

**УМОВИ
ПРОВЕДЕННЯ ЗАОЧНОГО ОБЛАСНОГО КОНКУРСУ
УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ З
ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**

1. Мета та завдання конкурсу:

- Виявлення юнаків та дівчат здібних до наукової та дослідницької роботи з інформаційних технологій;

- Сприяння професійній орієнтації учнів, поглиблення знань та навичок в галузі інформаційних технологій, користування сучасними системними засобами та технологіями.

2. Керівництво

Загальне керівництво обласним конкурсом здійснює Департамент освіти і науки облдержадміністрації. Персональна відповідальність покладається на Вінницький обласний центр технічної творчості учнівської молоді.

3. Учасники конкурсу

У конкурсі беруть участь по одній команді з району(міста) області. Обласному конкурсу передують гурткові, районні (міські) конкурси. Команда для участі в конкурсі формується з переможців попередніх конкурсів учнів шкіл та позашкільних закладів віком до 18 років. Команди складаються, як правило, з 7 осіб: керівника команди та 6 учасників.

Розподіл учасників за розділами:

Програмування	- 2 учасники.
Office	- 2 учасники.
WEB-дизайн	- 2 учасники.

4. Умови проведення конкурсу

Заявку на участь команди у конкурсі необхідно подати за два тижні до початку конкурсу за адресою: 21050м. Вінниця; вул. Ш.Алейхема, 9; ОЦТТУМ. (тел. 0-432-67-13-71), E-mail:octtum@ukr.net. Не допускається скорочень, аббревіатур у назвах установ, іменах та по-батькові учасників та їх керівників. Назви населених пунктів подаються із посиланням на регіон (район, ОТГ, місто, село). Кожен учасник конкурсу бере участь в одному розділі. Конкурсні завдання будуть доступні у додатку Classroom у день проведення конкурсу, тому всі учасники повинні мати свій аккаунт в Google. Категорично забороняється втручання сторонніх осіб у перебіг конкурсу. Для захисту домашнього завдання учасником подається 1 робота з розділів: «Програмування», «Office», «WEB-дизайн».

4.1 Умови проведення конкурсу в номінації « Office»

4.1.1. У номінації «MS Office – технології» конкурс складається з двох частин:

- захисту домашнього завдання - тривалість захисту до 5 хв;
- виконання конкурсного завдання - тривалість виконання 3 год.

4.1.2. Захист домашнього завдання – захист проекту презентацій на тему:

- Планета Земля та її особливості;
- Історична вікторина.

Конкурсне завдання використовується в середовищі MS Office. До завдань можуть входити задачі з опрацювання текстових і графічних документів, табличних обчислень.

4.2 Умови проведення конкурсу в номінації «Програмування»

4.2.1. Програма конкурсу в номінації «Програмування» складається з двох частин:

- конкурсного завдання - тривалість виконання 3 год;
- захисту домашнього завдання - тривалість захисту до 10 хв.

Учасники конкурсу використовують одне з вказаних нижче середовищ програмування: Microsoft Visual Basic, Delphi(версії 5.0 і вище), Microsoft Visual C++ 2005, Free Pascal, Borland C++.

4.3 Умови проведення конкурсу в номінації: « WEB-дизайн »

4.2.1. Програма конкурсу в номінації «WEB-дизайн» складається з двох частин:

- конкурсного завдання - тривалість виконання 3 год;
- захисту домашнього завдання - тривалість захисту до 10 хв.

4.2.2. Захист домашнього завдання – проект WEB-сайту створений за вільною тематикою.

Конкурсне завдання виконується мовою HTML за допомогою програм «Блокнот» або альтернативними редакторами ручного кодування сторінок з підсвіткою синтаксису.

5. Визначення переможців

Особисті місця визначаються за сумою балів одержаних в конкурсному завданні та при захисті домашнього завдання в кожній номінації.

Командна першість визначається за сумою найкращих місць (по 1 місцю з кожного розділу зайнятих членами команди в особистій першості). При відсутності учасника в якомусь із розділів команди зараховується бал. Який дорівнює кількості учасників +1.

6. Нагородження

Переможці та призери обласного конкурсу з інформаційних технологій нагороджуються грамотами Вінницького обласного центру технічної творчості учнівської молоді.

