya daha fazla oyuncu ve/veya suç ortağı arasında, diğer rakip oyunculara dezavantaj sağlamak için yapılan anlaşma anlamındadır. Muvazaa kapsamına, bunlarla sınırlı olmamak kaydıyla aşağıdaki örnekler girmektedir:
8.1.1.1.1 Yumuşak Oyun, iki veya daha fazla oyuncu arasında, oyun içinde birbirine zarar vermemek, birbirinin saldırılarını engellememek veya makul müsabaka standartlarında oynamamak için yapılan anlaşma olarak tanımlanır.
8.1.1.1.2 Ödül parasının veya diğer tazminatların paylaşılması konusunda önceden anlaşılması.
8.1.1.1.3 Elektronik veya başka bir yöntemle bir suç ortağından oyuncuya sinyaller göndermek ve almak.
8.1.1.1.4 Bir oyunu para karşılığında veya herhangi başka bir sebep için kasıtlı olarak kaybetmek veya bir başka oyuncuyu kaybetmeye ikna etmeye çalışmak.

8.1.1.2 Rekabette Dürüstlük

Takımlardan, tüm turnuva maçlarında her zaman en iyi performanslarını sergileyerek oynamaları, adil oyun, dürüstlük ve sportmenlik prensiplerine uygun davranmaları beklenmektedir.

8.1.1.3 İstismar

İstismar, avantaj sağlamak için oyun içindeki herhangi bir hatadan kasıtlı olarak faydalanmak olarak tanımlanır. Oyunun herhangi bir noktasında çıkan beklenmedik sorunlar (buglar) istismara yol açabilecek durumlardır ve turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere, bu özelliklerin gerektiği şekilde çalışmadığına karar vereceklerdir.

8.1.1.4 Bilgisayar Korsanlığı

Herhangi bir oyuncu, takım veya kişi tarafından, başka bir oyuncu veya takım adına, VALORANT oyun sunucusu üzerinde yapılan değişiklikler olarak tanımlanır.

8.1.1.5 Hesap Paylaşımı

Bir başka oyuncu hesabından oynamak veya bir başkasını, başka bir oyuncu hesabından oynamaya zorlamak, ikna veya teşvik etmek.

8.1.1.6 Aldatıcı Cihazlar

Her türlü aldatıcı cihaz ve/veya program kullanımı.

8.1.1.7 Planlı Olarak Bağlantı Kesilmesi

Açıkça ve uygun bir sebep belirtilmeden, bağlantının bilerek kesilmesi (sinirlenip oyundan çıkmak gibi).

8.1.1.8 Turnuva Yetkililerinin Takdiri

Turnuva yetkililerinin takdiri ve tespitine bağlı olarak, turnuva yetkilileri tarafından rekabetçi oyunun bütünlüğü için belirlenen standartların ve kuralların ihlaline sebep olan herhangi bir davranış veya hareket.

8.1.2 Kutsal Öğelere Saygısızlık ve Nefret Söylemleri

Takım üyeleri, hiçbir şekilde maç alanı yakınında veya içinde, müstehcen, terbiye sınırları dışında, aşağılayıcı, tehdit veya taciz edici, iftira niteliğinde, karalayıcı, saldırgan ya da ayrımcılık ve kin içeren bir dil kullanamaz. Takım üyeleri, turnuva yetkilileri tarafından kendisine tahsis edilen imkan, servis ve ekipmanı, söz konusu ifadeler içeren iletişim için kullanamaz. Takım üyeleri, sosyal medyada ve yayınlarda bu tür bir dil kullanamaz.

8.1.3 Kırıcı Davranışlar / Aşağılama

Bir takım üyesi, hiçbir şekilde rakip takım oyuncularına, izleyicilerine veya yetkililere yönelik kışkırtıcı, aşağılayıcı, kırıcı veya düşmanca bir davranışta bulunamaz ve başka bir şahsı benzer bir davranışta bulunması için kışkırtamaz.

8.1.4 Taciz Edici Davranışlar

Turnuva yetkililerinin, rakip takım oyuncularının veya izleyicilerin taciz edilmesine tolerans gösterilmeyecektir. Başka bir oyuncunun bilgisayarına, vücuduna veya malzemelerine dokunmak dahil, fakat bununla sınırlı olmaksızın tekrar edilen görgü kuralı ihlalleri, ceza uygulamaları ile sonuçlanacaktır. Takım üyeleri ve (varsa) misafirleri, maça katılan tüm şahıslara saygılı davranmalıdır.

