

Практичне завдання для учнів 4 класу Складання алгоритмів з розгалуженням та повторенням

Проект «Арканоїд»

1. Відкрийте Скретч онлайн за посиланням [Scratch - Imagine, Program, Share \(mit.edu\)](https://scratch-mirror.mirror.cdn.mozilla.net/)
2. Видаліть спрайта кота натиснувши корзину по ньому

3. Додайте спрайти з бібліотеки натиснувши кнопку  в правій нижній частині екрана :

кнопка Button2

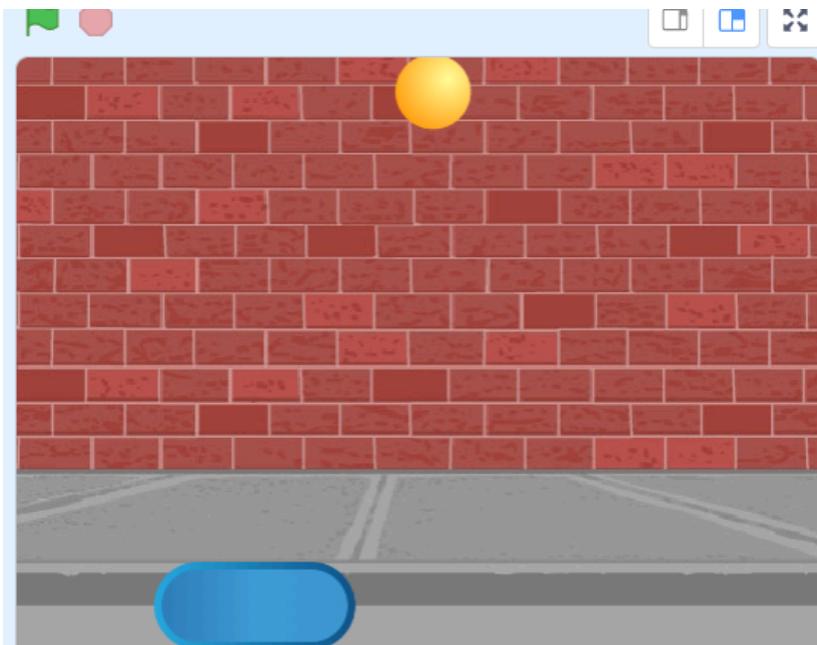


і м'ячик Ball

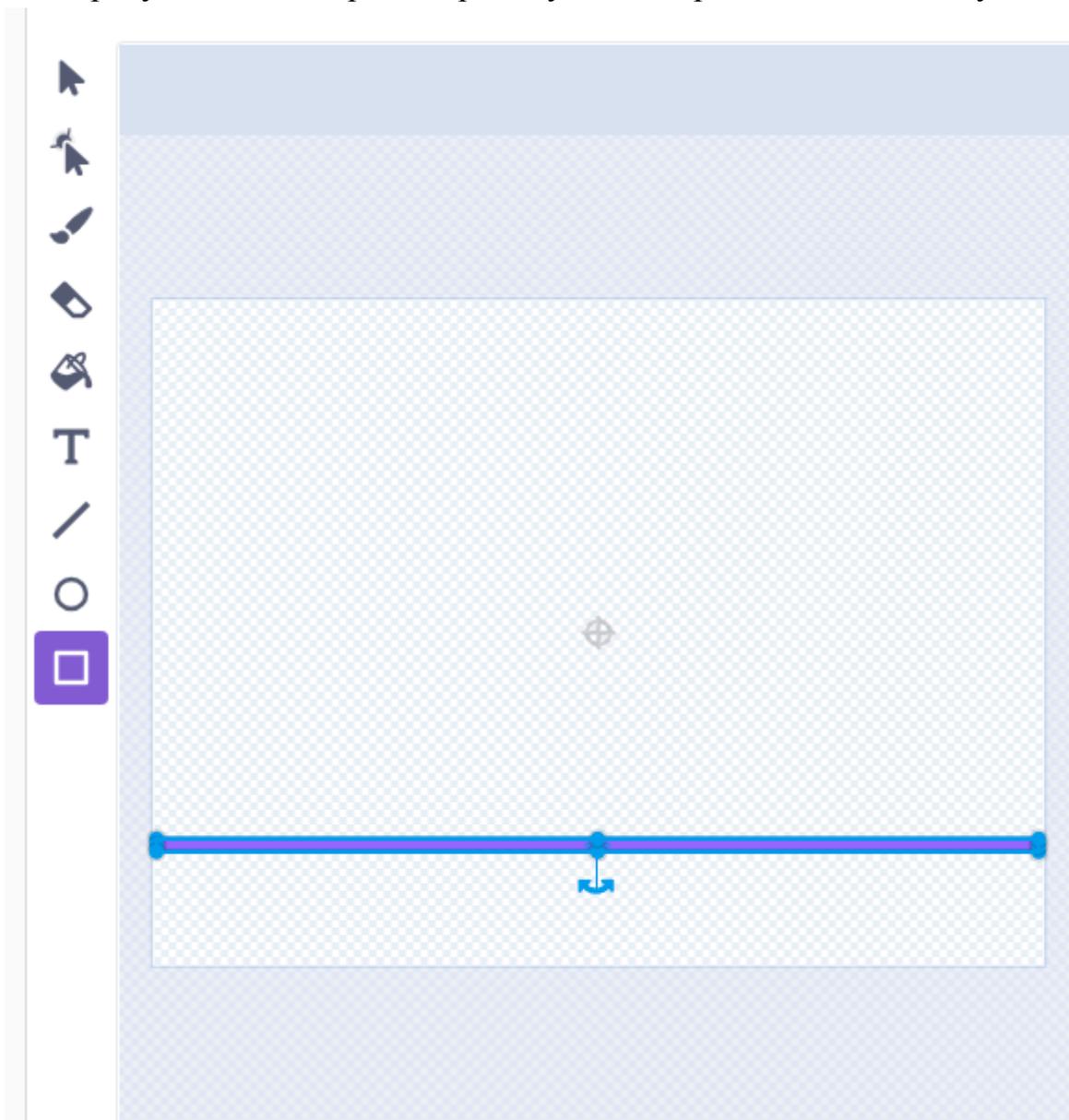


4. Створіть тло сцени стіну, натиснувши кнопку  в правому нижньому кутку екрана

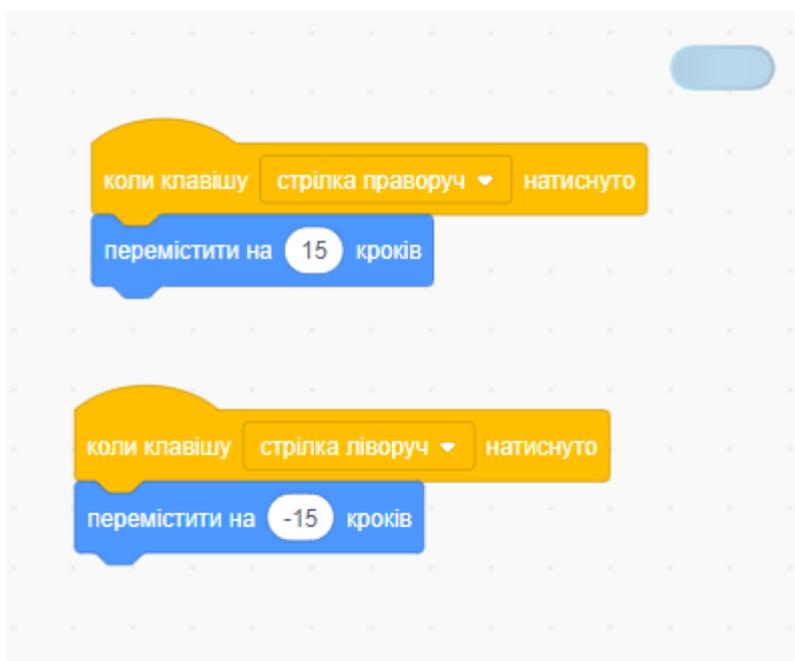
5. Ви матемете ось такий екран - сцену:



