

Der Kurzschluss

Es war ein schöner Tag in Ponyville.

Pinkie ging zu einem Spielautomaten, der in ihrer Nähe stand, um eine Runde zu spielen.

Sie wollte unbedingt das neueste Spiel spielen, weil sie gehört hat, es wäre sehr spannend.

Als sie an dem Automaten kam, warf sie eine Münze in den Schlitz des Automaten ein.

Nichts passierte. Die Münze wurde nicht angenommen.

Sie probierte es nochmal und es war wie vorher erfolglos.

Sie schüttelte am Bildschirm und der Automat hatte einen Kurzschluss. Da sie weiterspielen wollte, sprang sie gegen den Automaten, um ihn zum Laufen zu bringen.

Doch sie landete in einer fremden Welt. Der Automat war weg. Sie wurde selbst einfach in das Spiel teleportiert.

Die Gegend war eine grüne Landschaft voller Blumen und Bäume. Sie stand auf einer Wiese und sah sich um. Alles war eckig und in Würfelform. Die Kühe, Schweine und Hühner auch.

Sie sah auf ihre Hufe und bemerkte, dass sie selbst eckig war. Sie bewegte sich zu einem Fluss hin, der aus einem Berg entsprang. Pinkie sah dort einen schönen Baum und wollte auf ihn draufklettern, jedoch hat sie ein Stück vom Holz des Baumes genommen. Der restliche Baum schwebte in der Luft. Verwundert lief sie flussabwärts und sah in der Ferne ein Dorf.

Sie sah andere Ponys im Dorf. Sie winkte ihnen zu und freute sich, ihnen eine Freude bereiten zu können. Sie wirkten ziemlich überrascht, weil Pinkie das einzige pinke Pony war. Die Ponys luden sie zum Essen ein und Pinkie Pie sagte da nicht Nein.

Sie machten ein Fest. Es gab dort Kuchen und Milch.

Pinkie hörte ein Geräusch und sah, dass Monster kamen, die versuchten das Dorf zu bedrohen. Sie legte eine Schallplatte auf und die Monster ergriffen die Flucht, weil die Musik zu schön war. Pinkie und die anderen Dorfbewohner feierten noch weiter. Danach gingen sie schlafen.

Am nächsten Morgen wollte Pinkie nach Hause. Jedoch musste sie den Automaten finden. Die Dorfbewohner gaben ihr den Rat auf dem Berg nachzuschauen. Dort oben auf dem Gipfel bewacht ein Drache einen besonderen Schatz. Pinkie verabschiedete sich voller Tränen von ihren neuen Freunden und machte sich auf dem Weg. Sie hatte einen Proviant voller Kekse und Milch dabei. Sie kam auf dem steinigen Berggipfel an und sah schon den Drachen, der neben dem Automaten wachte. Er sah Pinkie und versuchte ein lilanes Feuer auf Pinkie zu speien. Pinkie reagierte sofort und gab diesem ihre letzten Kekse. Er war plötzlich nicht mehr so böse und war glücklich. Der Drache wurde nicht mehr zur Gefahr. Pinkie grinste voller Stolz und warf wieder eine Münze in den Automaten. Dieser hatte wieder diesen komischen Kurzschluss.

Pinkie sprang wieder gegen den Automaten und kam wieder nach Ponyville zurück.

Pinkie war erleichtert und hatte nun Lust ein anderes Spiel zu spielen. Sie freut sich jedoch,

ihre Freunde irgendwann mal wieder zu besuchen, um mit ihnen zu feiern.
Sie hatte sehr viel Spaß.