8.2 Profesyonellik Dışı Davranışlar

8.2.1 Taciz

Taciz yasaktır. Taciz, bir şahsın onurunu zedeleyerek şahsı izole etmek veya toplum dışına itmek amacıyla belli bir süreç boyunca yapılan sürekli, sistematik, düşmanca hareketler olarak tanımlanır.

8.2.2 Cinsel Taciz

Cinsel taciz yasaktır. Cinsel taciz, hoş karşılanmayan cinsel yaklaşımlar olarak tanımlanır. Değerlendirme, yaklaşıma muhatap olan kişinin söz konusu yaklaşımı saldırgan veya istenmez olarak kabul etmesi esas alınarak yapılır.
Herhangi bir cinsel tehdit, baskı veya cinsel kayırmaya sıfır tolerans uygulanmaktadır.

8.2.3 Ayrımcılık ve Karalama

Takım üyeleri bir ülkenin, bir şahıs veya grubun onur ve namusuna, ırkına, derisinin rengine, etnik, sosyal ve ulusal asıllarına, din, dil ve politik düşüncelerine, mali durumlarına, cinsel tercihlerine ve diğer herhangi benzeri hususlarda ayrımcı, karalayıcı ve aşağılayıcı söz ve hareketlerle saldıramazlar.

8.2.4 Turnuva ve Organizasyon Hakkında Beyanlar

Takım üyeleri, turnuva yetkililerinin takdiri kendilerine ait olarak belirleyebileceği üzere turnuva ve kuruluşların menfaatlerine zarar verecek veya olumsuz etki yapacak herhangi bir beyan veremez, yapamaz, düzenleyemez, onaylayamaz ve destekleyemez.

8.2.5 Oyuncu Davranış Soruşturması

Turnuva yetkilileri, bir takım üyesinin kuralları ihlal ettiğini belirlemesi halinde, turnuva yetkilileri takdiri kendilerine ait olmak üzere cezalar tayin edebilirler. Turnuva yetkililerinin bu konudaki bir oyuncuyla iletişime geçmesi durumunda, oyuncu yalan söylememekle yükümlüdür. Eğer oyuncu turnuva yetkilisine yalan söyler ve soruşturmayı aksatırsa, takım uygun şekilde cezalandırılacaktır.

8.2.6 Suç Faaliyetleri

Bir takım oyuncusu, hiçbir şekilde yasalar, yönetmelikler, anlaşmalarca yasaklanmış ve yetkili bir mahkemede hüküm giymeye sebep verecek herhangi bir faaliyette bulunamaz.

8.2.7 Ahlaksızlık

Bir takım oyuncusu hiçbir şekilde, turnuva yetkilileri tarafından ahlaksız, yüz kızartıcı veya konvansiyonel ahlaki standartlara aykırı olduğu kabul edilen herhangi bir faaliyette bulunamaz.

8.2.8 Gizlilik

Oyuncular, turnuva yetkilileri tarafından kendisine tevdi edilen herhangi bir gizli bilgiyi, sosyal medya kanalları dâhil herhangi bir yöntemle açıklayamaz ve ifşa edemez.

8.2.9 Rüşvet

Hiçbir takım oyuncusu bir oyuncuya, antrenöre, yöneticiye, turnuva yetkilisine, üniversite elçisine veya bir başka turnuva takımı tarafından istihdam edilen herhangi bir kişiye, turnuvada mücadele eden bir takımı yenilgiye uğratmak veya uğratmaya teşebbüs etmek için herhangi bir hediye veya ödül teklif edemez.

8.2.10 Hediyeler

Hiçbir takım üyesi, mücadele eden bir takımı yenme ya da yenmeye teşebbüs etme veya bir maçı satma ya da maçta şike yapma da dahil olmak üzere, oyunu rekabet çerçevesinde oynama ile ilişkili verdiği veya vereceği hizmetler için herhangi bir hediye, ödül ve para kabul edemez. Bu kuralın tek istisnası bir takım üyesine takımın resmi sponsoru veya sahibi tarafından ödenecek performans bazlı ücrettir.

8.2.11 Uyumsuzluk

Hiçbir takım üyesi turnuva yetkililerinin kararlarını veya talimatlarını uygulamayı reddedemez.

8.2.12 Şike

Hiçbir takım üyesi bir oyun veya maçın sonucunu etkilemek için kanunlar veya işbu resmi kurallar ile yasaklanmış olan tekliflerde bulunamaz, anlaşmalar veya planlar yapamaz veya yapmaya teşebbüs edemez.

