

# Reglamento técnico Clásicos - 1/32

## Campeonato Need For Slot Cantabria 2022

Reglamento realizado para el campeonato de la escudería Need For Slot del 2022.

Versión 1.1 - 20/09/2022

### 0 - Resumen del reglamento:

	Clásicos	Clásicos - PLUS
Peso carrocería	20 gr.	
Bandeja pilotos	Plástico o lexan	
Chasis	Serie marca propia	Serie o 3D
Motor	-6 imán posición lineal	
Posición motor	Posición lineal	

#### Aclaración clásicos y clásicos PLUS:

Sólo es una misma categoría que engloba a las dos. Todos los coches sean clásicos o clásicos PLUS, compiten juntos en la misma categoría, que es clásicos.

A los coches más competitivos que son los clásicos se les obliga a llevar el chasis en plástico inyectado de su propia marca, y para los coches más sencillos que son los PLUS sería libre para darles una mejora que permita hacerles competitivos.

## 1 - Modelos permitidos:

Están permitidos aquellos coches de cualquier fabricante a escala 1/32 que hayan competido en rally hasta el año 1986 (incluido) bajo reglamentos oficiales.

Están permitidos los siguientes coches del listado agrupados por fabricante de slot. Los coches que no están en el listado no podrán participar en esta categoría, pero si ves que falta alguno por equivocación, por favor contacta con la organización y si procede se añadirá al momento y sí podrá participar.

### Clásicos (chasis serie):

#### Avant Slot:

Ferrari 308 GTB  
Opel Manta 400 \*1  
Renault Alpine A310

#### Fly:

BMW M1 \*2  
Porsche 911 \*1

#### MSC/Scaleauto:

De Tomaso Pantera  
Ford RS200  
MG Metro R6R

#### OSC/SRC:

Ford Capri RS/LW  
Lancia Delta S4  
Peugeot 205 T16 Evo1  
Peugeot 205 T16 Evo2  
Porsche 914

#### Ninco:

Porsche 911 \*1

#### Team Slot:

Renault Alpine A310

\*1 Tracción trasera exclusivamente.

\*2 BMW M1 Deberá equipar exclusivamente motores de la propia marca.

### Clásicos - Plus (chasis 3D permitido):

#### Autoart:

Lancia Fulvia HF

#### Carrera:

BMW M1  
Porsche 904  
(Falta añadir modelos)

#### Falcon Slot:

Porsche 924 \*1

#### Fly:

Alfa Romeo Giulia  
Audi Quattro (varias versiones)  
Ferrari 250 GTO  
Lancia 037  
Porsche 924 \*1

(Falta añadir modelos)

#### MRRC:

Porsche 904

#### Ninco:

Lancia 037  
Lancia Stratos

#### Pink Car:

Citroen 2CV  
Ferrari 250 GTO  
VW Beetle

#### Polistil:

Audi Quattro  
Lancia Delta S4

Peugeot 205 T16

**Power Slot:**

Opel GT

**Sloter:**

Opel Manta 400 \*2

**Spirit:**

BMW 850

Peugeot 205 T16 Evo1

Peugeot 205 T16 Evo2

Renault R5 Turbo

VW Golf GTI Mk1

**Scalextric:**

Audi Quattro

BMW M1

Citroen 2CV

Ferrari 308GTB/GTO

Fiat 124 Spyder

Ford Escort Mk2

Ford Fiesta Mk1

Ford RS200

Lancia 037

Lancia Delta S4

Lancia Fulvia

Lancia Stratos

Mini Cooper

Porsche 911 \*2

Renault Alpine A110

Renault 4L

Renault 5 TS

Renault 5 Turbo

Renault 5 Maxi Turbo

Renault 8

Seat 131 Abarth

Seat 600

Seat 850

Seat 1000TC Abarth

Seat 1430

Seat Ibiza Bimotor Mk1

Seat Fura

Seat Panda

Talbot Sumbeam Lotus

(Falta añadir modelos)

**Superslot/Airfix:**

Audi Quattro (Varias versiones)

Ford Escort Mk1

Ford Escort Mk2

Ford Fiesta Mk1

Ford RS200

Ferrari 308GTB

Lancia Delta S4

Lancia Stratos

Mini Cooper

MG Metro R6R

MGB

Peugeot 205 T16 Evo2

Porsche 911

VW Beetle

(Falta añadir modelos)

Team Slot:

Audi Quattro (Varias versiones)

Lancia Delta 8V

Ford Escort RS1800

Lancia Stratos

Renault 5 Turbo

Renault 5 Maxi Turbo

**Revell:**

Audi Quattro (Varias versiones)

Opel Ascona 400

Simca 1000

Trabant 601

Mercedes 300 SE

Porsche 904

**Resinas o maquetas adaptadas:**

Consultar organización.

