

Judul Harus Berisi Sorotan atau Subjek Makalah Ini (Font Garamond 14pt, Bold, Centered, Title Case)

First Author¹, Second Author², Third Author³ (11 pt, bold)

¹Instansi anda, Provinsi, Negara

^{2,3}Instansi yang berbeda dengan penulis pertama, Provinsi, Negara

Email: ¹first_author_email, ²second_author_email, ³third_author_email

Abstract

Abstrak harus memuat: tujuan makalah, metode, hasil, dan kesimpulan dalam maksimum 100-200 kata. Abstrak harus ditulis berdiri sendiri, artinya tidak ada kutipan dalam abstrak, tidak mengacu pada gambar/tabel/referensi. Hindari penggunaan singkatan yang tidak umum. Anda harus akurat, singkat, jelas dan spesifik. Kata kunci adalah label manuskrip Anda dan penting untuk mengoreksi pengindeksan dan pencarian. Oleh karena itu kata kunci harus mewakili konten dan sorotan artikel Anda. Kata kunci harus dipisahkan dengan koma (,) dalam tiga hingga lima kata kunci. File ini adalah template yang berisi panduan gaya dalam Jurnal Ilmiah Informatika. Anda dapat menyalin dan menempelkan kertas ke dalam format ini. Abstrak ditulis dengan ukuran font 10 pt. Abstrak ditulis dalam bentuk satu paragraf (1 paragraf) yang meliputi pendahuluan, metode dan hasil yang dicapai, tanpa mengacu pada daftar pustaka. Abstrak harus menggambarkan penelitian secara eksplisit dengan kalimat yang lugas dan jelas. Abstrak ditulis dalam bahasa Inggris dengan panjang maksimal 200 kata. Pada akhir abstrak diberikan kata kunci dengan maksimal 5 kata/frasa.

Keywords: Writing Guidelines, Scientific Manuscripts, J-ISI

1. PENGANTAR (11pt CAPITAL CASE, BOLD)

Pendahuluan harus memuat latar belakang umum (singkat), tinjauan pustaka (state of the art) untuk merekam metode/solusi yang ada, untuk menunjukkan mana yang terbaik dari penelitian sebelumnya dan untuk menunjukkan keterbatasan utama dari penelitian sebelumnya. Telah mengandung setidaknya 5 literatur untuk membenarkan kebaruan makalah ini. Pendahuluan harus jelas memuat analisis kesenjangan (mengapa penelitian ini perlu dilakukan? Apa keunikan makalah ini dibandingkan dengan makalah sebelumnya?) sebagai dasar pertanyaan penelitian baru, pernyataan artikel ilmiah baru dan masalah utama

penelitian (kebaruan). Pada paper jurnal siti maksimal halaman yang diperkenankan adalah 6-10 halaman.

2. METODE

Metode yang diterapkan untuk memecahkan masalah meliputi prosedur, metode pengukuran dan analisis. Metode harus membuat pembaca dapat mereproduksi eksperimen Anda. Berikan detail yang cukup untuk memungkinkan karya tersebut direproduksi. Metode yang diterbitkan harus ditunjukkan dengan referensi: hanya modifikasi yang relevan yang harus dijelaskan. Jangan mengulang detail metode yang ada, cukup merujuk dari literatur.

2.1. Metode penelitian

Metode penelitian dapat mencakup teori-teori yang digunakan dalam tinjauan pustaka yang diperoleh dalam literatur dan harus disertai dengan referensi. Menginformasikan secara singkat tentang metode penelitian yang digunakan dan menjelaskan bagaimana tahapannya.

2.2. Mathematical Equations

Persamaan matematika diberi nomor dalam angka Arab, kurung buka-tutup, dan posisi kolom rata kanan.

$$y(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k)x(n-k) \quad (1)$$

Persamaan ditulis sedikit menjorok dan diberi nomor urut yang sesuai.

$$net = \sum x_i w_i + b \quad (2)$$

2.3. Cara Rekonsiliasi dan Kutipan

Rujukan dalam pembahasan ditandai dengan nomor pustaka yang diacu dalam tanda kurung siku. Contoh: [1], [2, 5–7], atau [2–5, 12–13].

