

## **Ноги**

- 1 (Обычное) Походные ботинки (+ комфорт)
- 2 (Редкое) БС-1 Ботинки защитные (+КД)
- 3 (Специальное) "Поножи Гравитационные Экспериментальные" (хождение по стенам и потолку)
- 4 (Живое) Вопящие поножи (см артефакт )
- 5 (Спецмат) Поножи пожирателя отходов (+++КД провоцирует противников)

## **Грудь**

- 6 (Обычное) Бронепластины (+кд Но хрупкие)
- 7 (Редкое) Узлы странника (При ношении снижает потребность в пище)
- 8 (Специальное) Куртка "Голиаф" (+Сопротивление урону холодом)
- 9 (Живое) Каркас Лисандра (Вы начинаете терять себя, в замен приводя в этот мир **его**)
- 10 (Спецмат) Пещерный полумесяц (Светится в темноте, излучает губительный свет)

## **Руки**

- 11 Перчатки разведчика (Сопротивление урону при контакте с жидкостями, слизью и тд)
- 12 Наруч универсала (+ Бонусное действие)
- 13 Крюк альпиниста (стреляет тросом до 30 футов, позволяет карабкаться по отвесным поверхностям)
- 14 Кандалы распространителя ихора (раз в день вы можете наделить себя мутацией из списка мутаций ихора)
- 15 Лапа табакси (когистая перчатка позволяющая наносить урон без оружия)

## **Голова**

- 16 Капюшон "непромокайка" (+ комфорт)
- 17 Шлем катафракта (+КД + Тёмное зрение 20 футов)
- 18 Маска фильтрационная (Защита от спор, газов и ядовитых испарений)
- 19 Терновый заслон (вы получаете урон, полученный урон накапливается и может быть использован для нанесения дополнительного урона)
- 20 Страж веры (иммунитет к болезням, + урон по нежити)

## **Рукопашное**

- 21 Ржавые обломки
- 22 Универсальный топор "Брик" (Универсальный, Преим по естественным препятствиям)
- 23 Мульти-меч (Бонусным действием превращается в копьё, в двуручный и в короткий меч)
- 24 Тесак "Кровосток" (Требует крови, дарует скрытность и ловкость)
- 25 Рапира "Изгнание" (3 заряда заклинания )

## **Дальнобойное**

- 26 Гвоздомёт пневматический
- 27 Винтовка картечная "Веер" (Дробовик 2х10 кол в 15 ф конусе, 2 боеприпаса)
- 28 Винтовка "Часовой" (При попадании следующая атака по противнику будет с преимуществом)
- 29 Пистолет "звон" (При попадании доп пси урон, требует накопления безумия)
- 30 Двойные пистолеты "Горнило" (доп урон огнём, увеличивается с каждой перезарядкой)

## **Магическое**

- 36 крепкий посох

- 37 Кристаллическая капля (Тусклый свет, +комфорт)
- 38 Зеркальный посох (создаёт два портала в области 60 ф, порталы связаны)
- 39 Гвоздь кающегося (Отнимает здоровье конвертирует его в ячейки)
- 40 Крест поклонника (3 заряда "исцеления" 1 заряд "воскрешение")

#### **Амулеты и мелочи**

- 31 Браслеты первопроходца (защита рук от потери)
- 32 Амулет ветерана (знак статуса и гарантия скидок 50%)
- 33 Амулет Геральда (3 заряда заклинания 1 или 2 круга, является пропуском)
- 34 Кольцо Глаз демона (Носителя невозможно обмануть, взамен связывает с демоном)
- 35 Серия Колец "Пальцы" (придумаю позже)