8.2.13 Belgeler veya Muhtelif Talepler

Turnuva yetkilileri, turnuva süresince gerekli gördükleri belgeleri oyuncu veya takımlardan talep edebilir. Turnuva yetkililerinin belirledikleri süre içerisinde, talep ettikleri belgelerin kendilerine ulaştırılmaması veya eksik olması halinde, söz konusu oyuncu veya takımlara cezai yaptırımlar uygulanabilir.

8.3 Kumarla İlişki

Hiçbir takım üyesi veya turnuva yetkilisi, direkt veya dolaylı olarak herhangi bir VALORANT turnuvasının veya maçının sonuçları ile ilgili bahis yapamaz veya kumar oynayamaz.

8.4 Cezalandırma

Herhangi bir kişinin, turnuva yetkililerinin, takdiri tamamen kendilerine ait olmak üzere, haksız oyun tesis edildiğine inandıkları bir davranışa teşebbüs etmesi veya böyle bir davranışta bulunması halinde, söz konusu kişi veya kişilere cezai yaptırım uygulanacaktır. Bu tür davranışlara uygulanacak cezaların yapısı ve boyutu tamamen turnuva yetkililerinin takdirindedir.

8.5 Cezalar

Bir takım üyesinin yukarıda listelenen kuralları ihlal ettiğinin tespiti halinde turnuva yetkilileri, aşağıda belirtilen cezaları uygulayacaktır:

8.5.1 Sözlü Uyarı

8.5.2 Güncel veya Gelecekteki Oyunlar İçin Harita Seçimi Kaybı
8.5.3 Ödül Hak Mahrumiyeti
8.5.4 Hükmen Maç Kaybı
8.5.5 Hükmen Seri Kaybı
8.5.6 Uzaklaştırma
8.5.7 Diskalifiye

8.6 Cezaların Ağırlığı

Tekrar eden ihlaller, gelecekteki turnuvalara katılımdan men edilmekten, diskalifiyeye kadar artabilecek cezalara tabi tutulacaktır. Cezaların her zaman birbiri ardına verilmeyebileceği hususuna dikkat edilmelidir. Örneğin; turnuva yetkilileri, takdiri tamamen kendilerine ait olmak üzere bir oyuncuyu, şayet oyuncu bunu hak eden bir suç işlediyse, birinci suçunda diskalifiye edebilir.

9. Kuralların Özü

9.1 Kararların Kesinliği

Bu kuralların yorumu, oyuncuların uygunluğu, turnuvanın planlanması ve sahnelenmesi, kötü tavır ve hareketlerin cezalandırılması ile ilgili tüm kararlar tamamen turnuva yetkililerinin takdirinde olup, bu konularda turnuva yetkilileri tarafından verilecek kararlar nihai kararlardır. Bu kurallar ile ilgili turnuva yetkililerinin kararları temyiz edilemez ve hiçbir şekilde parasal zararlar veya diğer yasal tazminatlar için mesnet tesis edilemezler.

9.2 Turnuvanın/Organizasyonun Menfaatlerinin Gözetilmesi

Turnuva yetkilileri, her daim, turnuvanın menfaatlerini gözetmek için gerekli otorite ile hareket edeceklerdir. Herhangi bir konuya bu kural seti içerisinde değinilmemiş olması bu yetkiyi engellemez. Turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere, hareketleri turnuvanın menfaatleriyle çatışan kişiler hakkında yaptırım uygulayabilir.

10. Doküman Geçmişi ve Güncellemeler

Bu kural seti, turnuva organizasyonu tarafından gerekli görüldüğü durumlarda güncellenebilir. Yapılan tüm değişiklikler aşağıdaki tabloda kronolojik olarak ilan edilir.

Tarih	Aşama	Bölüm	Önceki Kural	Güncellenmiş Kural
27.09.2026	**Eleme Aşaması**	**3.1.1 İstanbul Kafe Elemelerine Özel Ödüller**	-	Turnuva organizasyonu tarafından ayrıca duyurulan bazı İstanbul Kafe Elemeleri'nde, standart Kafe Elemesi ödüllerine ek olarak aşağıdaki özel ödüller verilecektir.

