

# BasketPulse 球隊戰術 - 進攻篇

資料來源: *BasketPulse* 官方資料  
整理 by AK, 2021/06/17

球隊的進攻戰術可以決定哪些球員會最頻繁拿到球。

但是, 這個設定並不能保證有大量的投籃! 球員的投籃頻率取決於: 球員戰術設定、對手的戰術設定和球員技能 (球員獲得到良好投籃機會的機率)。(可參閱-投籃篇)

## 外線進攻

球員會經常嘗試將球傳給後衛 (PG, SG)。

適合球隊中的後衛都有很高的中距離或三分球技能時使用。

## 內線進攻

球員會經常嘗試將球傳給低位長人 (PF, C)。

適合球隊的內線長人都有很高的近距離投籃技能時使用。

## 三分球進攻

球員會經常嘗試將球傳給3分線球員。

適合球隊中有很強的三分射手時使用。

## 正常

沒有特別強調使用哪種方式進攻。

使用這種進攻方式時, 對手會很難選擇最佳的防守策略, 因為進攻方可能從球場的各個區域進攻。

但是使用正常方式進攻時, 有時可能會讓球員感到困惑並開始混亂。因此, 球隊的[進攻效率可能會低一些](#)。

## 單打進攻

當球隊中擁有1~2位具主宰能力的球員時, 很適合運用單打進攻。

這種戰術尤其[適合在低層級聯賽使用](#), 因為大部份的球員都沒有能力進行有效的進攻, 所以最佳策略就是把球交給最好的球員。

如果你的球隊是以團隊作戰為主, 建議不要使用這個戰術, 因為其他球員的進攻技能將會被完全忽視。

單打進攻可以很輕易的用包夾防守破解, 但在面對區域或人盯人防守時效果會很不錯; 面對區域防守時, 你會有更多三分球投籃; 而在面對人盯人時, 你的球員會有更多切入上籃。

### 擋切戰術

此戰術適合對付人盯人防守，但對區域防守的效果就不太好，因為防守球員會即時補位。當後衛的投籃的能力越高，這種進攻戰術的後衛打法就越有效。

### 快打戰術

這是一種在7秒或更短時間內進攻的快速進攻戰術，可以在任何比賽節奏中使用。在進攻初期會經常出現 極佳/良好 的投籃機會，但是如果投籃時間的前半段沒有出手，那後面的不確定性會比較大。

快攻戰術配合比賽節奏快速的效果會更好，會有超過55%的投籃是極佳或良好機會。但這種組合會讓球員的疲勞度爆增，所以要小心使用。不太建議配合節奏放慢來使用，因為節奏放慢會抵消進攻初期快速投籃的效果。

快攻戰術可以有效對抗區域或人盯人防守，尤其適合用來對抗球員人數很少的球隊讓他們筋疲力盡。

### 系統戰

這種進攻戰術非常注重球員的技能。

球員需要有足夠的經驗和進攻智商才能讓這種進攻發揮效果。

### 自由走位

這是一種最困難實現的戰術。

球員沒有固定的路線或公式，完全自由發揮。但為了發揮最大的效率，所有球員都必須具備要很高的經驗、運球和速度技能；這種進攻的另一個問題是會讓球員們筋疲力盡。