

Інформатика 7 клас

Автор: Морзе , Барна

Видавництво: УОВЦ «Оріон», 2020

Теми	Форми контролю (сімейне)	Форми контролю (екстернат)	Примітка
ТЕМА 1. СЛУЖБИ ІНТЕРНЕТУ Безпека життєдіяльності при роботі з комп'ютером. Повторення та узагальнення матеріалу вивченого в 6 класі. Поштові служби Інтернету. Створення електронної скриньки. Надсилання, отримання, перенаправлення повідомлень. Пересилання файлів Використання адресної книги та списків розсилки. Етикет електронного листування. Правила безпечного користування електронною скринькою. Основні ознаки спаму й фішингу. Використання інтернет-ресурсів для спільної роботи. Рівні та способи доступу до ресурсів. Хмарні сервіси. Зберігання даних та колективна робота з документами в Інтернеті керування спільним доступом до них. Навчання в Інтернеті. Онлайнові перекладачі. Інтернет речей	Контрольна робота за I семестр (грудень 2023)	Контрольна робота за рік (травень 2024)	
ТЕМА 2. АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ Мова програмування. Середовище програмування. Величини. Змінні. Вказівка присвоювання. Алгоритми роботи над числовими величинами у мові програмування. Поняття про модуль. Створення графічних примітивів. Текстові величини та операції над ними. Налаштування програми у середовищі програмування. Складання програм з використанням алгоритмічної структури слідування			

Безпека життєдіяльності при роботі за комп'ютером.Опрацювання величин логічного типу. Команда розгалуження мовою програмування. Складання програм з використанням алгоритмічної структури розгалуження. Реалізація алгоритмів повторення мовою програмування. Опис алгоритмів із циклом із передумовою мовою програмування Опис алгоритмів із циклом із параметром мовою програмування. Складання програм з використанням алгоритмічної структури повторення. Складання програм для розв'язання навчальних і життєвих задач	Контрольна робота за II семестр (травень 2024)		
ТЕМА 3. ОПРАЦЮВАННЯ ТАБЛИЧНИХ ДАНИХ Поняття електронної таблиці. Табличні процесори, їх призначення. Середовище табличного процесора. Об'єкти електронних таблиць – аркуш, клітинка, діапазон клітинок Редагування та електронних таблиць. Автозаповнення та автозавершення. Копіювання та переміщення клітинок і діапазонів Типи даних: числові, грошові, дати, текст, відсотки. Форматування електронних таблиць Введення, редагування й форматування даних основних типів. Адресація. Формули. Копіювання та переміщення клітинок і діапазонів, зокрема тих, що містять формули Використання формул. Моделі. Етапи побудови моделей. Реалізація математичних моделей			

Підсумкова контрольна робота за рік

Початковий рівень (1 бал). Оберіть одну правильну відповідь

1. Вкажіть правильну адресу електронної пошти

- а. nvk10.km.ua
- б. nvk10@ukr.net
- в. klyaksa&ukr.net
- г. ivanov@com

2. Адресна книга призначена для

- а. зберігання вкладених файлів
- б. зберігання текстових документів
- в. зберігання відео файлів
- г. зберігання контактів - даних про осіб, з якими листується користувач

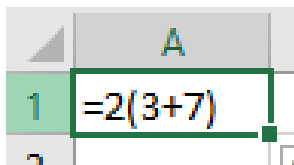
3. Електронна пошта (e-mail) дозволяє передавати.

- а. повідомлення й прикладені файли
- б. відеозображення
- в. тільки повідомлення
- г. тільки файли

4. Табличний процесор - це

- а. структурована сукупність даних, розміщених по рядках і стовпцях
- б. структурована сукупність даних, розміщених по рядках
- в. прикладна програма, яка призначена для опрацювання даних, поданих в електронних таблицях
- г. прикладна програма, яка призначена для опрацювання даних

5. Який результат ми отримаємо в середовищі табличного процесора Microsoft Office Excel, якщо вкажемо продемонстровану формулу?



- а. 20
- б. 13
- в. 17
- г. помилка

6. Якщо в комірці A1 введено значення 2 то під час копіювання даних за допомогою маркера, яке значення буде в комірці A5?

- а. 2
- б. 4
- в. 6
- г. 8
- д. 10

Достатній рівень (1.5 бали)

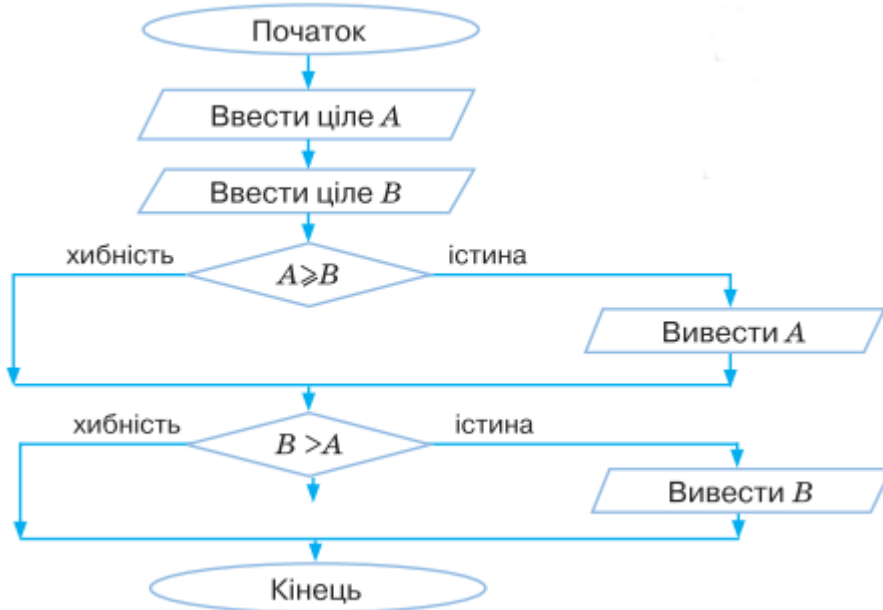
7. Напишіть результат виконання команди у середовищі Python

```
1 i='інформатика'
2 print (i[3])
3
```

