

Get et Set

Soit l'objet cart ; un objet roulant à quatre roues !
Examiner le code.

```
let cart = {  
  _wheels: 4,  
  
  getWheels () {  
    return this._wheels  
  },  
  
  setWheels (value) {  
    if (value < 4) {  
      throw new Error('hey, come back here!')  
    }  
    this._wheels = value  
  },  
  
}
```

[Code](#)

Question :

Transformer les méthodes getWheels et setWheels en getter et setter

Ainsi on écrira

cart.wheels et non cart.getWheels();

Correction :

```
let cart = {  
  _wheels: 4,  
  
  get wheels () {  
    return this._wheels  
  },  
  
  set wheels (value) {  
    if (value < 4) {  
      throw new Error("hey, come back here!")  
    }  
    this._wheels = value  
  }  
}  
  
console.log(cart.wheels);  
console.log(cart.wheels=5);  
console.log(cart.wheels);  
console.log(cart.wheels=4);
```

[Code](#)