\*1 Modificación pasos de rueda traseros similar al modelo rally obligatoria.

\*2 Tracción trasera exclusivamente.

## 2- Carrocería:

La **carrocería** deberá estar de serie sin modificar, fabricada en plástico duro.

No podrá ser transparente y deberá llevar al menos una placa de rally en la parte frontal más los dorsales en los laterales.

Se pueden añadir/eliminar pequeños accesorios decorativos como retrovisores, antenas, faros auxiliares, etc.

Se permite añadir/eliminar kits de luces..

Los **crisales** deberán estar de serie, fabricados en plástico duro.

Deben ser transparentes, a excepción de modelos que fueran tintados en la realidad.

Se podrán recortar los sobrantes de los crisales que no sean visibles desde el exterior.

La **bandeja de pilotos** y todos sus componentes podrán estar fabricados en plástico duro o lexan.

Puede ser la de serie, una comercializada por cualquier fabricante, o se podrá realizar de forma artesanal.

Debe llevar como mínimo salpicadero con volante, piloto, copiloto y rueda de repuesto simulada (No necesaria si el coche real la lleva escondida). En caso de no traer de serie alguno de estos elementos se deberán añadir. Si el coche real no llevase a la vista alguno de estos elementos, no es necesario incluirlo.

Todos los elementos anteriores que incorpore la bandeja deberán estar pintados e identificarse correctamente.

Deberá cubrir la carrocería de forma que no se vea la mecánica a través de los crisales.

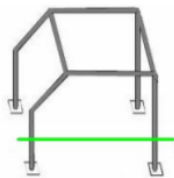
Las bandejas de serie podrán ser recortadas o aligeradas para disminuir el peso.

La bandeja podrá ir pegada a la carrocería pegamento o cinta, lo justo y necesario sin excesos. El exceso podrá considerarse lastre y conllevar sanción según reglamento.

En el caso de que al sustituir el cockpit o el chasis quede alguna rejilla al descubierto, vacía, se deberá colocar una nueva rejilla pegada en la carrocería.

Las **barras antivuelco** serán obligatorias de al menos 4 anclajes como se muestra a continuación. Podrá llevar 2 anclajes en el caso de que el modelo real de rally así lo llevase.

OPCIÓN A (Jaula delantera)



OPCIÓN B (Arco trasero)



Están permitidos los accesorios para los tetones de carrocería para el **control de balanceo y altura** de la carrocería respecto al chasis. Estos deberán estar comercializados por alguna marca, fabricados en plástico o resina, y los dos tornillos que usen deberán estar fabricados en material plástico.



El **peso** de carrocería mínimo sin tornillos será de 20 gr.

En caso de no llegar al peso mínimo, se deberán añadir accesorios por encima de la bandeja como ruedas de repuesto, extintores, palancas, etc. Nunca se podrá lastrar por debajo de la bandeja con cinta, plomos, cola y otros elementos.

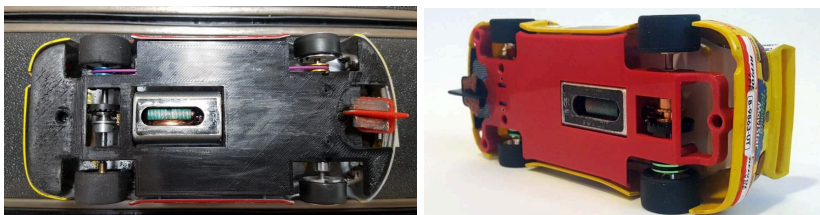
### 3 - Chasis:

De serie en plástico o fabricado en 3D. Posición de motor lineal.

Se permiten los **chasis de serie** que sean monoblock o que incorporen bancada independiente, pudiendo ser sustituida por otra que cualquier marca ofrezca como recambio. La bancada podrá incorporar suspensiones de cualquier marca comercializada. Podrán llevar brazo de guía basculante si lo traen de serie.

**Sólo para los CLÁSICOS PLUS:** Se permiten los chasis 3D comercializados en alguna tienda de slot. Deben ser monoblock, no podrán llevar brazo de guía basculante y no podrán tener ranuras huecas. No es necesario que cubran toda la carrocería, pero al menos el 75% de esta.

Ejemplo de chasis 3D permitidos en CLÁSICOS PLUS:



Ejemplo de chasis NO permitidos:



En los coches que equipen suspensiones de eje, podrán cambiar los amortiguadores por otros de cualquier marca comercializada.

Se podrá limar sin exceso los laterales del chasis y los alojamientos de los tornillos para favorecer la basculación, así como el limado del alojamiento de la guía para su correcto funcionamiento. Se podrán realizar dos agujeros en el soporte del motor para poder atornillarlo. Se permite limar o cortar sin exceso refuerzos interiores del chasis que impidan o dificulten el uso de las poleas.