8. Діапазон клітинок в Excel - це

Високий рівень (3 бали)

9. За поданою блок-схемою складіть програму мовою Python



Початковий рівень (за кожну правильну відповідь 0,5 бали)

Початковий рівень (за кожну правильну відповідь 0,5 бали)

- | | A | B | C | D | E |
|---|-------------------------------------|------|-----------|-----------|-----------------|
| 1 | Відомості про учасників спартакіади | | | | |
| 2 | Прізвище, ім'я | Клас | Маса (кг) | Зріст (м) | Дата народження |
| 3 | Гула Тетяна | 7-А | 43 | 1,67 | 28.03.2004 |
| 4 | Олійник Людмила | 7-Б | 45 | 1,65 | 09.03.2004 |
| 5 | Шустер Віктор | 8-А | 52 | 1,71 | 03.04.2003 |
| 6 | Яцишин Йосип | 8-Б | 53 | 1,79 | 10.11.2003 |

- Середній рівень** (за кожну правильну відповідь 1 бал)

- Достатній рівень** (за кожен правильну відповідь 1 бали)

10. Електронна пошта (e-mail) дозволяє передавати...

- А) тільки повідомлення;
Б) тільки файли;
В) повідомлення й прикладені файли ;
Г) відео, зображення.
11. Формула в ЕТ може містити:
А) змінні;
Б) функції;
В) значення;
Г) посилання на комірки;
Д) діапазони комірок;

Е) назви аркушів.

12. У клітинках електронних таблиць можуть знаходитися такі об'єкти:

☐ Текст; ☐ формула; ☐ відеофільм; ☐ малюнок; ☐ діаграма.

Високий рівень (за кожну правильну відповідь 1,5 бали)

8. Установіть відповідність між іменами та призначенням папок електронної поштової скриньки

	Ім'я папки		Призначення папки
1	Вхідні	А	Для зберігання незавершених листів, які користувач планує дописати та відправити адресатам пізніше
2	Чернетки	Б	Для тимчасового зберігання листів, які поштова служба або користувач вважають небажаними.
3	Відправлені	В	Для тимчасового зберігання видалених листів
4	Видалені (Кошик)	Г	Для зберігання копій листів, відправлених адресатам
5	Спам	Д	Для зберігання листів, одержаних власником поштової служби

9. Що таке електронна пошта? Що потрібно мати, аби спілкуватися за допомогою електронної пошти?

Контрольна робота за II семестр

1. (1 б.) Величина, яка може змінювати своє значення під час виконання програми:

- 1) постійна 2) константа 3) функція 4) змінна

2. (1 б.) Визначте значення змінної **a** після виконання фрагмента програми

```
a=10
if a<5:
a=a+12
else:
a=a-7
```

- 1) 5 2) 7 3) 3 4) 12

3. (1 б.) Визначте яку алгоритмічну структуру реалізовано у фрагменті програми

```
a=10
if a<5:
a=a+12
else:
a=a-7
```

- 1) повторення з параметром 3) повне розгалуження
2) лінійний алгоритм 4) неповне розгалуження

4. (3 б.) Встановіть відповідність між назвою функції та її призначенням:

- 1** int()
- 2** float()
- 3** str()
- 4** print()
- 5** input()
- 6** type()

- А** Перетворює вказану величину в ціле число
- Б** Перетворює вказану величину в дійсне число
- В** Перетворює вказану величину в рядок тексту
- Г** Виводить повідомлення на екран
- Д** Зчитує значення з клавіатури
- Е** Повертає тип вказаної величини

5. (2 б.) Перемалуйте та заповніть таблицю істинності.

x	y	$A=x>y$	$B=x>0$	not A	A or B	A and B
---	---	---------	---------	-------	--------	---------

-5	5					
----	---	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

6. (2 б.) Запишіть код програми, вставивши замість ??? відповідні команди:
*«Равлик рухається по вертикальній жердині, піднімаючись за день на **a** метрів, а за ніч спускається на **b** метрів. Скільки діб має пройти, щоб равлик опинився на верхівці жердини висотою **h** метрів?»*

```

*Завдання 2.py - C:/Users/tsupa/OneDrive/Робочий стол/Завдання 2.py (3.9.0)*
File Edit Format Run Options Window Help
print('Завдання.')
print('Равлик рухається по вертикальній жердині, піднімаючись за день')
print('на a метрів, а за ніч спускається на b метрів. Скільки діб має пройти,')
print('щоб равлик опинився на верхівці жердини висотою h метрів?')
print('')
print('Виконання:')
a=??? (input('На скільки метрів равлик підіймається? - '))
b=??? (input('На скільки метрів равлик опускається? - '))
h=??? (input('Яка висота жердини? - '))
print('Відповідь:')
print('На верхівці равлик опиниться через ',round(???/(???-???),2), ' діб.')
input()
Ln: 15 Col: 0

```

7. (2 б.) Складіть програму «Мішень», у якій за введеними дійсними числами x і y буде визначено чи стрілець влучив у мішень, що зображена на малюнку.
 Реалізуйте виконання в середовищі Python. (Запишіть код у зошит)

