PEMETAAN KOMPETENSI DAN TEKNIK PENILAIAN

Satuan Pendidikan : SMP http://www.ilmuguru.org

Mata Pelajaran : Seni Budaya (Teater)

Kelas/Semester : VII / 1-2 (Ganjil & Genap)

Alokasi Waktu

Tahun Pelajaran : 20.../20...

Standar Kompetensi (KI)

KI-1 dan KI-2 : Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya serta Menghargai dan menghayati perilaku jujur, disiplin, santun, percaya diri, peduli, dan bertanggung

jawab dalam berinteraksi secara efektif sesuai dengan perkembangan anak di lingkungan, keluarga, sekolah, masyarakat dan lingkungan alam sekitar, bangsa, negara, dan

kawasan regional.

KI-3 : Memahami dan menerapkan pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat teknis dan spesifik sederhana berdasarkan rasa ingin tahunya

tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, dan kenegaraan terkait fenomena dan kejadian tampak mata.

KI-4 : Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif, dalam ranah konkret dan ranah abstrak

sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang teori.

No.	Vannatanai Dagan	Tu dilluston	Kriteria	Teknik Penilaian				
NO.	Kompetensi Dasar	Indikator	Ketuntasan	Tes	Perf.	Prod	Proy	Port
1	3.1 Memahami konsep, teknik dan prosedur dasar seni peran untuk pementasan fragmen	 Mengidentifikasi berbagai teknik dasar bermain acting teater Mendeskripsikan teknik dasar bermain akting teater berdasarkan olah tubuh, olah suara,dan olah rasa Mengasosiasi teknik dasar akting teater berdasarkan olah tubuh, olah suara, dan olah rasa 						
		dengan sikap dan kehidupan sosial budaya di masyarakat						
2	4.1 Memeragakan adegan fragmen sesuai konsep, teknik dan prosedur seni peran	 Melakukan teknik dasar acting teater berdasarkan olah tubuh, olah suara, dan olah rasa Mengomunikasikan penampilan teknik dasar bermain acting teater berdasarkan olah tubuh, olah suara dan olah rasa secara lisan atau tertulis 						
3	3.2 Memahami konsep, teknik dan prosedur dasar seni peran untuk pementasan fragmen	 Mengidentifikasi langkah-langkah teknik menulis naskah fragmen Mendeskripsikan langkah-langkah teknik menulis naskah fragmen Melakukan eksplorasi tokoh dan watak dalam menulis naskah fragmen 						
4	4.2 Memeragakan adegan fragmen sesuai konsep, teknik dan prosedur seni peran	 Melakukan penampilan membaca naskah drama untuk fragmen dan Mengomunikasikan penampilan membaca naskah drama untuk fragmen baik secara lisan atau tertulis 						
5	3.3 Memahami perancangan pementasan fragmen sesuai konsep, teknik dan prosedur	 Mengidentifikasi langkah-langkah merancang pementasan teater, mengidentifikasikan kebutuhan pementasan teater Mendeskripsikan langkah-langkah merancang pementasan teater Mengeksplorasi tata teknik pentas dalam bentuk rancangan pentas 						
6	4.3 Merancang pementasan fragmen sesuai konsep, teknik dan prosedur	 Merancang tata teknik pentas dan Mengomunikasikan rancangan pementasan secara lisan atau tertulis 						

No.	Kompetensi Dasar	Indikator	Kriteria	Teknik Penilaian				
			Ketuntasan	Tes	Perf.	Prod	Proy	Port
	3.4 Memahami pementasan	an Mengidentifikasi mementaskan teater bertema alam						
	fragmen sesuai konsep,	Mendeskripsikan langkah-langkah pementasan teater bertema alam						ł
	teknik, dan prosedur	Melakukan eksplorasi tata teknik pentas,						
	4.4 Mementaskan fragmen sesuai	Merancang tata teknik pentas dan						
	konsep, teknik, dan prosedur	Mengomunikasikan rancangan tata teknik pentas secara lisan atau tertulis						

Penetapan Teknik Penilaian

Dalam memilih teknik penilaian mempertimbangkan cirri indikator, contoh:

- o Apabila tuntutan indikator melakukan sesuatu, maka teknik penilaiannya adalah unjuk kerja (performance).
- o Apabila tuntutan indicator berkaitan dengan pemahaman konsep, maka teknik penilaiannya adalah tertulis.
- o Apabila tuntutan indikator memuat unsur penyelidikan, maka teknik penilaiannya adalah proyek

Mangatahui	Lebak,
Mengetahui, Kepala Sekolah	Guru Mata Pelajaran
NIP	NIP