				1. Takım 850.000 OPTIMI Points 2. Takım 500.000 OPTIMI Points 3. Takım 250.000 OPTIMI Points
27.09.2026	**Eleme Aşaması**	**1.4 İnternet Kafede Oynama Zorunluluğu**	Takım üyeleri tüm karşılaşmalarını anlaşılan internet kafede, belirlenen masalarda ve kendi hesaplarından oynamak zorundadır. Oyuncular, turnuva süresince masa ücreti veya turnuvaya katılım için bir ücret ödemeyecektir.	Takım üyeleri tüm karşılaşmalarını anlaşılan internet kafede, belirlenen masalarda ve kendi hesaplarından oynamak zorundadır. Oyuncular, turnuva süresince masa ücreti veya turnuvaya katılım için bir ücret ödemeyecektir. Kafe Elemesi Aşaması sonucunda Play-off Aşaması'na yükselen takımlar, Play-off karşılaşmalarını yükselme hakkını elde ettikleri internet kafede oynayacaktır.

28.09.2026	**Eleme Aşaması**	**2.3 Profesyonel Oyuncu Olma Durumu**	2026 yılında, VALORANT Challengers TR Birlik Ligi veya VALORANT Champions Tour EMEA aşamasında en az bir maça çıkmış oyuncular bu turnuvada oyuncu olarak yer alamaz.	VALORANT Champions Tour 2026 ve VALORANT Challengers 2026 EMEA kapsamında düzenlenen turnuvalarda veya 2026 yılı içerisinde bölgesel VALORANT Challengers liglerinin ana lig müsabakalarında en az bir karşılaşmada oyuncu olarak yer almış kişiler, bu turnuvaya oyuncu olarak katılamaz. Bölgesel VALORANT Challengers liglerine yükselme veya bu liglerden düşme amacıyla düzenlenen eleme, yükselme/düşme ve benzeri turnuvalarda oynanan karşılaşmalar bu kısıtlama kapsamında değerlendirilmez.
07.10.2026	**Eleme Aşaması**	**1.3 Ses, Görüntü ve Fotoğraf Kaydı**	-	Katılımcı ve ziyaretçiler, etkinlik süresince organizatör, etkinlik partnerleri ve yetkilendirilmiş üçüncü kişiler tarafından profesyonel ses, fotoğraf ve video kaydı gerçekleştirilebileceğini; bu kayıtların etkinliğin tanıtımı, duyurulması ve iletişimi amacıyla sosyal medya, internet sitesi ve diğer dijital mecralarda paylaşılabileceğini kabul eder.

16.10.2026	**Eleme Aşaması**	**5.5.1 Harita Havuzu**	Turnuva havuzu; Abyss, Ascent, Haven, Lotus, Summit, Sunset ve Split haritalarından oluşur.	Turnuva havuzu; Abyss, Ascent, Bind, Lotus, Summit, Sunset ve Split haritalarından oluşur. Harita havuzunda yapılan geçici değişikliğe ilişkin detaylar 5.5.1.1 maddesinde belirtilmiştir.
16.10.2026	**Eleme Aşaması**	**5.5.1.1 Geçici Harita Havuzu Değişikliği**	-	Haven haritasında yaşanan teknik sorunlar nedeniyle, Haven haritası geçici olarak turnuva havuzundan çıkarılmış ve yerine Bind haritası eklenmiştir. Haven haritasının yeniden Rekabetçi harita havuzuna dahil edilmesiyle birlikte Bind haritası turnuva havuzundan çıkarılacak ve Haven haritası yeniden turnuva havuzuna dahil edilecektir.
20.10.2026	**Eleme Aşaması**	**5.5.1 Harita Havuzu**	Turnuva havuzu; Abyss, Ascent, Bind, Lotus, Summit, Sunset ve Split haritalarından oluşur. Harita havuzunda yapılan geçici değişikliğe ilişkin detaylar 5.5.1.1 maddesinde belirtilmiştir.	Turnuva havuzu; Abyss, Ascent, Haven, Lotus, Summit, Sunset ve Split haritalarından oluşur. Harita havuzunda yapılan geçici değişikliğe ilişkin detaylar 5.5.1.1 maddesinde belirtilmiştir.

20.10.2026	**Eleme Aşaması**	**5.5.1.1 Geçici Harita Havuzu Değişikliği**	Haven haritasında yaşanan teknik sorunlar nedeniyle, Haven haritası geçici olarak turnuva havuzundan çıkarılmış ve yerine Bind haritası eklenmiştir. Haven haritasının yeniden Rekabetçi harita havuzuna dahil edilmesiyle birlikte Bind haritası turnuva havuzundan çıkarılacak ve Haven haritası yeniden turnuva havuzuna dahil edilecektir.	Haven haritasının yeniden Rekabetçi harita havuzuna dahil edilmesiyle birlikte Bind haritası turnuva havuzundan çıkarılmış ve Haven haritası yeniden turnuva havuzuna dahil edilmiştir.