

## Новогодний квест: «В поисках новогодних подарков»

Материал содержит разработку внеклассного мероприятия, направленного на воспитание коммуникативных способностей в игровых ситуациях, посвященного празднованию Нового Года.

Цель: проведение новогоднего игры-квеста, развитие познавательной и исследовательской активности учащихся.

Задачи: формировать умение работать с информацией, умение принимать оптимальные решения в нестандартных ситуациях, развитие творческих способностей, способствовать укреплению дружеских взаимоотношений между детьми.

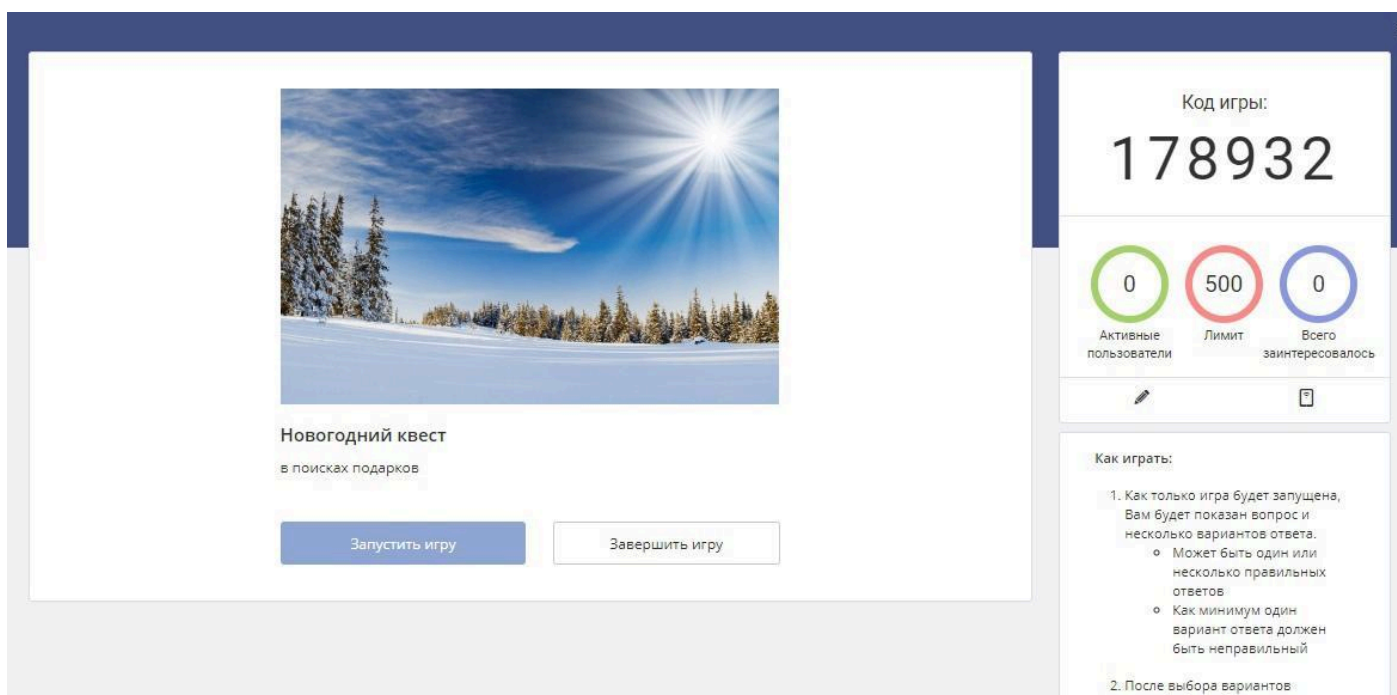
Данный материал в том, что он объединяет знания в разных сферах: литература, география, математика, спорт, музыка, изобразительное искусство, логическое мышление. В развлекательной форме дети в командах проходят испытания. Задания представленного ресурса, позволяют в исследовательской и познавательной деятельности дойти ребятам до цели (найти подарки).

Описание ресурса. Ресурс разработан таким образом, что его можно использовать как в очной, так и в дистанционной форме.

При проведении игры в **очном формате** дети собираются около центрального входа в школу на улице. Классный руководитель объясняет им, что чтобы получить новогодние подарки им необходимо выполнить несколько заданий, а конкретно 5. Почему 5 заданий? Эта цифра будет сегодня у вас по всему квесту. Ответ: Потому что если сложить цифры наступающего года 2021, то получится 5. Это волшебная цифра сегодня и всем принесет удачу.

На каждом этапе ребята получают конверт с заданиями. При правильном ответе, ребята получают отгадку, а именно путь, куда они направятся на следующем этапе, где их будет ожидать новый конверт с заданиями.

Дистанционная форма проведения игры. Ребятам высылается приглашение для участия в игре <https://myquiz.ru/p/178932> (код игры 178932). Одновременно они проходят этапы игры.



