

NARVA-JÕESUU TECH CS2 TOURNAMENT

Организатор: MTÜ Noorteag

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

NARVA-JÕESUU TECH CS2 Tournament — это офлайн турнир по Counter-Strike 2, проводимый в рамках фестиваля технологий и киберспорта NARVA-JÕESUU TECH.

Основной фестиваль день и финальные игры турнира проходят:
9 августа 2026 года
на сцене у маяка Narva-Jõesuu.

Отборочные стадии турнира проходят офлайн в:
Olgina Rahvamaja.

Организатором турнира является:
MTÜ Noorteag.

Участие в турнире означает полное согласие команды и игроков с данным регламентом.

Организатор оставляет за собой право изменять или дополнять правила турнира в случае необходимости для обеспечения честного и корректного проведения соревнования.

2. ИГРА И ФОРМАТ ТУРНИРА

Турнир проводится в дисциплине:
Counter-Strike 2 (CS2).

Формат турнира:
Double Elimination.

Все команды начинают турнир в Upper Bracket.

Команда выбывает из турнира после двух поражений.

Все матчи отборочных стадий проводятся в формате:
BO1 (Best of 1), кроме матчей за выход в финальный день.

Матчи за выход в финальный день проводятся в формате BO3 (Best of 3).




В финальный день турнира выходят 3 команды:

- 2 команды из Upper Bracket
- 1 команда — победитель Lower Bracket

Финальная стадия турнира на сцене проходит в следующем формате:

- Semifinal 1 — Upper Bracket Team vs Upper Bracket Team — BO1
- Semifinal 2 — Проигравший Semifinal 1 vs Lower Bracket Winner — BO1
- Grand Final — Победитель Semifinal 1 vs Победитель Semifinal 2 — BO3

Места команд определяются следующим образом:

-  Победитель Grand Final
-  Проигравший Grand Final
-  Проигравший Semifinal 2

Организатор оставляет за собой право изменять структуру сетки и расписание турнира в зависимости от количества зарегистрированных команд.

3. ДАТЫ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Отборочные матчи начинаются:
с 1 августа 2026 года.

Основные предполагаемые даты отборочных:

- 1 августа
- 2 августа
- 3 августа
- 4 августа
- 5 августа
- 6 августа
- 7 августа
- 8 августа

Финальная стадия турнира проходит:
9 августа 2026 года.

Место проведения финалов:
Narva-Jõesuu Lighthouse Stage.

Место проведения отборочных:
Olgina Rahvamaja.

4. РЕГИСТРАЦИЯ

Регистрация на турнир осуществляется через платформу Fienta.

Регистрация закрывается:
26 июля 2026 года включительно.

Стоимость участия:

До 1 июля 2026:

10€ с игрока
(50€ за команду)

После 1 июля 2026:

15€ с игрока
(75€ за команду)

Команда обязана зарегистрировать ровно 5 основных игроков.

Каждый игрок может участвовать только в одной команде.

Во время турнира команда имеет право:

- бесплатно заменить одного игрока
- дополнительно заменить ещё одного игрока за 10€

Максимально разрешено:

2 замены игроков за весь турнир.

Замены должны быть заранее согласованы с администрацией турнира.

Запрещается заменять игрока на участника, который уже зарегистрирован или выступает за другую команду турнира. Замена игрока возможна только с одобрения администрации турнира.

Организатор оставляет за собой право отказать в регистрации или аннулировать участие команды при нарушении правил турнира.

После успешной оплаты регистрационного взноса возврат средств, как правило, не производится.

5. ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНЫЕ ДАТЫ ОТБОРОЧНЫХ

Во время регистрации команды могут указать:

- наиболее удобные даты участия
- альтернативные даты участия

Организатор постарается максимально учитывать пожелания команд при составлении расписания.

Финальное распределение команд по датам определяется администрацией турнира.

6. КАПИТАН КОМАНДЫ

Каждая команда обязана назначить капитана.

Капитан отвечает за:

- связь с администрацией турнира
- подтверждение готовности команды
- участие в veto карт
- получение официальной информации
- информирование игроков своей команды

Все официальные решения администрации сообщаются капитану команды.

7. ТРЕНЕРЫ

Каждая команда может иметь одного тренера.