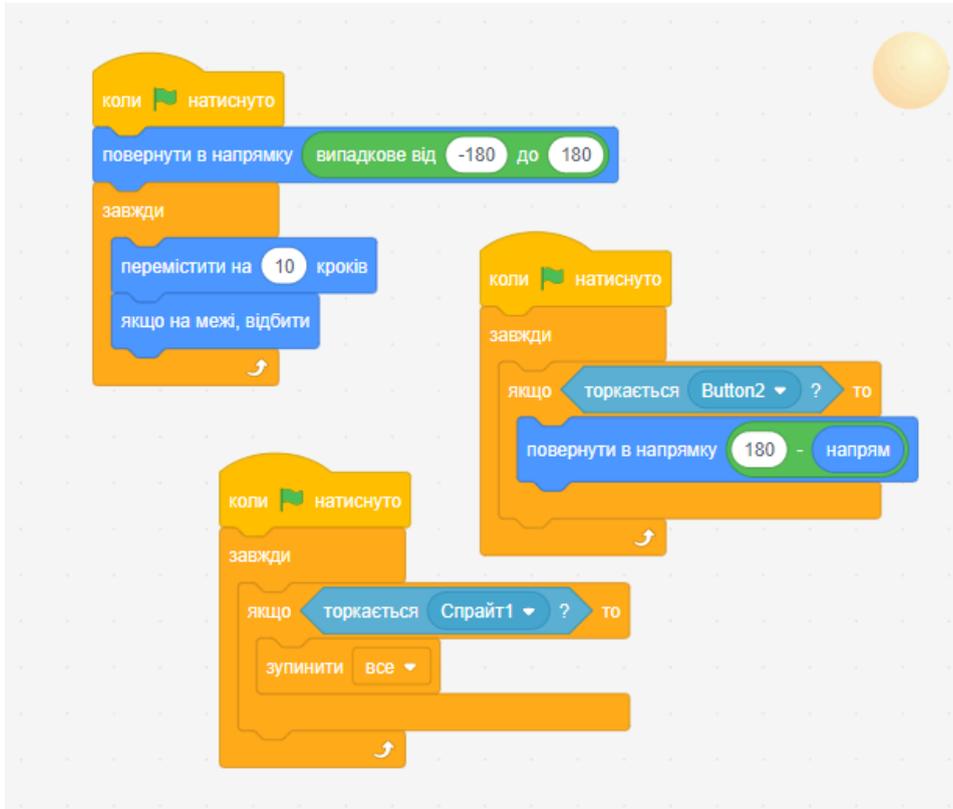
5а. Нарисуйте новий спрайт1 прямокутник і перемістіть його знизу сцени.



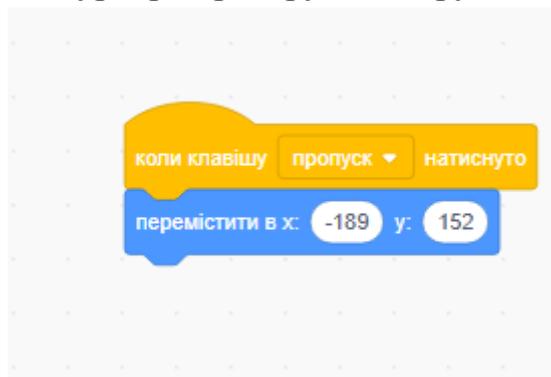
6. Створіть команди для кнопки



7. Створіть команди для м'ячика



8. Пограйте в дану гру стрілками курсора праворуч і ліворуч



9. Додайте команду для м'яча

10. Збережіть проєкт у власній папці з іменем Арканойд.