No se podrá lastrar el chasis con plomo u otro material, aunque lo equipe de serie.  
No podrán incorporar sistemas de limpieza de neumáticos, frenado o similar.

## **4 - Motor:**

Libre entre las marcas de slot comercializadas. Posición lineal.

En el BMW M1 de Fly Racing no estará permitido montar motor libre. Este deberá ser alguno de los comercializados por Fly.

Máxima imantación motor caja larga -6gr.

Máxima imantación motor caja corta -4gr.

Máxima imantación motor RX -9gr.

Se permite una tolerancia máxima durante todo el rally de  $\pm 0,3$ gr. Recordamos que el coche puede ser verificado de nuevo en cualquier momento.

Como única modificación, se puede reducir/aumentar la imantación original del motor.

Los cables y conectores del motor son libres.

## **5 - Guía:**

Libre, de cualquier marca comercializada.

Se podrá limar en profundidad, longitud o anchura.

Se puede añadir o quitar un muelle, así como cortarlo o estirarlo.

## **6 - Ejes y cojinetes:**

Libres, de cualquier marca comercializada.

Los ejes deberán ser metálicos.

Prohibidos los rodamientos.

## **7 - Transmisión:**

Piñón libre de 9 dientes, de cualquier marca comercializada.

Corona libre de 27 dientes, de cualquier marca comercializada.

Poleas libres, de cualquier marca comercializada, no pueden ser dentadas.

Correas libres, de cualquier marca comercializada, no pueden ser dentadas.

Para coches que en la realidad sean 4x4 la transmisión al eje delantero podrá ser mediante poleas o motor de doble eje, aunque no lo incorpore de serie.

## 8 - Llantas:

Libres, fabricadas en plástico o metal por cualquier marca comercializada.

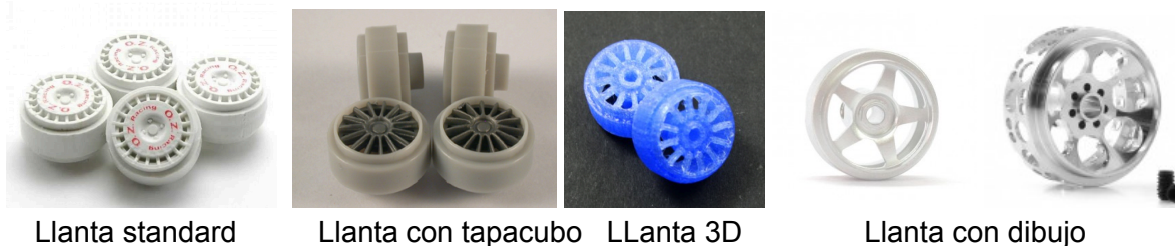
En caso de ser llantas calibradas con fondo plano, hueco o agujereado, deberán llevar tapacubos en plástico duro, resina o 3D.

Se permiten llantas fabricadas en 3D, siempre que estén comercializadas por una marca de slot, estén impresas en plástico o resina y simulen una llanta real.

Diámetro mínimo de llantas 15mm, máximo 18mm.

Las 4 llantas deberán ser iguales en diseño y tamaño, salvo que el coche real las llevase diferentes.

Ejemplos de llantas permitidas:



Llanta standard

Llanta con tapacubo

Llanta 3D

Llanta con dibujo

Ejemplos de llantas permitidas que necesitan tapacubos:



Llanta de fondo plano

## 9 - Neumáticos:

Los neumáticos delanteros serán libres.

Los neumáticos traseros serán libres, excepto que la organización entregue neumáticos.

Deberán estar fabricados en goma negra. Se podrán rebajar, tallar o limar.

Las cuatro ruedas con neumático deberán tocar la pista estando el coche en reposo.

Las ruedas con neumático no podrán sobresalir de la carrocería, excepto en coches que por su diseño y dimensiones necesitan sobresalir, permitiendo como máximo 1mm.

Prohibidos los aditivos y líquidos que alteren el neumático o las pistas.

## 10 - Trecillas:

Libres, de cualquier marca comercializada.

Prohibidos los aditivos y líquidos que alteren las trecillas o los raíles de las pistas.

## 11 - Tornillería:

Los tornillos que equipa el coche serán libres.

Deben ser metálicos.

## **12 - Notas sobre el reglamento**

El reglamento podrá sufrir modificaciones a lo largo de todo el año en caso de ser necesarias. Estos cambios serían anunciados en las redes sociales del campeonato y las diferentes escuderías que lo componen, con el suficiente tiempo de antelación antes de un rally.

La organización se permite el derecho de modificar en el momento cualquier aspecto del reglamento que provoque dudas o conflictos en las verificaciones o transcurso de la competición.

Cualquier duda, ponerse en contacto con cualquiera de los integrantes del campeonato o a través del email [needforslot132@gmail.com](mailto:needforslot132@gmail.com)