The screenshot shows the MyQuiz interface for a game titled "Новогодний квест в поисках подарков". The main area features a winter landscape image with a bright sun. Below the image, there are two buttons: "Запустить игру" (Start game) and "Завершить игру" (End game). On the right side, there is a sidebar with the game code "178932" and statistics: 0 active users, a limit of 500, and 0 interested users. Below the statistics, there is a section titled "Как играть:" (How to play) with two instructions: 1. The game starts when you click the start button, and you will see a question with multiple-choice answers. It can have one or several correct answers, and at least one incorrect answer must be present. 2. After selecting an answer, the game will proceed to the next question.

Выбираем запустить игру, и проходим квест.

Примеры заданий:



Вопрос: 6 / 9

Найдите Деда Мороза из Финляндии



A Одди сан

B Синтеркласс



C Йорлулуки

D Санта Клаус

Ответить  
Выборите вариант: 0

Время на ответ:  
15

Получено ответов: 1

Ваш результат:

луч  
34

Лидеры

луч  
34

staevoiga  
1



Вопрос: 3 / 9

Назовите произведение на зимнюю или новогоднюю тематику .

A Отцы и дети

B Снежная королева

C Незнайка на Луне

D Русалочка

Ответить



Вопрос: 8 / 9

Дед Мороз очень любит танцевать. Укажите самый активный и быстрый танец.



A Вальс

B рок-н-ролл



C Вальс

D Вальс

13

Получено ответов: 1

staevoiga

Ваш результат:

луч  
59

Лидеры

луч  
59

staevoiga  
11



Вопрос: 9 / 10

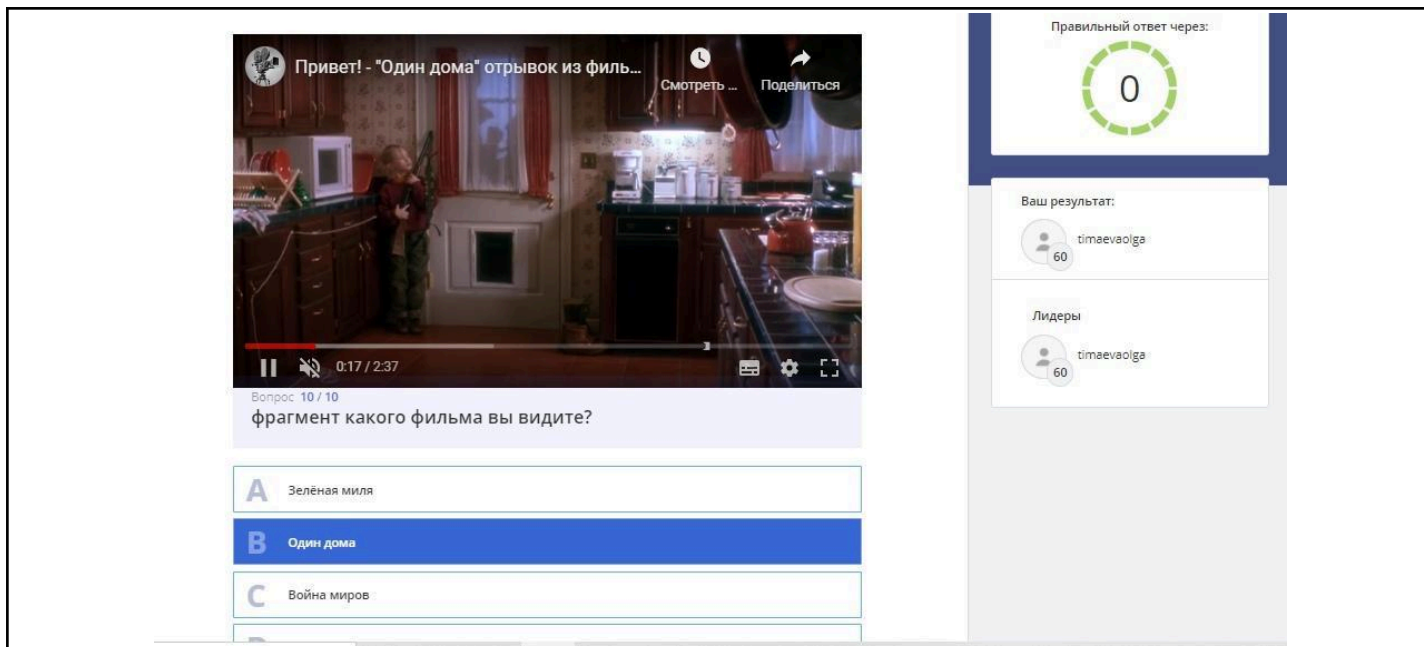
Назовите самую популярную новогоднюю песенку. Спойте её! С Новым годом!

