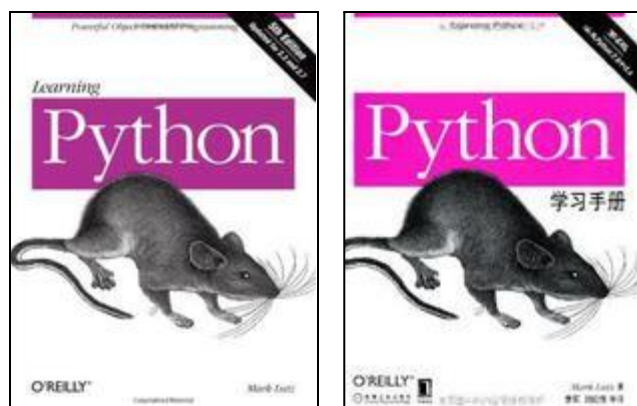


《Python 学习手册》



分类	IT 类 / 软件开发 / 编程语言 / Python
作者	(美) Mark Lutz / 马克·卢茨
英文书名	《Learning Python》
出版年份	1999(第1版, 原著) 2003(第2版, 原著) 2007(第3版, 原著) 2009(第4版, 原著) 2011(第4版, 简体中译本) 2013(第5版, 原著) 2018(第5版, 简体中译本)
相关链接	本书官网

简介

作者是有名的 Python 写手, 至少在 O'Reilly 出版了三部 Python 的畅销书。
除了这本《Learning Python》, 另两本是:《Programming Python》和《Python Pocket Reference》。

作为入门教程, 此书已经出到第5版, 涵盖了 Python2.7 和 Python3.3。

英文目录(第5版)

Part I Getting Started

Chapter 1 A Python Q&A Session

Chapter 2 How Python Runs Programs

Chapter 3 How You Run Programs

Part II Types and Operations

- Chapter 4 Introducing Python Object Types
- Chapter 5 Numeric Types
- Chapter 6 The Dynamic Typing Interlude
- Chapter 7 String Fundamentals
- Chapter 8 Lists and Dictionaries
- Chapter 9 Tuples, Files, and Everything Else

Part III Statements and Syntax

- Chapter 10 Introducing Python Statements
- Chapter 11 Assignments, Expressions, and Prints
- Chapter 12 if Tests and Syntax Rules
- Chapter 13 while and for Loops
- Chapter 14 Iterations and Comprehensions
- Chapter 15 The Documentation Interlude

Part IV Functions and Generators

- Chapter 16 Function Basics
- Chapter 17 Scopes
- Chapter 18 Arguments
- Chapter 19 Advanced Function Topics
- Chapter 20 Comprehensions and Generations
- Chapter 21 The Benchmarking Interlude

Part V Modules and Packages

- Chapter 22 Modules: The Big Picture
- Chapter 23 Module Coding Basics
- Chapter 24 Module Packages
- Chapter 25 Advanced Module Topics

Part VI Classes and OOP

- Chapter 26 OOP: The Big Picture
- Chapter 27 Class Coding Basics
- Chapter 28 A More Realistic Example
- Chapter 29 Class Coding Details
- Chapter 30 Operator Overloading
- Chapter 31 Designing with Classes
- Chapter 32 Advanced Class Topics

Part VII Exceptions and Tools

- Chapter 33 Exception Basics
- Chapter 34 Exception Coding Details

Chapter 35 Exception Objects
Chapter 36 Designing with Exceptions

Part VIII Advanced Topics

Chapter 37 Unicode and Byte Strings
Chapter 38 Managed Attributes
Chapter 39 Decorators
Chapter 40 Metaclasses
Chapter 41 All Good Things

Appendixes

Appendix Installation and Configuration
Appendix The Python 3.3 Windows Launcher
Appendix Python Changes and This Book
Appendix Solutions to End-of-Part Exercises

Colophon

中文目录(第4版)

前言

第一部分 使用入门

第1章 问答环节
第2章 Python 如何运行程序
第3章 如何运行程序

第二部分 类型和运算

第4章 介绍 Python 对象类型
第5章 数字
第6章 动态类型简介
第7章 字符串
第8章 列表与字典
第9章 元组、文件及其他

第三部分 语句和语法

第10章 Python 语句简介
第11章 赋值、表达式和打印
第12章 if 测试
第13章 while 和 for 循环
第14章 文档

第四部分 函数

第15章 函数基础

第16章 作用域和参数

第17章 函数的高级话题

第五部分 模块

第18章 模块——宏伟蓝图

第19章 模块代码编写基础

第20章 模块包

第21章 高级模块话题

第六部分 类和 OOP

第22章 OOP——宏伟蓝图

第23章 类代码编写基础

第24章 类代码编写细节

第25章 类的设计

第26章 类的高级主题

第七部分 异常和工具

第27章 异常基础

第28章 异常对象

第29章 异常的设计

第八部分 附录

附录A 安装和配置

附录B 每部分练习题解答

[【编程随想】收藏的电子书清单](#)

[【编程随想】的博客](#)