

Radiogenesi, creazione del personaggio, scheda del personaggio.

Nome del giocatore: Bille Boo

Nome del personaggio:	Daphne			Taglia: MEDIA		
Sottospecie di <i>homo</i> :	post-nuclearis					
Ambizione:						
Livello e classe:	1 (exp. 60.9)	Taumaturgo				
Capacità peculiari:	Sintonia naturale: +4 sag e +2 car in ambiente selvaggio senza cemento e catrame +3 TxC vs melme, +2 TxC vs antropomorfi					
Talenti:	Cura dei mali della carne -2 stamina -1 durab corredo da taumaturgo	az. minore prova int CD 15 toglie morbo e ustione; mitiga morbo nefasto e ustioni profonde	Cura dei mali della mente -2 stamina -1 durab corredo da taumaturgo	az. minore prova int CD 15 toglie orrore e paura; mitiga orrore chimico e paura viscerale	Esorcismo -6 stamina -3 durab corredo da taumaturgo	10 min prova int CD 20 porta follia a 99; toglie afflizione; mitiga afflizione potente
Tratti mentali						
Equipaggiamento: (mano dx, mano sx, fianchi)	pugnale di rame (2/2) [1] --- 1d4+2, perforamento corredo da taumaturgo (10/10) [1]					
IPA (schiena)						
Reliquie						
ARMATURA:	imbottita leggera di cuoio a doppio strato [3]		PA: 12			
SALUTE:	12	+10	22	attuale: 22		
Condizioni psico-fisiche:						
STAMINA:	7	+10	17	attuale: 17		
DANNO (for. /2):	0	Base		Totale		
INIZIATIVA (vel. /2):	1					
Forza (for.):	1					
Destrezza (des.):	2					
Velocità (vel.):	2					
Intelligenza (int.):	7					
Saggezza (sag.):	6					
Carisma (car.):	6					

Riflessi (<i>rif.</i>):	3	+10	13		
Tempra (<i>temp.</i>):	2	+10	14	+2 armatura	
Volontà (<i>vol.</i>):	5	+10	15		
Fame:	0 / 5		Sete:	0 / 5	
Radiazione:	0 / 100		Malattia:	0 / 100	
Follia:	0 / 100		Temperatura:	0 / (-5 ; +5)	
Afflizione sedimentata:	0 / 10	⌚	INTOSSICAZIONE:	0 / 5	
Virtù sedimentata:	0 / 10	⌚	SOGLIA della MORTE	0 / 3	

Capacità peculiari / straordinarie

◆ -

Talenti

◆ (1 punto maestria)

MdC addestrate [n° / n° max.]

(Quantità massima di MdC addestrate conoscibili = 6 + *int.*)

◆ -

Competenze [n° / n° max.]

(Quantità massima di competenze conoscibili = 6 + *int.*)

- ◆ chimica I
 - ◆ commercio I
 - ◆ medicina II
 - ◆ scienza I
-

Professioni [n° / n° max.]

(Quantità massima di professioni conoscibili = 6 + *int.*)

- ◆ birraio I
-

Cianografie conosciute

- ◆ **Corredo da taumaturgo:** Antidoto cutaneo x2 / Unguento per ustioni x2 / Droga chimica x2 / Composto chimico x4. Postazione di lavoro: postazione chimica. CD: 22

Linguaggi

- ❖ Arcaico
 - ❖ Arcaico ancestrale
 - ❖ Chemiae
 - ❖ Comune
-

Inventario [6 / 11]

(Quantità massima di ingombro trasportabile = $10 + for:$) - [4] occupati da armi, armature e corredo

- 0.42 mo [0]
 - acqua santa x2 [0.5]
 - antidepressivo x2 [0.5]
 - composto chimico x4 [0]
 - informazione x4 [0]
 - pellet x4 [0.5]
 - pelliccia x4 [0.5]
-

Illustrazione

