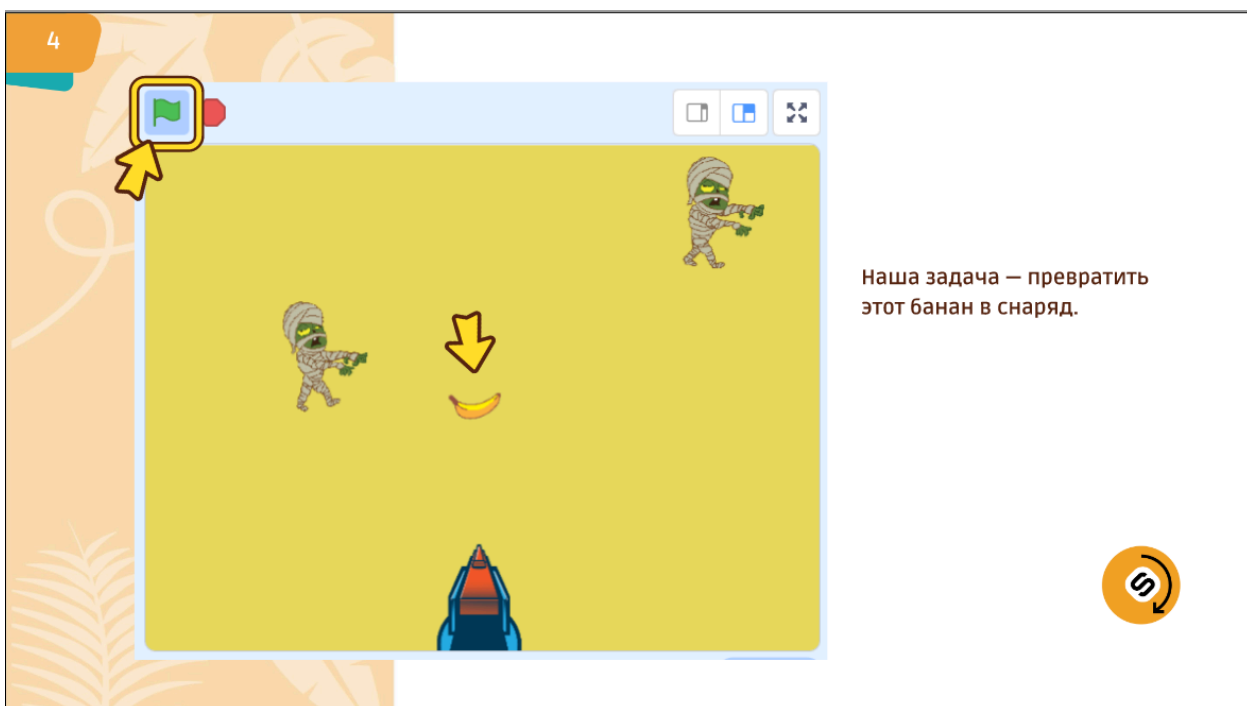


17. Стрельба

для этого задания тебе потребуется [заготовка проекта](#)





1

Снаряд при стрельбе

1. Нужно клонировать, чтобы можно было стрелять по 2-3 раза подряд.
2. Он появляется при нажатии на клавишу, например, пробел.
3. Он летит туда, куда его направит игрок, то есть рандом здесь **не** нужен.

2

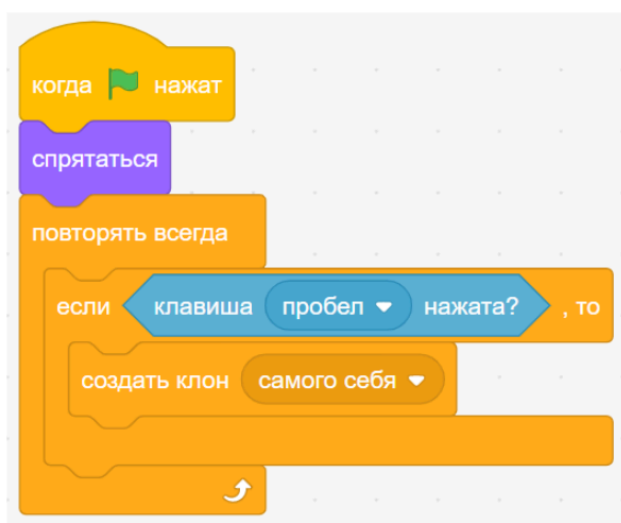
Сами добавьте действия для **основного банана**:

- спрятаться,
- бесконечно проверять, нажат ли пробел,
- если пробел нажат, то создавать свой клон.



4

Сверим команды.



