ПРАВИЛА ПРОЕКТА REVAGE

Основные положения

Начиная играть на проекте Revage, вы подтверждаете, что ознакомились с настоящими правилами и обязуетесь их соблюдать.

Администрация проекта вправе изменять и дополнять настоящие правила. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальных ресурсах проекта, если не указано иное.

Правила действуют на всех игровых серверах проекта и направлены на поддержание честной игры, порядка и комфортного взаимодействия между игроками.

Незнание правил не освобождает от ответственности.

За нарушение правил Персонал проекта вправе применить наказание, установленное внутренними регламентами.

Персонал вправе принять меры в отношении действий игроков, которые прямо не перечислены в правилах, но препятствуют комфортному общению в чате, игровому процессу или проекту в целом.

Срок наказания может зависеть от текущей репутации игрока, которая формируется с учётом ранее полученных наказаний на проекте.

Если использование багов, накрутки или других нечестных способов могло повлиять на игровые показатели, статистика соответствующего игрового режима может быть полностью обнулена.

Администрация проекта вправе освободить никнейм, занятый неактивным аккаунтом, если одновременно соблюдены следующие условия:

- с момента последнего входа на аккаунт прошло не менее 3 месяцев;
- общее время игры на аккаунте составляет менее 10 часов;
- на аккаунте отсутствуют активные привилегии.

Старый аккаунт полностью удаляется, а его статистика, история наказаний и другие данные новому пользователю не передаются.

Для подачи жалобы или обжалования наказания используйте официальную систему обращений проекта :

Telegram-бот - @rvgs_bot | Форум - Жалобы | REVAGE

Текстовый чат

Некорректное использование чата

Запрещены действия, мешающие нормальному общению и чтению сообщений, включая:
- многократную отправку одинаковых, схожих или бессмысленных сообщений;
- отправку большого количества коротких сообщений или символов подряд;
- организацию флуда.

Запрещено намеренно отправлять бессмысленные, заведомо ложные или не связанные с нарушениями жалобы через /report .

Запрещено намеренно распространять ложную информацию о командах и функциях проекта, способную ввести игроков в заблуждение.

Запрещено призывать или подстрекать других игроков к нарушению правил проекта.

Оскорбительное и некорректное общение

Запрещены любые формы унизительного, агрессивного или провокационного общения, включая:
- оскорбления, унижения и травлю игроков;
- систематическое хамство и намеренные провокации, направленные на унижение игрока или разжигание конфликта;
- неуважительные высказывания в отношении родственников игроков.

Запрещено систематически или чрезмерно злоупотреблять нецензурной лексикой.

Дискриминация, экстремизм и политические темы

Запрещены унижение, дискриминация и высказывания, разжигающие ненависть или вражду по признаку расы, национальности, религии, пола и другим личным характеристикам

Запрещены:
- пропаганда нацизма, терроризма, экстремизма и других запрещённых идеологий;
- использование связанной с ними символики, лозунгов и обозначений;
- оправдание или одобрение деятельности запрещённых организаций.

Запрещены политическая агитация, лозунги, провокации, обсуждение острых политических конфликтов и иные высказывания, способные разжечь вражду или вызвать конфликт между игроками.

Опасный и неприемлемый контент

Запрещены пропаганда, оправдание, одобрение и призывы к:
- самоубийству и самоповреждению;

- употреблению наркотических веществ;
- совершению иных действий, способных причинить реальный вред.

Запрещено публиковать и распространять откровенно сексуальный, порнографический, шокирующий или чрезмерно жестокий контент, а также его подробные и натуралистичные описания.

Угрозы и преследование

Запрещены любые угрозы реальной расправой, смертью, насилием или причинением вреда.

Запрещены запугивание, шантаж, навязчивое преследование, домогательства и другие формы серьёзного давления на игроков.

Реклама сторонних ресурсов

Запрещено намеренно продвигать сторонние серверы, сайты, сообщества, социальные сети и другие ресурсы, включая:

- публикацию рекламных ссылок;
- призывы перейти на сторонний ресурс;
- распространение адресов, названий и контактов с целью рекламы.

Исключения могут быть предоставлены игрокам с рангом MEDIA.

Мошенничество и самозванство

Запрещено выдавать себя за участника Персонала проекта, не являясь таковым.

Запрещены любые действия, направленные на получение пароля, данных авторизации или контроля над чужим аккаунтом посредством обмана, угроз, фишинга или иных способов.

Личная информация

Запрещено настойчиво, обманным путём или с применением давления пытаться получить личную информацию игрока без его согласия.

Запрещено публиковать, распространять или передавать третьим лицам личную информацию игрока без его согласия.

Запрещено использовать настоящие или поддельные личные данные для угроз, шантажа, травли, преследования, запугивания, имитации деанонимизации или причинения иного вреда.

Игровой процесс

Нечестное игровое преимущество

Запрещено использование программ, модификаций и других средств, предоставляющих нечестное преимущество перед другими игроками, включая:

- читы и чит-клиенты;

- макросы и автокликеры;
- автоматизацию игровых действий;
- модификации, изменяющие игровой процесс в пользу игрока.

