

Практичне завдання

§ 33. Об'єкти класу `Listbox` Вправа 33



Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

Створити програму **Покупки**.

Завдання. Напишіть програму, що складається з двох списків `Listbox`. Перший список містить перелік товарів, другий — перелік покупок. При натисканні на одну кнопку товар має переходити з одного списку в інший. При натисканні на іншу кнопку — повертатися (людина передумала купувати). Передбачити можливість множинного вибору елементів списку і їх переміщення.

1. Створіть **Python file** із назвою **Покупки**. Завантажте модуль `tkinter`. Створіть вікно програми із заголовком **Покупки**. Заверште програму оператором `root.mainloop()`.
2. Додайте у вікно програми віджет `box1` класу `Listbox`, занесіть до списку перелік товарів.

```
box1 = Listbox(selectmode = EXTENDED)
box1.grid(row = 0, column = 0, rowspan = 6)
products = ["ЯБЛУКА", "БАНАНИ", "МОРКВА", "ХЛІБ",
"МОЛОКО", "КАВА", "ЧАЙ", "ЦУКОР", "ЧІПСИ", "ЦУКЕРКИ"]
for p in products:
    box1.insert(END, p)
```

Додайте у вікно віджети `btn1`, `btn2` класу `Button` (рис. 33.7).

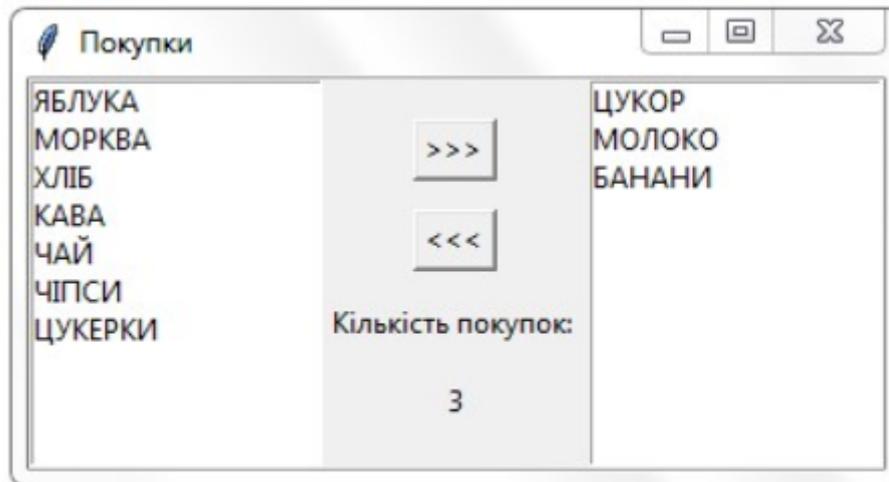


Рис. 33.7

- Створіть об'єкт **box2** класу **Listbox**, залиште його порожнім.
- Опишіть обробник події для кнопки **btn1** (перенесення елементів зі списку **box1** до списку **box2**).

```
def to_box2():
    select = list(box1.curselection())
    select.reverse()
    for i in select:
        box2.insert(END, box1.get(i))
        box1.delete(i)
```

Підказка. У функції **to_box2()** кортеж обраних елементів перетворюється в список, після чого виконується його запис у зворотному порядку. Це робиться для того, щоб видалення елементів відбувалося з кінця списку.

Опишіть обробник події для кнопки **btn2** (перенесення елементів зі списку **box2** до списку **box1**).

- Додайте віджет **lab1** класу **Label** із заголовком **Кількість покупок** і віджет **lab2** класу **Label** для виведення кількості елементів у списку **box2**. Додайте до описів функцій оператори для зміни значення атрибуту **text** віджета **lab2** на значення **box_2.size()**.

```
k = box2.size()
lab2.config(text = str(k))
```