**ТЕКУЩАЯ ВЕРСИЯ РЕЖИМА: 2.5.3**

**Содержание:**

## 2.5.3

**25.07.2023**

- Бот не мог строить своего рабочего - это было исправлено.
- На больших картах часто вылетала игра (царь горы, пеленоры и т.д.), это было связанно с одним из нейтральных зданий, по итогу цитадель откуда можно было строить героев фракции вырезана из режима.
- Скорость постройки ока Саурона снижена со 120 секунд до 30, и стоимость его теперь не 1000, а 700.

## 2.5.2

**01.07.2023**

- Тоннель (нейтральное здание) теперь может призывать тоннель на более дальнее расстояние 1500, вместо 1000.
- В каждой крепости можно нанять случайного рабочего, а не того, что был закреплен за фракцией.
- Третий тир - фаербол начал давать скидку 50% на покупку уровня для героя.
- Добавлены два новых режима, с внедренным туда рандомайзером: Выженная земля (Батлрояль) и защита Минас Тирита, найти их можно в дополнительном паке
- Также в дополнительном паке появилось 9 новых карт. 1x1: Восточный Рохан, Эрех, Эрин Лаер, Река Ородруин, 2x2: Изенские броды II, ФФА на 4: Броды Андуина, ФФА на 6: Харлонд, 4x4: Горгорот, Река Рингло.

## 2.5.1

**20.04.2023**

- Добавлен 1 новый крип - статуя Короля Чародея, окруженная аурой, что наносит урон, периодически аура пропадает на небольшое количество времени.
- Око Саурона из нейтрального здания больше не дамажит, вместо этого у него появилась способность отпугивающая врагов, а время строительства и цена стали меньше.
- Появились два новых нейтральных здания: 1. Туннель гоблинов, который может бесплатно призывать другие туннели на средней дистанции от себя. 2. Цитадель, от туда можно построить героев вашей фракции, как в обычном режиме.

- Карта 4 крепости была обновлена до версии 3.1
- В карты Проклятая крепость(Царь горы) и Остров(Батлрояль) был интегрирован рандомайзер, новые карты находятся в паке.

## 2.5

**17.03.2023**

- При включении кольца теперь увеличивается количество нейтральных зданий на картах.
- В описании некоторых абилок палантира ранее стояла цена, это было убрано.
- Урон от ока Саурона был снижен в 2 раза, а скорость передвижения стала еще меньше.
- Способность палантира увеличивающая броню и урон герою не работала должным образом, при использовании, урон оставался такой, каким был, исправлено.
- Заклинатель из призыва хилит 10% здоровья, вместо 50%.
- Весь текст, что был на английском переведен на русский язык, для этого необходимо скачать дополнительный файл и закинуть в папку с игрой

## 2.4.1

**22.11.2022**

- Урон от ока Саурона был уменьшен в 8 раз, а скорость его передвижения сокращена на 10%, также на карте Пеленнорские поля оно больше не может заходить на другую секцию.
- Крип с магами теперь дает 1000 монет, вместо 800.
- Создан отдельный пак с дополнительными картами, туда было добавлено 10 штук (Бренди Холл, Холлин II, Сираннон, Старый лес II, Дэйл, Врата Мории, Заверть, Плавильни Мории, Харад Оазис, Дунланд II)

## 2.4

**20.11.2022**

- Изменения в рандомных зданиях: у экономических сильно увеличено количество вырабатываемых ресурсов, но ресурсы будут даваться в течении 5 минут, после чего здание разрушается, окупит оно себя или нет, зависит от удачи. Во всех боевых зданиях юниты и герои стали наниматься в 2 раза быстрее.
- Добавлено 5 боевых зданий.
- Юниты из таверны теперь стоят 1000, а не 900 и время найма увеличено с 5 до 15 секунд.

- ➢ В таверне харада (нейтральное здание) была изменена прокачка, она стала дешевле и время отката воровства стало еще меньше.
- ➢ Два новых нейтральных здания: 1) Зеркало Галадриель, открывает всю карту на 30 секунд, 2) Портал, перемещает войска в любую точку на карте.
- ➢ Появился еще один новый крип - башня магов разных стихий, дается за нее 800 ресурсов.

## 2.3

**08.11.2022**

- ➢ На картах "Джунгли дальнего Харада" и "Центральный Итилиен" некоторые нейтральные здания не являлись рандомными, это было исправлено.
- ➢ Белая башня и экономические постройки (за 2500) больше не являются боевыми зданиями.
- ➢ Добавлен новый крип - эльфийский, отличается от всех других тем, что его нельзя так просто забрать лучниками, нужны хорошие мечники. Дает этот крип 800 монет.
- ➢ Барад-дур перемещен в нейтральные здания, за 2000 можно призвать око Саурона, у ока есть способность, которая дает ему возможность наносить огромный урон.
- ➢ Также в нейтральных зданиях можно увидеть таверну Харада, с помощью нее можно воровать ресурсы с вражеских ферм, еще вы можете прокачивать таверну, снижая кд воровства.

