



Сетевой проект “О-ах, рекурсия!”

Дневник участника проекта (заполняется каждым членом команды)

Название команды: “Драники”

Ф.И. студента Орлюк Елена.

Этап проекта	Что нужно сделать?	Что для этого необходимо?	Что сделал?	Что не получилось, почему?
Подготовительный этап	Придумать название и девиз. Подписать правила и заполнить табличку ЗХН	Творчество, ноутбук и т.д.	У нас всё получилось	У нас всё получилось
Страничка (сайт, блог) команды	Вести страничку команды на каждом этапе	Ноутбук, владение google sites	Придумали дизайн	Разместить модели, пришлось просто сделать ссылку (не хотелось переполнять сайт)
1 этап	Исследовать рекурсию, сделать энциклопедию с премьерками. Составить как минимум 2 модели рекурсии в нашей жизни	Время, увлеченность, ноутбук	Большую часть необходимой работы	Сделать всё во время
2 этап	Помочь написать код для данной задачи, помочь провести анализ	Творчество, знания в программировании	Всё, что было необходимо	Всё получилось



3 этап	Создать графическую модель, сделать презентацию для бонусного задания	Владение PowerPoint	Всё, что необходимо	Всё получилось
Заключительный этап проекта	Ответить на вопрос проекта, доделать всё что не было сделано	Участия в прошлых этапах проекта	Всё, что необходимо	Всё получилось