

Changelog Mazo build

Made by Santieur52

Changelog

[Descargar](#)

1.71

Mar 9, 2025

-Quitado el menu music cycler code, ya que solo rotaba 3 de las 4 canciones de menú (no W30) e ignoraba la frecuencia de canciones que tenías configurada.

1.70

Mar 9, 2025

-Varias selecciones de música hechas para esta build.
-L/R para modificar rápidamente la frecuencia de las canciones.
-Menu music cycler code.
-Nuevo tag costume.

1.64

Feb 27, 2024

-Añadido el Santiago Bernabéu como Z-alt de Pokémon Stadium 2.

1.63

Feb 10, 2024

-En la result screen ahora se indica la versión de la build.
-Actualizado el Ranking al del 2023 en PS2.
-Nuevos tag costumes.

1.62

Jul 5, 2023

-Arreglos a Tiny FD

1.61

Jan 8, 2023

-Arreglos a Tiny FD
-Arreglos al theme engine
-Actualizados los iconos de Norfair
-Actualizados los Tag-Costumes

-Arreglado Kongo Jungle, que crasheaba

1.6

Jan 7, 2023

-Cambiado Final Destination por Tiny FD

La plataforma es un x0.75 el tamaño de FD original

Visuales de la plataforma cambiados

Las blastzones verticales son iguales que FD original

La distancia desde el borde a las blastzones horizontales son iguales que FD original

-Final Destination original está disponible para dobles

Sustituye a Kongo Jungle, la música también se ha cambiado

Kongo Jungle ahora es una Alt de Jungle Japes

-Actualizado el Ranking al del 2022 en PS2.

-En FoD, añadida una ayuda visual para saber cuando salen las plataformas del suelo.

(Mewtwo2000)

-Añadidos los Tag-Costumes directamente a la build. Lista:

https://drive.google.com/drive/folders/1YHtprD3r1LXUuJe4xb83c-3Uq2lp_bWG

-El menú de edición de música y la random stage select screen muestran bien los escenarios cambiados.

1.51

Oct 9, 2021

-Project + Training Mode.

-Iluminación de Norfair actualizada para que sea más brillante.

-Actualizado el Ranking al del 2019 en PS2.

1.5

Oct 4, 2021

-UCF actualizado, incluyendo el de Yoshi.

-Añadidos los Tag-Based Costumes (herramienta para crear nombres de archivo

<https://bitbucket.org/GrarG/tags-to-legacyte2.5-hex-skins/downloads/bundled.rar>)

-Normalizada la blastzones de Smashville noche con el resto.

-Actualizada la stagelist de dobles.

1.41

Sep 12, 2019

-UCF Añadido.

-Arreglado el crash al elegir Pikachu Pirata.

1.4

Apr 22, 2019

- Todas las versiones cambian de nomenclatura (1.02 --> 1.2).
- Cambiada la stagelist:
 - Singles: Ahora FoD es Starter y DS es Counterpick.
 - Dobles: Igual que singles pero Warioware se cambia por Dreamland.
- Centrados los escenarios en la SSS.
- Todos los códigos de Legacy TE actualizados a Legacy 2.11 más algunos extra.
- Añadidos temas claros y oscuros para la CSS y SSS, puedes cambiar entre ellos en el Code Menu.
- Cambiados los textos, iconos y texturas para que contrasten con los fondos de cada tema.
- PS2 tiene el ranking en la pantalla de televisión de atrás.
- Pulidas algunas texturas de PS2.
- Añadida funcionalidad al Code Menu para alternar entre la SSS de torneo y vanilla.
- cm.bin ahora está localizado dentro de "/projectm" en vez de "/legacyte".
- Pulidos los iconos y portadas de Headband Puff.
- Arreglado el icono de Marth en el replay menu.
- Arreglado que salty runback escogiera otra versión del escenario.
- Añadido los Sonic Memory Fixes de DukeltOut.
- La training stage tiene una columna para practicar.
- MAZO en la Stage Result Screen.

1.3

Jul 6, 2018

- Build especial para el Lighthouse.
- Skins Extras Para Roy y Puff.
- Skin extra de Samus revertida a la original.
- PS2 retexturizado y con el parche de arreglo de sombras de Mewtwo2000.
- Añadidos varios códigos de Legacy TE 2.0, se pueden ver en RSBE01.txt.
- Quitado el infinite shield mod.
- Cambiado Dracula's Castle por Delfino's Secret Plaza.
- La segunda página de la SSS muestra la stagelist de dobles.

1.2

May 31, 2017

- Nuevo Polideportivo Pokémon, arreglado para que se puedan ver todas las trampas de Snake.
- WarioLand y Pokémon Stadium 2 originales añadidos como alternativos.
- Aviso en los escenarios custom de que tienes disponible la opción original.
- Cambiado el logo de Hitbox por el nuevo de Smashcast.