5

**Как должен действовать
клон банана, чтобы
работать как снаряд?**

Обсудите вместе.

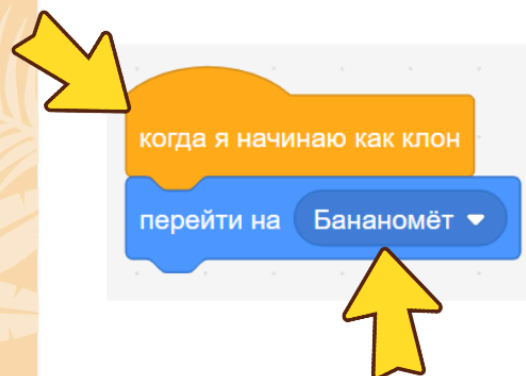
Как должен действовать клон банана, чтобы работать как снаряд?

Вопросы-подсказки:

Откуда он вылетает? Куда летит?

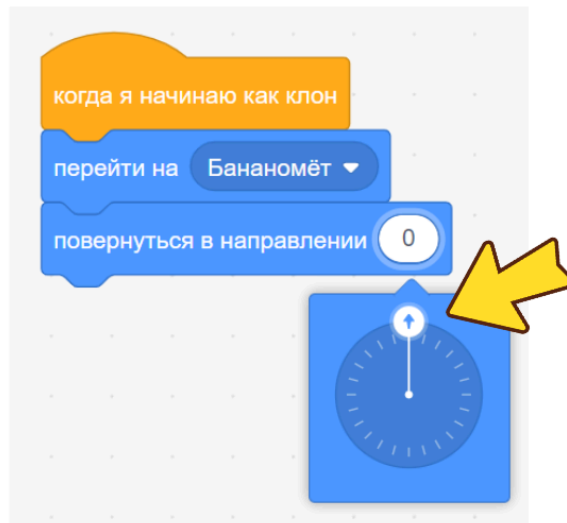
Как летит? Сколько летит? Что ему нужно сделать с внешностью?

Сначала клон переходит в бананомёт, чтобы вылететь именно из него. Бананомёт всё время двигается, мы не знаем, откуда именно он запульнёт банан, поэтому нам нужна команда «перейти на».



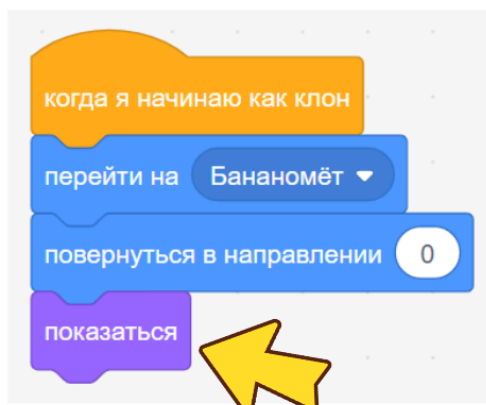
8

Теперь банан нужно повернуть туда, куда он должен лететь. Он летит вверх — значит, настраиваем стрелку поворота на ноль.



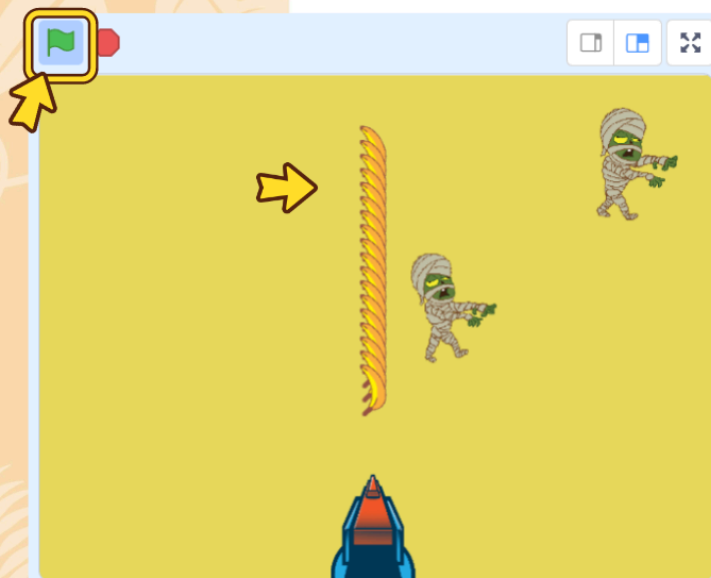
9

И вот только сейчас он становится видимым. Если бы мы его показали раньше, мы бы увидели на долю секунды, как банан меняет местоположение и поворот.



Сами добавьте действия для **клона банана**:

- 30 раз сделать сдвиг вверх,
- удалить себя.



