

信長之野望 F 14.1B改動 (對比版本: F 13.2B)

#1【物品修正及改動】

#2【英雄修正及改動 (織田軍)】

#3【英雄修正及改動 (聯合軍)】

#4【英雄修正及改動 (中立軍)】

#5【雜項改動】

#1【物品修正及改動】

堅守之卷	修正效果不正確的問題
妖魔·狂風之書	修正說明 - 實際上只持續8秒 令鬼魂特效出現的頻率增加 (現時間隔為0.8秒, 原本為2秒出現一次)
三日月宗近. 銘刀	現在不會因為法力不足而沒有傷害, 必定能造成840點法術傷害
神隱	不再有迷縱步效果, 現在不再與忍刀的cd不相容

#2【英雄修正及改動 (織田軍)】

本多忠勝	戰國最強·啟動	修正lv2沒有額外增加攻擊力及移動速度的問題
九鬼嘉隆	船醉不知	修正說明, 移除字句 “降低負面法術的持續時間, 以及獲得特定魔法的免疫” *一直以來都沒有此效果
丹羽長秀	紅富士	修正波數不正確的問題
島左近	炙焰烈火	修正會造成無故卡位的問題
酒井忠次	忠之極意	重制 現時不會再有視野下降的副作用 *重生技能warcraft 3內建bug 固定lv1/2的復活時間為2.5秒
稻葉一鐵	無理矢理	傷害 1440/1865 > 1000/1300 自身反饋傷害 500/600 > 400/500 自身反饋/對敵傷害由法術傷害改為有視魔免的絕對傷害 取消自身會暈眩的副作用 魔力消耗 230/280 > 240/300 等待時間 138 > 140秒

#3【英雄修正及改動 (聯合軍)】

霧隱才藏	/	因為地圖經優化後原本模組不能正常顯示 因此更換一個新模組
足利義昭	君臨天下	修正說明及傷害不正確的問題
松永久秀	焰之風暴	修正可以利用中止施放效果而達至無限施放的問題
齋藤朝信	越後金鋼	因為原有效果 會因為已損失的生命量少於減傷量 而不會有“完全減傷”的效果 為了令減傷更有效而重制 **13.2B原有減傷公式** 在受傷之前 回復 “所受傷害” * “0.06/0.1/0.14/0.18” 的生命值 **現時減傷公式** 在受傷之前

		回復 "所受傷害" * "0.16/0.24/0.32/0.4" * " 現有生命百分比" 的生命值
上泉信綱	絕·陰流最終祕劍轉	現時能夠在持續期間選擇到武將, 特效修改
湖衣姬	大地魔爪	使用狙獵後7.5秒 大地魔爪會瞬間回到英雄身邊 避免魔爪會跟英雄行而不攻擊的問題
上杉謙信	神閃	特效修改
直江兼續	禁咒·殺之陣	特效修改, 令符高度上升

#4【英雄修正及改動 (中立軍)】

茶茶	一刀. 瞬見習	修正說明, 移除字句 "施展後要等候0.6秒, 否則將會失效" *一直以來都沒有此效果
大友宗麟	龍捲之漩渦	現在必定會牽引目標 完成1.1秒施展時間後 開始吸引敵人時間由0.6 > 0.3秒
香宗我部親泰	昇龍亂舞	重制 現時不再是法球效果 但傷害仍然有視魔免 與吸血/法球裝備相容

#5【雜項改動】

加入-AP 模式	全部玩家可以選擇所有英雄 (即織田軍玩家可選聯合英雄, 聯合軍玩家可選織田英雄) 條件: 在開始遊戲15秒內, 紅色及橙色玩家輸入指令 "-ap"
加入-AM 模式	全中混戰模式 開啟後會有以下效果 - 勝利條件: 拆毀敵方中路騎兵營 - 上下路所有建築變為無敵, 並且不會出兵。 - 中路進攻士兵數量變為1.5倍, 出兵間隔為原本2/3 - 非精英士兵攻擊力上升20點 - 英雄獲得經驗為1.5倍。 - 每隔270秒, 有50%的機會在中路出現強盜殘兵動亂 - 箭塔、騎兵營、帳篷的生命值1.5倍 - 中路騎兵營擁有每秒40點生命再生。 - 非精英士兵裝甲降低10點, 但生命增加400點。 - 禁止購買忍者, 手裡劍及爆裂彈。 - 中路騎兵營後方建築物無敵 條件: 在開始遊戲15秒內, 紅色及橙色玩家輸入指令 "-am"
自選隱藏英雄 (暫時)	暫時4位隱藏英雄能另外用300金選取
遊戲版面	增加技能冷卻完成特效 (同14版)
動畫技能	控制動畫時間為4秒 包括: 柳生宗嚴, 明智秀滿, 上泉信綱
第三波強盜殘兵	現在不會再自動往雙方大本營方向移動攻擊

加入observer

**1.29版地圖限定
現加入12個觀察者位置