Запрещено распространение запрещённого программного обеспечения, модификаций и способов их использования.

Использование багов и уязвимостей

Запрещено использовать баги, уязвимости, игровые ошибки и недоработки карт для получения преимущества или влияния на ход игры

Запрещено распространять инструкции и способы использования багов среди других игроков.

О найденных ошибках рекомендуется сообщать через официальную систему обращений проекта :
Telegram-бот - @rvgs_bot | Форум - Баги / предложения | REVAGE

Накрутка игровой статистики

Запрещено искусственно повышать статистику, рейтинг, достижения и другие игровые показатели с помощью дополнительных аккаунтов, подставных боёв или помощи других игроков.

Запрещено намеренно занимать несколько мест в одной таблице лидеров с использованием дополнительных аккаунтов.

Затягивание игры

Запрещены действия, направленные на намеренное затягивание или срыв игры, уклонение от целей режима либо препятствование её нормальному завершению, включая:

- постоянное избегание противника без попытки продолжить игру;
- длительное скрытие в труднодоступных или не предназначенных для игры местах;
- уход за пределы основной игровой зоны или карты;
- создание удалённых укрытий или построек исключительно для затягивания игры.

Использование предусмотренных механик режима для защиты, отступления, подготовки к атаке или получения тактического преимущества нарушением не является.

Командные нарушения

Запрещено намеренно мешать игрокам своей команды, включая:

- разрушение защиты и построек команды;
- блокирование проходов;
- выбрасывание или уничтожение полезных ресурсов;
- попытки причинить вред союзникам;
- иные действия, намеренно причиняющие вред своей команде или её игровому процессу.

Запрещено объединяться с другими игроками на режимах, предназначенных для одиночной игры, а также сотрудничать с командами-противниками в командных режимах.

Целенаправленное преследование (таргетинг)

Запрещено намеренно и систематически преследовать конкретного игрока с целью помешать его игре, в том числе участников Персонала и Медиа проекта.

Обычное игровое противостояние и повторные столкновения в рамках механик режима нарушением не являются.

Некорректные постройки

Запрещено создавать или размещать постройки, таблички и изображения, содержащие:
- откровенно сексуальный или порнографический контент;
- нацистскую, экстремистскую или иную запрещённую символику;
- политические лозунги и провокационные изображения.

Аккаунт и оформление

Никнеймы

Запрещено использование никнеймов, содержащих:
- фашистские или военные лозунги, связанную с ними символику и цифровые коды;
- оскорбительные выражения, направленные в адрес конкретного игрока по его никнейму или имени.

Никнеймы, содержащие оскорбление с использованием настоящего имени игрока, блокируются сразу.

Скины

Запрещено использование скинов, содержащих:
- откровенно сексуальный или порнографический контент;
- нацистскую, экстремистскую или иную запрещённую символику;
- оскорбительные, унизительные или провокационные изображения и надписи;
- иной контент, нарушающий правила проекта.

Теги гильдий

Запрещено использование тегов гильдий, содержащих:
- оскорбительные или унизительные выражения;
- дискриминационные высказывания;
- нацистскую, экстремистскую или иную запрещённую символику и лозунги;
- политические лозунги и провокационные обозначения;
- выражения, пропагандирующие насилие или жестокость.

Обход наказаний

Запрещено заходить на сервер с дополнительного аккаунта при наличии действующей блокировки или мута на другом аккаунте, даже если с дополнительного аккаунта не совершаются новые нарушения.

Операции с аккаунтами

Запрещены любые операции, предусматривающие передачу права пользования аккаунтом другому лицу, включая:

- продажу, покупку и обмен аккаунтов;
- передачу аккаунта другим игрокам;
- попытки совершения таких действий.

Реальные деньги и платежи

Запрещены продажа и покупка внутриигровых ценностей, валюты, услуг и других игровых преимуществ за реальные деньги вне официального магазина Revage, а также попытки совершения таких сделок.

Запрещено намеренно возвращать платёж через банк или платёжную систему после получения и использования приобретённых услуг проекта.

Проверка на использование запрещённого ПО

Персонал проекта вправе вызвать игрока на проверку при наличии обоснованных подозрений в использовании запрещённого программного обеспечения.

Игрок обязан выполнять относящиеся к проверке требования сотрудника и не препятствовать её проведению.

Отказ от проверки, выход с сервера, игнорирование требований либо намеренное сокрытие или удаление проверяемых данных приравниваются к отказу от проверки.

Порядок проверки и используемые средства определяются внутренним регламентом проекта.

Для корректного проведения проверки должны быть доступны системные службы и компоненты Windows: SysMain (Prefetch), DiagTrack, DPS, BAM, EventLog, PcaSvc, Recent. Наличие двух или более отключённых пунктов может повлечь блокировку.

Использование урезанной или модифицированной сборки Windows не освобождает от этого требования. Перед игрой убедитесь, что используемая система позволяет пройти проверку в соответствии с правилами проекта.

Во время проверки Персонал не вправе запрашивать пароли, платёжные данные, личную переписку и другие сведения, не относящиеся к проверке.