Запустите игру.

Бананы при запуске «слипаются». А надо сделать так, чтобы они вылетали по отдельности. **Есть идеи?**

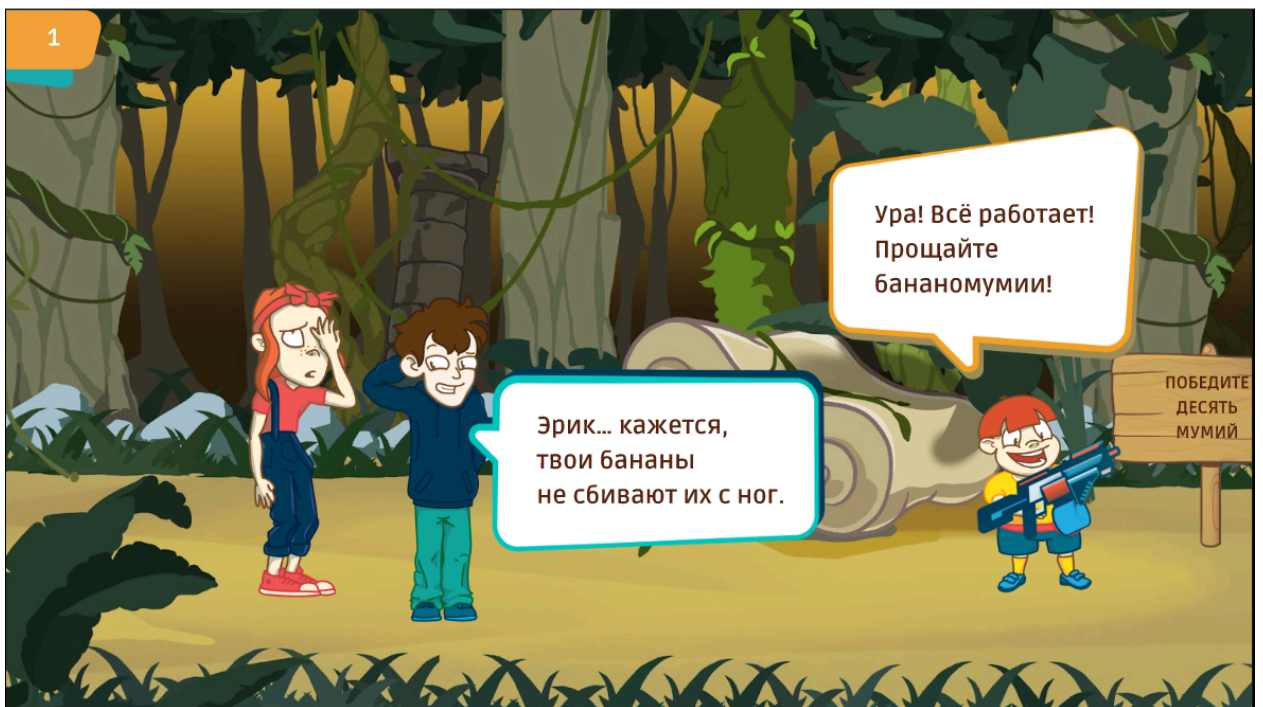




Запустите игру.

Бананы летят отдельно.
Это результат при паузе 0,5.

Вы можете попробовать
разные паузы и решить,
какая вам нравится больше
всего.



2

Чтобы мумия реагировала на банан, нужно вернуться в программу мумии. В какую программу нужно внести изменения, как думаете?

```

когда зелёный флаг нажат
  спрятаться
  повторять всегда
    ждать 1 секунд
    создать клон самого себя
  
```

```

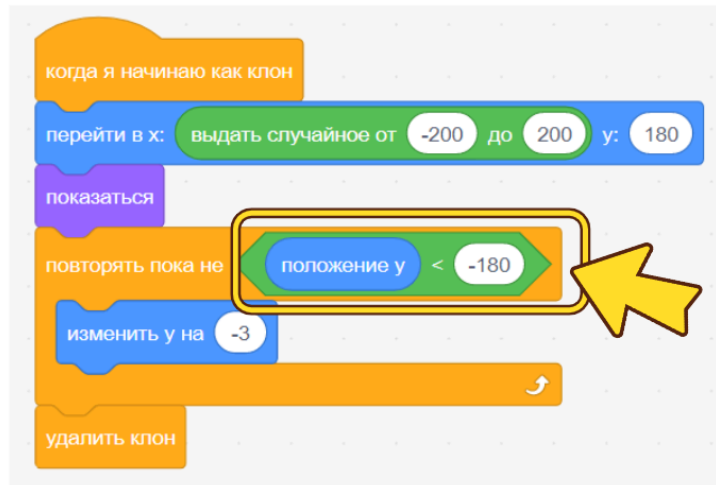
когда я начинаю как клон
  повторять всегда
    ждать 0.2 секунд
    следующий костюм
  
