



À LIRE SI VOUS ÊTES BRISÉ

Puisque les Brisés et les Natifs se rencontrent pour la première fois lors de leur premier événement, il est logique que les Brisés aient des connaissances différentes des Natifs, et vice-versa.

Si vous comptez jouer un personnage "Brisé", nous recommandons donc de lire ce document, afin de vous offrir une découverte de l'univers encore plus immersive.

! Notez bien : Tous les nouveaux Brisés n'ayant pas été à Rédemption lors d'un événement précédent arrivent en même temps dans notre univers, soit la journée même (vendredi soir).

Origines

L'avantage principal des Brisés réside dans le fait qu'ils ont déjà vécu une vie avant de renaître. Ils arrivent dans cet univers avec un passé plus ou moins flou, un certain bagage de souvenirs, mais il leur manque quelque-chose. Ils ont tous un vide.

Il n'en tient qu'à vous de le jouer comme vous le désirez; morose, curieux, insouciant, agacé, ou tout-à-fait à l'aise avec la nouvelle aventure qui se dresse devant lui.

Personne ne va vous dire comment jouer votre personnage.

Technologies et Magies

Les Brisés proviennent de mondes allant de l'âge de pierre à des civilisations un peu plus avancées (jusqu'à début steampunk pour le décorum).

Bien que certains aient eu un savoir de technologies avancées, ce monde ne semble pas les tolérer (Pas d'armes à feu).

Les Brisés doués d'ésotérisme, bien qu'ils aient perdu leur connexion avec leur divinité ou leurs croyances, sentent qu'ils ont accès à une forme de magie avec une énergie à la provenance mystérieuse.

Croyances et religion

Les croyances des Brisés proviennent de l'univers d'origine du personnage. La façon d'obtenir et d'utiliser les prières semble différente de leurs souvenirs.

Équipement





Vous aurez droit à tout équipement lié à vos habilités dès le départ, mais vous n'aurez pas de pièces de monnaies. La magie qui vous a transporté semble les avoir fait disparaître.

Chacun des nouveaux Brisés se sont réveillés sur la plage, soit dans la brume de l'aurore, soit avec le lever du soleil ou lors d'un orage plus tard dans la journée. Après leur arrivée, tous restent béats de cette arrivée dans ce nouveau monde, à peine capable de quitter l'endroit où ils ont atterri.

Ils contemplent l'horizon, laissant les éléments les malmener comme s'ils se faisaient dénuder de leur histoire. Au loin, ils voient leur ancienne vie s'éteindre avec le soleil qui disparaît dans la mer.

Tout de suite, après le coucher de soleil, ils aperçoivent tous des aurores boréales qui arborent le ciel. Tous remarquent que la lumière converge en un même point plus loin sur l'île et, sans savoir pourquoi, vous vous sentez attirés par la lueur.

Ainsi vous vous dirigez vers les boisés environnants, commençant votre nouvelle vie en Rédemption.