## 2.2

**27.10.2022**

- ➢ Исправлен баг при котором иногда приходилась ждать абилку палантира выше максимального времени выпадения (6-и минут).
- ➢ Снижена стоимость темного эльфа жертвенника с 4000 до 2500.
- ➢ У способности палантира "Золотые стрелы" увеличен урон в 4 раза.
- ➢ В таверне появилась возможность строить рандомные войска за 900 монет, может выпасть все что угодно, от хоббитов до Саурона.
- ➢ Добавлено два новых нейтральных здания: 1) статуя, при ее захвате можно заливать опыт войскам, также она раздает лидерку 2) Библиотека имладриса, при ее захвате вы сможете использовать Мирувор (Исцеление + моментальный откат способностей).
- ➢ Увеличена скорость отката способностей палантира при наличии сигнального огня (-50%, -70%, вместо -25%, -50%).
- ➢ Фаербол, который запускает гном рабочий теперь наносит в два раза больше урона и также откат способности сократился с 60 до 30 секунд

## 2.1.4

**23.07.2022**

- Кубок крови у темных эльфов дает теперь меньший процент скидки на героев и войска: 15% вместо 20%, также скидка стала распространяться и на бараки рандомайзера
- Уровень для героев отныне стоит 750, вместо 500, а покупка занимает в два раза больше времени
- Застава приносит 30 монет, вместо 50
- Добавлены 2 карты (Мертвецкие топи, Острова Валинор)

## 2.1.3

**06.07.2022**

- Добавленная новая карта - Холмы Эриадора
- Теперь крипы и здания на картах спавнятся рандомно
- Проведена работа над балансом бота

## 2.1.2

**30.06.2022**

- Добавлен 1 новый герой
- Исправлен баг, при котором в обычной яме уруков нанимались герои и войска с грейдами
- Исправлена ошибка способности "Алчность гномов", при которой нельзя было подбирать заспавненное золото
- В бараках рандомайзера 1 и 2 уровня сокращенно время найма отрядов
- Бот стал более сложным

## 2.1.1

**21.06.2022**

- Исправлена ошибка, когда при определенных событиях, например при появлении коронованного Горкила, в крепости и некоторых зданиях, кнопки менялись на стандартные
- У Феникса была снижена броня
- У бота были убраны некоторые юниты: телега с золотом и мина
- Добавленная новая карта - Пустыня Рун (4x4)
- В бараки рун было добавлено больше разнообразия
- Исправлен баг с фракцией Харада, когда рабочие других фракций могли строить только здания Харада

- Увеличена дистанция выстрела фаерболом у гномьего строителя в полтора раза, также при получении фаербола его скорость передвижения увеличивается в два раза

## 2.1

**14.06.2022**

- В мап пак было добавлено 8 карт (Джунгли дальнего харада, Западный эмнет, Четыре крепости, Центральный итилиен, Эмин арнен, Литлад, Бэкланд, Эмин берайд)
- Бот теперь работает, но только у фракции Гондор, также бот теперь может по-настоящему играть в рандомайзер, покупая рандомные войска и героев. Для его работы требуется перенести файл в папку с игрой EP1, с заменой. (Важно!) Перед тем как снова начать игру по сети следует удалить этот файл и вернуть старый, иначе вы не сможете подключиться к другим игрокам. Оба эти файла вы можете скачать в этой теме.
- Рандомные крепости были заменены на стандартные, так как иногда возникали проблемы со спавном.

## 2.0.1

**07.06.2022**

- Скидка на башню не работала должным образом, это было исправлено
- Исправлена ошибка с крепостью, которая могла не выпасть на старте

## 2.0

**06.06.2022**

- Карта теперь может передаваться через игру.
- Добавлено 33 новых способностей палантира.
- 5 боевых зданий.
- 19 юнитов.
- 8 героев.
- Полностью переработана система выпадения юнитов, теперь какие-то юниты и герои не будут выпадать чаще или реже, шанс на выпадение стал у всех один.
- На место цитадели возвращается привычная нам крепость, покупка рандомных юнитов и героев осуществляется теперь там.
- Крепость и строители выпадают рандомно, вне зависимости от фракции, за которую вы играете.
- Появился новый тип зданий - бараки рандомайзера, барак определенной фракции дает любого юнита из данной фракции, в том числе и элитных юнитов, при низкой стоимости покупки. Бараки разделены на уровни.