```

```

когда я начинаю как клон
  перейти в х: выдать случайное от -200 до 200 у: 180
  показаться
  повторять пока не
    положение у < -180
    изменить у на -3
  удалить клон
  
```

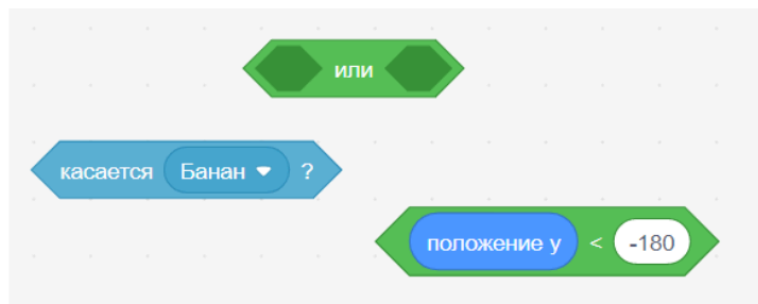

3

Нужно изменить условие в цикле. Сейчас мумия останавливается только при касании стенок. А нужно, чтобы мумия удалилась ещё и при касании с бананом. **Какая команда нужна, чтобы соединить 2 условия?**



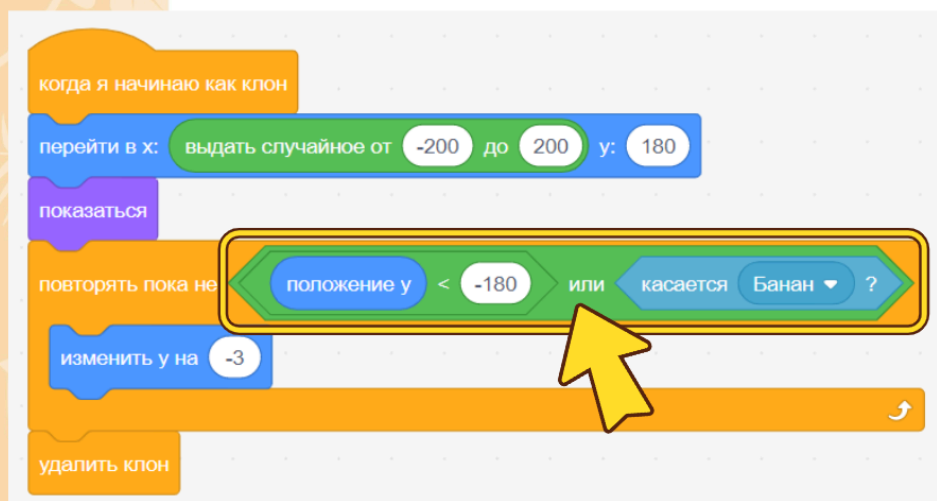
4

Нужно логическое ИЛИ. **Соберите условие из этих блоков:**

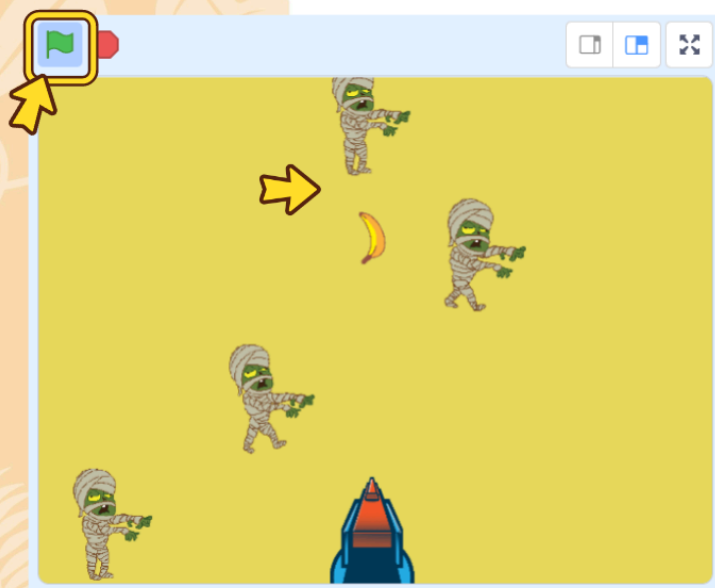


5

Верните обновлённое условие на место. В каком порядке вы соединили 2 условия — не важно.



6



Запустите игру.

Теперь мумии исчезают от прикосновения бананов. Ура!

