

Servervorstellung / Regeln

*** Allgemeines ***

- [GER]Hart aber Fair - Valhalla - NO OFFLINERAIDS
- 176.57.174.19:27016
- Slotanzahl: **30**
- Karte: Valhalla
- Teamspeak IP: 94.250.223.7:15010 (Tribes bekommen gerne einen eigenen Channel)

Hinweis: In den folgenden Settings, findet ihr lediglich die Standarteinstellungen, wir werden in regelmäßigen Abständen diverse Events mit erhöhten Rates veranstalten, dies wird wohl immer am Wochenende sein. Diese Events können z.b erhöhte XP, oder aber auch erhöhter Taming/Farming Faktor sein - dies wird immer Rechtzeitig in der MOTD bekannt gegeben :)

*** Mods ***

- [Admin Command Menu \(ACM\) V1.8](#)
- [Stairs Mod with Rounded Walls v.4.2](#)
- [Improved balanced Stacks](#)

Wenn ihr Wünsche zu einer speziellen Mod habt, so wendet euch einfach an einen der Admins, wir sammeln eure Wünsche und werden mehrfach gewünschte Mods gern hinzufügen - sofern diese nicht die Performance beeinflussen :)

*** Settings ***

- Down-/ Upload: **Deaktiviert**
- Map Location: **Aktiviert**
- Fadenkreuz: **Deaktiviert**
- Third Person Ansicht: **Aktiviert**
- Gamma PvP: **Deaktiviert**
- Schwierigkeit: **1.0** (max. Level wilder Dinos 120)
- Friendly-Fire: **Aktiviert**
- Wilder Dino DMG: **x1.0**
- Taming Speed: **x4.0**
- Harvest Multiplikator: **x2.0**
- 45 Minuten Tag - 15 Minuten Nacht
- Baby Brutzeit & Wachstum: **x3.0**
- Dino Anzahl: **x1.0**

Hinweis: Es wird regelmäßig verschiedene Events geben. Hier verändern wir die entsprechenden Rates z.B bei einem Farming Event den Harvest Multiplikator etc. Über laufende Events werden wir euch in unseren Vorstellungsthread bzw auch per MOTD InGame informieren.

*** Regeln ***

I - RAID

- Offline-Raids sind generell verboten. (Fairplay und so)
- Neue Spieler, inklusive Base und Tiere haben einen Schutz bis Level 45. Diese dürfen nicht angegriffen werden, selbst aber auch niemanden angreifen. Falls diese dennoch andere Spieler angreifen, erlischt dieser Schutz.
- Allianzen dürfen jederzeit gegründet werden.
- Die Angreifer dürfen die generische Base nicht sinnlos zerstören - Lediglich so viel, um Zugang zu den Räumlichkeiten zu erlangen
- Kapitulierte der angegriffene Tribe/Spieler - so ist umgehend mit dem Angriff aufzuhören - der Verteidiger hat jegliche Verteidigung (Turrets/Pflanzen und Dinos) auf passiv stellen und den Angreifer in alle Inventare schauen zu lassen (Dinos unclaimen - reinschauen/looten - und zurück geben!)

II -Base, Außenposten & Plattformen

- Es sind nur zwei Außenposten pro Tribe erlaubt. (*10x10 Gebäude Grundfläche*)
- Es ist nur eine Base pro Tribe/Spieler erlaubt!
- Auf Dino-Plattformen dürfen MAXIMAL 4 Pflanzen und/oder Geschütze platziert werden - z.B 2x Pflanzen und 2x Turrets, oder 4x Turrets, usw!
- Strukturen dürfen nur für ihre vorgesehene Bestimmung genutzt werden (z.B Gates nur als Ein/Ausgang - nicht als Mauern!)
- Generell gilt keine Ressourcen Spawns großartig zu bauen, insbesondere bei den Außenposten darauf achten!

III - Weiteres

- Das Bauen auf der fliegenden Insel ist untersagt.
- Das Töten von Passiven Tieren INNERHALB einer Base ist verboten!
- Gebäude und Lagerfeuer sind wieder zu entfernen, wenn sie nur kurz oder zum Zähmen benutzt wurden.
- Das Töten von Spieler welche gerade am Zähmen sowie Tiere die gezähmt werden, ist untersagt!
- Das Abwerfen von wilden Dinos über fremden Basen, sowie über zu zähmenden Tieren ist verboten.

Hinweis: Wir, das Serverteam, behalten uns vor die Regeln aufgrund von Vorkommnissen oder anderen Gründen anzupassen, auch hier werdet ihr per MOTD darüber informiert!