3. HASIL DAN DISKUSI

Naskah dapat disajikan dengan dukungan tabel, grafik atau gambar yang diperlukan untuk memperjelas hasil penyajian secara lisan. Hasil dan pembahasan ditampilkan dengan jelas dan ringkas.

Gambar dan format tabel menggunakan center alignment. Masing-masing gambar dan tabel diberi nomor dan keterangan, serta mengacu pada tulisan. Nomor dan judul gambar diletakkan di bawah gambar, seperti terlihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Juru kamera sedang mengambil gambar

Ketentuan penulisan angka judul:

1. Huruf awal ditulis dengan huruf kapital, kecuali akronim harus ditulis dengan huruf kapital.
2. Penulisan ketentuan yang bersangkutan harus huruf besar, misal nama provinsi (Jawa Tengah), dll.
3. Angka berwarna dibuat dalam warna hitam putih, agar dapat dibaca saat dicetak.
4. Gambar tidak boleh dipadatkan agar tidak pecah-pecah.

Nomor dan judul tabel diletakkan pada tabel yang bersangkutan dan dibuat rata tengah. Pada Tabel 1, ditunjukkan contoh penulisan nomor dan judul tabel berikut. Tabel disarankan untuk tidak menggunakan garis vertikal, hanya garis horizontal (pada header dan footer), seperti yang ditunjukkan pada Tabel 1.

Nomor dan judul tabel diletakkan pada tabel yang bersangkutan dan dibuat rata tengah. Pada Tabel 1, ditunjukkan contoh penulisan nomor dan judul tabel berikut. Tabel disarankan untuk tidak menggunakan garis vertikal, hanya garis horizontal (pada header dan footer), seperti yang ditunjukkan pada Tabel 1.

Tabel 1. Bentuk tabel yang digunakan, font tabel menyesuaikan

ID <i>term</i>	DF	ID 173							
		NT	LT/L N	NT	LT/L N	NT	LT/L N	NT	LT/L N
1	3	0	0	0	0	0	0	1	1
2	1	1	1	0	0	0	0	0	0
3	1	0	0	0	0	0	0	0	0
4	1	1	1	0	0	0	0	0	0
5	1	1	1	0	0	0	0	0	0
6	1	0	0	0	0	2	1.3	0	0
7	1	0	0	0	0	0	0	0	0
8	1	0	0	1	1	0	0	0	0
9	1	0	0	1	1	0	0	0	0
10	1	0	0	0	0	0	0	0	

4. KESIMPULAN

Kesimpulan harus menjadi jawaban atas pertanyaan penelitian. Kesimpulan ditulis dalam satu paragraf dalam bentuk esai, tidak dalam bentuk angka.

REFERENSI

Referensi harus diberi nomor dan penomoran sesuai urutan kemunculannya dalam teks. Saat merujuk ke referensi dalam teks dokumen, tulis nomor referensi dalam tanda kurung siku, misalnya: [1]. Semua data atau kutipan yang disajikan dalam artikel yang diambil dari artikel penulis lain harus melampirkan sumber referensi. Referensi sebaiknya menggunakan manajemen aplikasi referensi seperti Mendeley, End Note, atau Zotero. Format penulisan yang digunakan di Agro Ekonomi, AE, mengikuti format yang diterapkan oleh standar IEEE.

- [1] H. K. Flora and S. V. Chande, "A review and analysis on mobile application development processes using agile methodologies," *International Journal of Research in Computer Science*, vol. 3, pp. 8-18, 2013.
- [2] R. Yunis and K. Surendro, "Perancangan model enterprise architecture dengan TOGAF architecture development method," in *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 2009.
- [2] R. Pressman, "Software Engineering A Practitioner's Approach 7th Ed-Roger S. Pressman. Software Engineering A Practitioner's Approach 7th Ed-Roger S. Pressman (p. 0)," ed, 2009.
- [3] A. J. Abdellatif, B. McCollum, and P. McMullan, "Serious games: Quality characteristics evaluation framework and case study," in *Integrated STEM Education Conference (ISEC), 2018 IEEE*, 2018, pp. 112-119.
- [4] J. Nielsen, "Usability inspection methods," in *Conference companion on Human factors in computing systems*, 1994, pp. 413-414.