

AGGIORNARE IL GIOCO DEL CONTEGGIO IN APP INVENTOR

Tempo stimato: 20 minuti

Cosa vi serve

- Computer per la codifica, con wifi
- Telefono o tablet da testare (oppure si può usare l'emulatore)

Aprite il [progetto iniziale](#) in App Inventor e create la vostra copia premendo il link "Load into App Inventor".

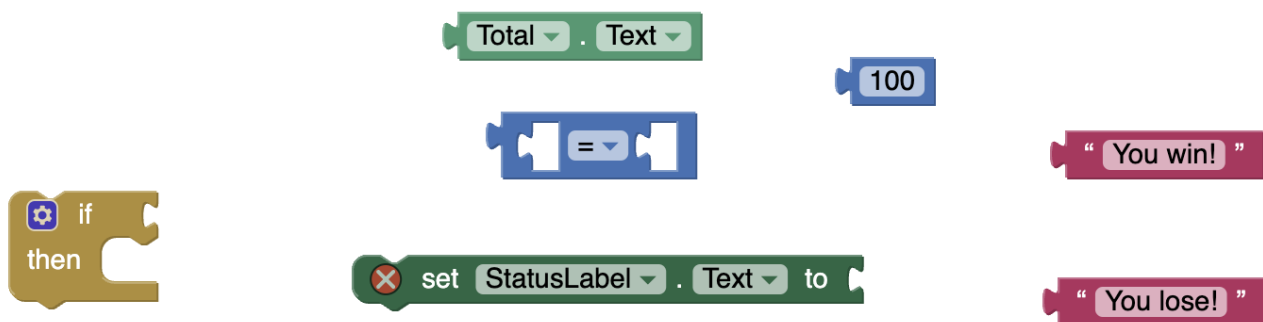
Ecco il codice esistente:



Si può notare che per ciascuno dei pulsanti da 1 a 10, il valore di quel pulsante viene aggiunto al totale corrente. Quindi viene richiamata una funzione chiamata **CheckTotal** (per saperne di più sulla chiamata di funzioni più avanti!) per verificare se il totale raggiunge o supera 100.

ISTRUZIONI

I blocchi per la funzione **CheckTotal** non sono ancora stati costruiti. Questo è il vostro lavoro! I blocchi necessari sono presenti nell'area di lavoro, ma non sono ancora collegati. È sufficiente farli scattare insieme per farli funzionare.



1. Verificare innanzitutto se il totale è esattamente uguale a 100. In caso affermativo, comunicare all'utente la vittoria impostando il testo nella StatusLabel.
2. Quindi, verificare se il totale è > 100 . In caso di risposta affermativa, si deve dire all'utente che ha perso.

Per farlo, si possono usare due blocchi if oppure il blocco if – else if.