Тренеру разрешается:

- общаться с командой до начала матча
- общаться с командой во время пауз
- находиться рядом с командой на отборочных стадиях

Тренеру запрещается:

- вмешиваться в активные игровые раунды
- прикасаться к оборудованию игроков во время матча
- вмешиваться в работу администрации турнира

Нарушение правил тренером может привести к предупреждениям или санкциям для команды.

8. ОБОРУДОВАНИЕ

Организатор предоставляет:

- игровые ПК RTX 5090
- 27" игровые мониторы
- интернет-соединение
- столы
- стулья
- электричество

Игрокам рекомендуется использовать собственные:

- мышь
- клавиатуру
- наушники
- коврик
- другие игровые девайсы

При необходимости на месте также будут доступны базовые игровые девайсы.

Игрокам запрещается:

- устанавливать стороннее программное обеспечение
- изменять системные настройки ПК
- устанавливать драйверы или подозрительные программы

Разрешается использовать только стандартные настройки CS2 и периферии.

9. ПОДГОТОВКА К МАТЧУ

Команды обязаны прибыть минимум за:

60 минут
до назначенного времени матча.

Перед матчем игрокам предоставляется ограниченное время на:

- настройку оборудования
- вход в Steam
- проверку CS2
- разминку

Стандартное время подготовки:

15-20 минут.

Перед финальными матчами на сцене может быть предоставлено дополнительное время.

Матчи могут начинаться только при наличии:
5 активных игроков.

Команда, не готовая начать матч вовремя, может получить:

- предупреждение
- техническое поражение
- дисквалификацию

10. ИГРОВЫЕ НАСТРОЙКИ

Турнир проводится на последней актуальной версии Counter-Strike 2.

Используется:
Valve Active Duty Map Pool.

Формат veto для BO1:
Команды поочередно банят карты до тех пор, пока не останется одна карта.

Формат veto для BO3:
ban-ban-pick-pick-ban-ban-decider.

Выбор стороны определяется:
knife round.

Настройки overtime:
MR3
\$12,500 стартовых денег.

Все серверы создаются администрацией турнира.

11. ПАУЗЫ

Команды имеют право использовать ограниченное количество тактических пауз.

Чрезмерное использование пауз или злоупотребление ими может привести к санкциям.

Технические паузы разрешаются только при наличии реальных технических проблем.

Во время технической паузы администрация турнира имеет право:

- проверить оборудование

- проверить настройки
- проверить причины остановки матча

Администрация турнира принимает окончательное решение по всем спорным ситуациям, связанным с паузами.

12. ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ

Игроки обязаны уважительно относиться к:

- соперникам
- зрителям
- администраторам
- персоналу
- партнёрам
- оборудованию турнира

Строго запрещены:

- читы
- скрипты
- использование багов
- ghosting
- stream sniping
- получение информации извне
- токсичное или агрессивное поведение
- дискриминационные высказывания
- повреждение оборудования

Матчи на сцене транслируются на большой экран без задержки.

Игрокам строго запрещается:

- смотреть на экран трансляции
- получать подсказки от зрителей
- использовать любую внешнюю помощь во время раундов

Нарушение может привести к:

- предупреждению
- потере раунда
- потере карты
- удалению игрока
- дисквалификации команды

Администрация турнира самостоятельно определяет степень наказания в зависимости от тяжести нарушения.

Повторяющееся токсичное поведение может привести к более серьёзным санкциям вплоть до дисквалификации.

13. МЕДИА




Участвуя в турнире, игрок автоматически соглашается на:

- фото
- видеосъёмку
- использование материалов в социальных сетях
- публикацию контента организатором

14. ПРИЗОВОЙ ФОНД

Общий призовой фонд турнира:
600€.

Распределение призовых:

-  1 место — 350€
-  2 место — 150€
-  3 место — 100€

Дополнительно команды и игроки могут получить:

- призы от партнёров
- игровые девайсы
- подарки от спонсоров

Выплата призовых производится:
в течение 14 дней
после завершения турнира.

Организатор самостоятельно определяет порядок распределения призовых между участниками команды.

15. ОКОНЧАТЕЛЬНЫЕ РЕШЕНИЯ

Администрация турнира имеет право:

- изменять расписание
- изменять структуру турнира
- переносить матчи
- выдавать предупреждения и санкции
- принимать решения по спорным ситуациям
- интерпретировать правила турнира

Все решения администрации турнира являются окончательными.