

パニング:グレイレイヴン【FAQ】

Q. 無課金でも楽しめる？

A. どんなキャラでも育成次第で強くなるし、各種ミッションをこなすことで十分無課金でもガチャは引けます。

Q. 対人要素ある？

A. スコアアタックのランキングによる疑似対戦があるくらい。

Q. パッド使える？

A. スマホでも直接パッドを接続し使うことができ、設定にパッド設定項目がある。

Q. マルチはある？

A. イベントに3人で協力してボスを倒す要素がある。(※12/13時点では時間限定開放)

Q. リセマラは必要？

A. 好きなSキャラが貰えるチケットがあるので基本的にリセマラは必要ない。リセマラするにも時間がかかるので苦行。

Q. 苦行でもいいからリセマラの方法を教えろ

A. 1章(1-12まで)を終えて構造体募集(初期ガチャ)10連でSクラスを狙う(1周30~40分程度)

Q. 好きなSキャラ貰えるチケットどこにあるの？これいつ使えばいい？

A. メイン画面下部の倉庫→材料の中にあるから好きに使え。

ただし初期S(リーフ、リー、カレニーナ、カムイ、ナナミ)としか交換はできない。

Q. 初期ガチャ40連がなかなか貯まらない。黒パスを変換してガチャ引いてもいい？

A. ちょっと待て。基本構造体開発券(青パス)は初期ガチャにしか使えないため黒パスは限定降臨(ピックアップ)に温存した方がいい。

…しかし青パスのみで40連するにはかなり時間がかかる(4ヶ月程度)のでさっさと引きたいなら黒パスを使うのも悪くない。

Q. ガチャの天井あるって聞いたが？

A. 初期ガチャは40連でS確定、限定降臨は60連でピックアップ中のSクラスが100%(諸説あり)確定。

もちろん天井に至るまでにSクラスを引いた場合はそこで回数がリセットされる。

Q. 限定降臨と限定降臨の違いってなに？

A. 限定降臨は60連でピックアップ確定排出に対し、限定降臨SPは80~100連のランダムで確定排出。

ただし限定降臨は天井までの排出率0.5%だが限定降臨SPは1.5%もあるため天井まで引かなくて出る可能性は高い。

Q. 天井までのカウントは初期ガチャも限定降臨も全て含んだ回数？

A. それぞれ別。初期ガチャで20連引いたあと限定降臨を40連しても天井には達しない。

また恒常キャラクターと新キャラクターの限定降臨も天井カウントは別になる。

Q. どのキャラがおすすめ？

A. 高火力の『カレニーナ灼熱(Sカレ)』が強い。悩んだときは好きなキャラ選べ。

Q. キャラ被りや欠片で進化させるのは重要？

A. そこまで重要ではない。SSS+まで上げるのにはかなりの欠片が必要なので無理して上げる必要はない。
特にSキャラ交換券を使用してまで進化させるのはオススメできない。

Q. スタミナ足りなくて何もできない。黒パスをスタミナに変換していい？

A. あり。一日10回まで変換でき、徐々に使う使用黒パスが増えていく。効率がいいのは2回目まで。
ただし、黒パスを使いすぎると今度はガチャを引けなくなってしまうのでご利用は計画的に。

Q. 課金したいから黒パス買っていい？

A. それもちよっと待て。黒パス直購入よりも各種パックの方がお得。月パス2種+α(各種パック)の組み合わせでの購入がおすすめ。

Q. 戦闘のオート機能はないの？

Q. 敵1体にロックオンしたいんだが？

A. 現時点ではない。大陸版通りならば今後追加されるはず。

Q. カメラを前に向かせたい

A. 画面をタップするとキャラが向いてる方向にカメラが向く。

Q. シグナルの意味がわからない

A. いわゆる攻撃スキル。赤・青・黄の三種類あり各キャラごとそれぞれにスキルが設定されている。
通常攻撃を当てるごとに三種の中からランダムでたまっていく。
横並びの同色3つ使用すると『3チェイン』となり通常より強化され威力や効果が追加される。

Q. コアショットって何？

A. いわゆるコンボ。各キャラごとに特定のシグナルの組み合わせで発生する。
組み合わせは戦闘中に右上の一時停止をタップすることで確認できる。

Q. QTEってなんだよ

A. 3チェインをすると控えの味方の顔アイコンが一定時間点灯し、タップすることでアシストスキルを使用できる。

Q. 星5、6意識はどこで手に入るの？

A. イベントやストアでの交換、もしくは補給作戦AE-4のドロップで入手可能。

Q. 星5、6武器はどこで手に入るの？

A. 主に武器ガチャと共同作戦(マルチバトル)でのドロップ。ただし共同作戦では星5武器までしかドロップせず、ドロップ率もかなり低いいため期待はできない。

Q. じゃあ序盤はどの装備使えばいいの

A. 星4素材を3つ解体するとストア→解体ストアで星4装備と交換できる。
しばらくは星4装備を使い、星5星6装備にアップデートしていく。
ただし星4装備はあくまでも星6装備までの繋ぎでしかないため育て過ぎに注意。

Q. オススメの装備おしえてよ

A. 武器はほぼ専用装備のため問題ないが意識は使用している構造体にも寄るので一概にどれがオススメとは言い切れない。
ゲーム内の構造体→詳細→推奨装備、もしくは大陸版有志による情報を参考にしよう。
意識に関しては用途に寄って使い分けることもあるので最終的には本人の好みになることも。

Q. 大陸版情報ってどれのこと？こっそり教えて？

A. 戦双帕弥什WIKI百科：<https://wiki.biligame.com/zspms/%E9%A6%96%E9%A1%B5>

戦双帕弥什TapTap攻略区：<https://www.taptap.com/strategy-station/130651>

大陸版有志によるスピンまとめ：<https://docs.qq.com/sheet/DRUhQRmlCZHd5Z0hj?tab=BB08J2>

Q. バグがあるって聞いたけど？

A. 現時点(※12/13時点)でデイリー任務「血清300mlを消費」にバグが存在している。

—この任務が出現中タスクスキル→再ログインを行うと任務から消えてしまい達成が出来なくなってしまう。

—血清を300ml消費するまで血清消費系任務の報酬を受け取らなければ回避可能なので注意。

12/23のアップデート(Ver.1.1)にて修正済み

Q. キャラクターの実装順、こっそり教えて？

A. 以下の大陸版実装日を参考程度にどうぞ。

(大陸版リリース日は12/5)

- ・12/24 S白ルシア、Aカムイ ←日本版にて12/23実装
- ・2/6 Aワタナベ、Aアイラ
- ・3/19 Sビアンカ
- ・4/2 Aソフィア
- ・4/29 Aクロム
- ・6/10 S赤ルシア
- ・7/23 Sカム(授格者)
- ・8/6 Aヴィラ
- ・9/4 Sロゼッタ
- ・10/19 A常羽、S曲(授格者)
- ・11/27 Sルナ

※授格者は高難易度ステージでのみ使用可能な特殊キャラクター。

のちにステータスダウンのデメリット付きだが一部通常ステージでも使用可能に。