A Гимн

B В лесу родилась ёлочка

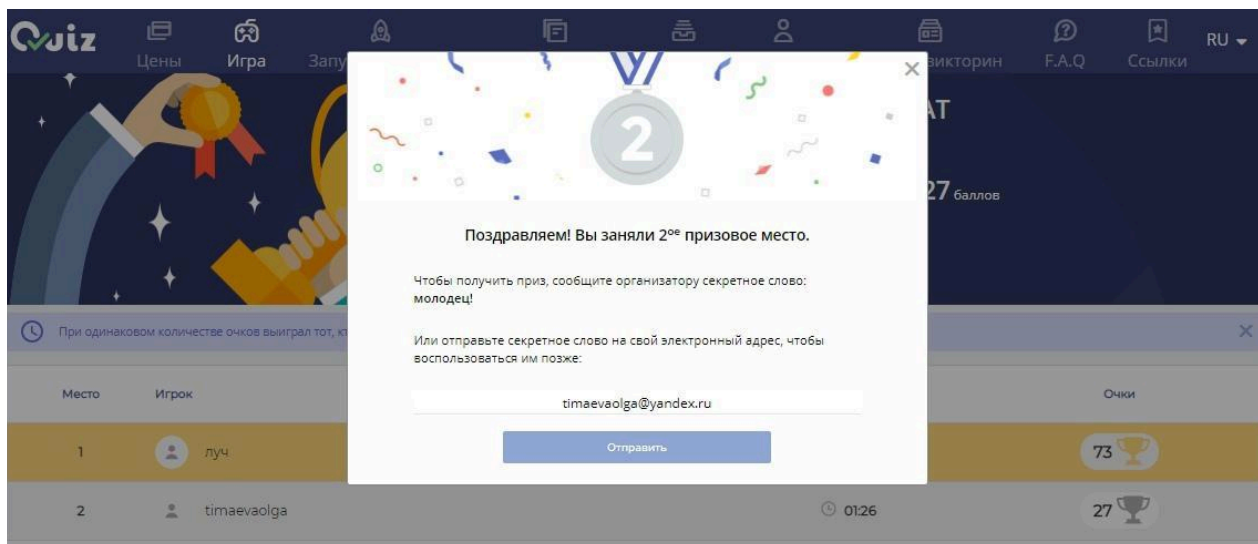
C Три белых коня

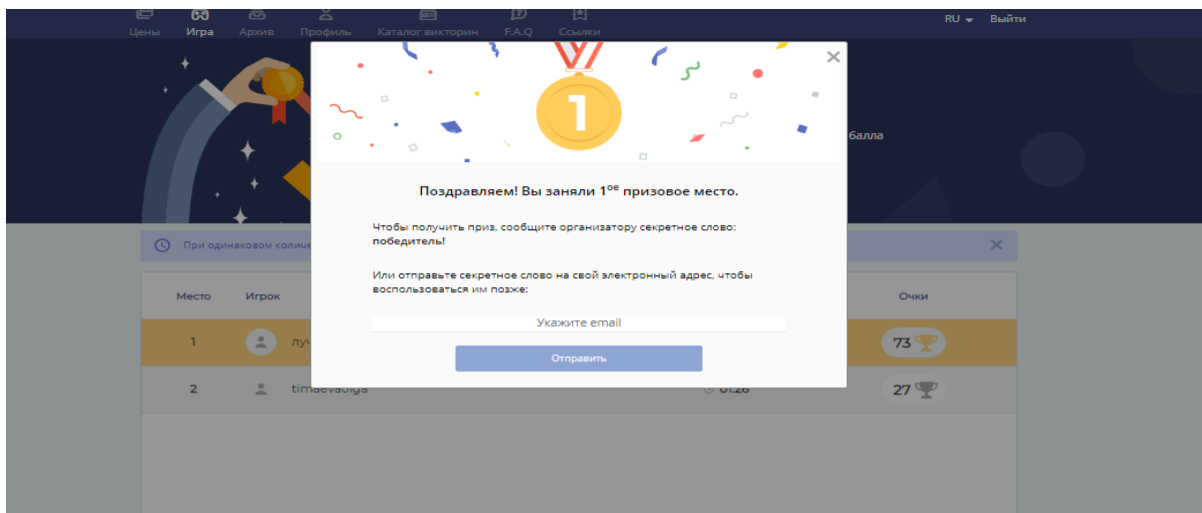
D Морская черепашка



Данная программа позволяет участвовать большому количеству игроков одновременно. Возможно использование анимации, изображений, видеофрагментов.

В ходе игры учитывается время, которое участник потратит на выбор правильного ответа. Побеждает тот, кто наберет максимальное количество баллов.





Чтобы получить приз, выигравший должен назвать кодовое слово, которое появится в окне победителя. Приз на усмотрение организатора игры (как вариант, голоса в вк)

Автор: Тимаева О.В.