- Дэнетор теперь имеет куда большее значение, чем мы все привыкли, он может передвигаться и призывать на свою сторону рандомные войска, совершенно бесплатно.
- В каждой крепости вы можете купить гномьего рабочего, который: 1)призывает своего личного раба, 2)призывает Дэнетора, 3) строит бараки рандомайзера.
- Раб гномьего рабочего может: 1)строить башню, 2)крутить рулетку, 3)давать уровни героям, 4)строить рандомное здание 5) жаловаться на свою жизнь.
- Включена прокачка палантира, в книге заклинаний вы увидите 12 способностей. Левая ветка отвечает за бараки рандомайзера, с покупкой одной способности у гномьего рабочего открывается возможность строить 3 определенных барака. Правая ветка отвечает за прокачку Дэнетора, чем выше у него уровень, тем более дорогие войска он может призывать, на последнем уровне ему открываются бесплатные герои. То, что по середине дает: 1-ый тир - скидка на белую башню, 2-ой тир - прокачка уровня везения (теперь вы можете смело играть в здания или рулетку, удача на вашей стороне!), 3-ий тир дает гномьему рабочему возможность защищать себя, боги даруют ему магическую силу и он может стрелять огненным шаром.
- При постройке башни способность выпадает сразу, при условии, что именно вы построили ее первым
- Способности четвертого тира теперь могут выпадать лишь спустя 15 минут игры.

## 1.6.2

**28.03.2022**

- Стражи белого древа больше не исчезают
- Добавлены две новые карты (Изенские броды 1x1 и Бри со стенами) вместо изенских бродов 2x2
- Серафим был понерфлен, теперь у него в два раза меньше здоровья, сниженная скорость и более долгий откат способностей
- Некоторые монстры стали более сильными, мудрец Друадан теперь может превращать врагов в животных
- Исправлена ошибка из-за которой можно было закидывать все заклинания на территорию, закрытую для обзора
- Король гоблинов и Азог сразу коронованы

## 1.6.1

**24.03.2022**

- У гномов изначально выбрана подфракция - Синие горы, так что теперь они могут строить здания

## 1.6

**23.03.2022**

- В белую башню добавлено 33 новых заклинания
- Добавлено 5 новых боевых зданий
- Элитные отряды вынесены в отдельную категорию и стоят 1000 монет, обычные покупаются также за 300
- К каждой фракции был добавлен один новый строитель, который может восстановить цитадель при ее разрушении, также он может построить здание, в котором можно нанимать рабочих
- У покупки уровня для героев увеличено кд до 20 секунд
- Также у башни было повышенно количество ХП

## 1.5.1

**05.03.2022**

- Максимальное время выпадения заклинания с башни сокращенно с 8 до 6 минут. Скачать текущую версию нужно только тому, кто хостит, остальным игрокам она перекинется через игру, при условии, что у них есть версия 1.5.

## 1.5

**03.03.2022**

- Теперь в башне изучаются 66 новых заклинаний палантира, среди них есть те, которых нету в моде. Общее количество заклинаний на данный момент - 99.
- Все старые здания были заменены на новые, которые делятся на два типа: экономические и боевые. Экономические здания имеют разную доходность, так что какие-то здания, что вам выпадут, могут не окупить себя. В боевых зданиях доступны для покупки войска и герои.
- Появились горячие клавиши при покупке из цитадели
- Хельм молоторукий был понерфен
- Добавлен 1 новый герой

## 1.4.1

**21.02.2022**

- В пак была добавлена карта "Четыре крепости"

## 1.4

**17.02.2022**

- 6 новых юнитов
- 4 новых героя
- Увеличен шанс выпадения рабочего, выпадает он за 300 монет, также в рандом добавлен уникальный рабочий, который может строить цитадель в любом месте карты
- Увеличена дистанция спавна юнитов относительно цитадели
- Добавлены четыре башни, которые защищают цитадель
- Прокачка палантира была отключена
- За 5000 монет теперь можно приобрести белую башню, в которой изучаются рандомные заклинания из палантира. Пока стоит башня - идет изучение, время на изучение одного заклинание также рандомное (от 2 до 8 минут). С каждым новым изученным заклинанием шанс на изучение последующего сокращается на 3%, так что все заклинания выучить не получится.
- Добавлены три новые карты (Истфолд, Дальний харад, Лебенин)

## 1.3

**10.02.2022**

- 13 новых юнитов
- 5 новых героев
- В рандомайзер добавлены здания, на данный момент их 36 штук, падают они также рандомно, может выпасть от стенной башенки и фонтана до молота Форноста и лагеря Рохана
- Теперь можно сыграть в рулетку, если очень повезет, выпадет кое-что интересное
- Крепость заменена на цитадель
- Добавлена возможность покупать повышение уровня для героев

## 1.2

**05.02.2022**

- 40 новых юнитов
- 33 новых героя
- Три новые карты (Вестфольд, Изенские броды, Красная пустыня Кханда)
- Исправлены некоторые ошибки

## 1.1

**01.02.2022**

- 110 новых юнитов
- 26 новых героев
- Две новые карты (Роханские равнины и Удун)
- Гронд перемещен из монстров к героям