1.1

Apr 6, 2017

- Metroid Lab no estaba en la build.
- Infinite shield mod no funcionaba.

1.0

Feb 21, 2017

- Hecha a partir de [SmashMadrid 1.05](#)
- MAZO Land y Polideportivo Pokémon añadidos.
- Blancos y Negros son los colores principales.

Créditos

- MAZO Smash: Logos <https://www.mazosmash.org>
- Metroid Lab: <http://forums.kc-mm.com/Gallery/BrawlView.php?Number=208019>
- Project M Netplay v3 (Texturas e iconos de varios personajes y escenarios):
<https://www.smashladder.com/guides/view/26p0/project-m-3-6-sd-v3>
- Legacy TE 2.11: (Múltiples códigos y modelos extras de personajes y escenarios):
<http://forums.kc-mm.com/Gallery/BrawlView.php?Number=206883>
- Mewtwo2000: (PS2 Shadows Fix):
<http://forums.kc-mm.com/Gallery/BrawlView.php?Number=216223>
- Santieur52: Iconos de SJS ZSS y Legacy Vanilla:
https://www.reddit.com/r/SSBPM/comments/d013mb/legacy_vanilla_25_codeset_is_out/
- DesiacX: Theme switcher and Alternate between SSS.
- DukeltOut: Sonic Memory Fixes
https://www.reddit.com/r/SSBPM/comments/ao0i7v/tired_of_sonic_crashes_introducing_a_reva_mp_of/
- Fracture and Eon: (UCF) <https://pastebin.com/rL1NeQyp>

Versiones antiguas

Versiones antiguas

[Descargar](#)

1.05

Jan 2017

- ¡Todo es rojo!
- Pequeños cambios en PS2, textos e iconos de Project M Madrid y Smash Madrid.
- Dreamland ya no es Counterpick y es sustituido por Norfair, siguiendo la nueva normativa de Madrid.
 - Metroid Lab es la stage por defecto, y de alternativa PM Norfair.
- Sustituida la skin "Metroid Fusion" de Samus por la segunda skin de Samus en Brawl.
- En la segunda página, añadida la Training Room, cambiado Bowser's Castle para que cargue la stage competitiva por defecto.
- Añadido Infinite Shield Toggle v0.2,
 - Incluido un archivo GCT extra sin los códigos del mod para instalar futuras versiones, si el usuario lo prefiere.
- Modificados los GraBans.
- Quitada la build alternativa pequeña.

1.04

Oct 2016

- Actualización visual siguiendo el nuevo logo.
 - Modificadas las reglas para que aparezca el nuevo logo y Bo5.
- Pokemon Stadium 2 se convierte en el Polideportivo Pokémon:
 - Nuevo logo de SmashMadrid.
 - Nuevos mensajes, nuevas pantallas, nuevas plataformas.
- Añadida una build alternativa pequeña de solo 4MB.

1.03

Sep 2016

- Nueva selección de escenarios:
 - Starters: Green Hill, Smashville, Battlefield, Pokemon Stadium 2, Delfino's Secret.
 - Counterpicks: Wario Land, Fountain of Dreams, Final Destination, Dreamland.
- Añadido el redesign de Zero Suit Samus por defecto.
- Dracula's Castle disponible como alternativa a Delfino's Secret.
- Quitada la build alternativa.

1.02

Feb 2016

- Lavado entero de cara
- Logo de PMMadrid corto en la CSS.
- Logo de PMMadrid largo en la SSS.
- Cambiadas la redes sociales para que aparezca SmashMadrid en vez de SmashBrosMadrid
- Modificados los GraBans.
- Lavado de cara a Pokemon Stadium 2 con suelo de parqué oscuro y un logo a mayor resolución.
- Modificado los iconos de PS2 en las SSS para que aparezcan las nuevas texturas.
- Añadida una build alternativa con opción para PS2 antiguo y skins de SJS ZSS y headband puff.

1.01

Dec 2015

- Modificada la SSS para que solo aparezcan los escenarios starter y counterpick
- Añadida la selección de escenarios oficial escogida por la comunidad:
 - Starters: Green Hill, Smashville, Battlefield, Pokemon Stadium 2, Final Destination.
 - Counterpicks: Yoshi's Story, Wario Land, Fountain of Dreams, Delfino's Secret, Yoshi's Island, Distant Planet, Dreamland.
- Añadidos los GraBans.
- Arreglado "Frigate Orpheon" que aparecía como counterpick cuando en realidad era Banned.

1.00

Sep 2015

- Salida al público.
- Logos de la comunidad en la selección de personajes y escenarios.
- Reglas y redes sociales en la SSS.
- Marcados los escenarios utilizados como starter, counterpick, o banned.
- Pokemon Stadium 2 retexturizado con el logo de SmashBrosMadrid y el suelo y plataformas de rojo.