



CELADON

[www.celadonsoft.com](http://www.celadonsoft.com)

**CELADON** - компания разработки полного цикла мобильных, веб-приложений и игр. Мы сотрудничаем с заказчиками из разных стран мира, наши проекты успешно реализованы в странах Западной Европы, США и Среднего Востока. Проекты из многих индустрий и разного уровня сложности, от небольших маркетплейсов и игр до сложных SaaS систем управлением бизнесом.

И сейчас мы ищем **2D Motion Designer** в нашу команду.

### **В твои задачи будут входить:**

- Разработка динамичных 2D-анимаций для игровых объектов и персонажей.
- Анимация элементов UI/UX (иконки, кнопки, переходы, всплывающие окна).
- Создание VFX-анимаций (способности, вспышки, разрушения, UI-анимации).
- Интеграция и настройка анимаций в Unity.
- Оптимизация анимаций для мобильных платформ.
- Взаимодействие с художниками, дизайнерами и программистами.
- Подготовка и экспорт графики для использования в движке (Spine, Unity 2D, After Effects и др.).
- Документирование процессов по анимации, риггингу и VFX.

### **Для нас важны:**

- Опыт работы аниматором и/или VFX артистом в мобильных играх от 2 лет, желательно в казуальных или midcore-проектах.
- Уверенное владение Spine 2D, Unity Animator и Photoshop (либо достойными альтернативами).
- Наличие портфолио с анимациями и VFX для мобильных игр.
- Опыт создания VFX в Unity (анимированные шейдеры, партиклы, эффекты разрушения, световые вспышки).
- Умение работать в команде, стремление учиться и развиваться в сфере игрового моушн-дизайна.

### **Будет плюсом:**

- Художественное образование, понимание теории и принципов классической анимации.

- Опыт работы с шейдерами в Unity.
- Знание программируемой анимации.

Вакансия предполагает обязательное выполнение **ТЕСТОВОГО задания**, которое будет выслано на вашу эл почту, в случае соответствия основным критериям вакансии.

### **Мы предлагаем:**

- Официальное трудоустройство;
- Гибкий график работы, возможность работать в офисе или удаленно;
- Отпуск 25 календарных дней и 5 sick days;
- Медицинская страховка;
- Интересные проекты. Возможность внедрять и реализовать собственные идеи;
- Современная техника необходимая для работы;
- Офис в центре Минска, 5 мин. ходьбы от ст. м Ковальская слобода;
- Совместные мероприятия, корпоративы и тимбилдинги.

**Если тебе будет интересно, пиши и присылай своё CV и портфолио**

**[yuliya.krivosheeva@celadonsoft.com](mailto:yuliya.krivosheeva@celadonsoft.com)**

**2D Motion Designer \_Surname First Name**

**Linkedin: [Yuliya Krivosheeva](#)**

**Telegram: @yuliakriv**