FASTSPIN Exclusive Event

Senjata Kerajaan & Kemeriahan

Rp 888.888.888 untuk dimenangkan!

Periode Acara:

1 Nov 2026 pukul 12.00 PM - 30 Nov 2026 pukul 11.59 AM (GMT+8)

Mekanisme Acara:

Selama periode event, pemain dapat mengumpulkan total taruhan yang akan dikonversi menjadi Experience Points (EXP) untuk membuka level dan memenangkan hadiah (angpao & lucky wheel). Semakin tinggi level, semakin besar hadiah yang bisa didapatkan!

Total EXP yang Dibutuhkan di Setiap Level:

- Level Exp: menunjukkan level pemain beserta total EXP yang dikumpulkan selama periode promosi.
- Reward Exp: menunjukkan jumlah poin EXP yang dibutuhkan untuk membuka hadiah pada level tersebut.

Level	Level Exp	Reward Exp
Lv.1	100 Exp	100 Exp
Lv.2	300 Exp	200 Exp
Lv.3	500 Exp	200 Exp
Lv.4	1,000 Exp	500 Exp
Lv.5	2,000 Exp	1,000 Exp
Lv.6	5,000 Exp	3,000 Exp
Lv.7	10,000 Exp	5,000 Exp
Lv.8	20,000 Exp	10,000 Exp

Lv.9	50,000 Exp	30,000 Exp
Lv.10	100,000 Exp	50,000 Exp

Currency	IDR
1EXP	17.000

◆ The rewards are distributed randomly, with larger rewards given at higher levels.

Terms & Conditions

1. Selama periode promosi, pemain dapat mengumpulkan **Experience Points (EXP)** dengan memainkan semua **permainan slot FASTSPIN** dan berpartisipasi dalam **Promosi Royal VIP**.
2. Bonus akan **secara otomatis dikreditkan ke dompet pemain** dan didistribusikan berdasarkan sistem **siapa cepat dia dapat (first-come, first-served)**.
3. Mekanisme **Promosi Royal VIP**, hasil, distribusi hadiah, dan probabilitas sepenuhnya **dihasilkan secara otomatis oleh sistem** tanpa melibatkan intervensi manual.
4. **FASTSPIN** berhak menentukan **nilai tukar mata uang yang berlaku** dan mengonversi hadiah ke mata uang lokal pemain. **Jumlah hadiah yang berlaku adalah yang ditampilkan di dalam permainan.**
5. Jika ditemukan bahwa pemain menggunakan **cara yang tidak jujur, melakukan kecurangan, menyalahgunakan promosi, atau memanfaatkan celah sistem** untuk memengaruhi hasil promosi, **FASTSPIN berhak membatalkan kelayakan pemain kapan saja**.
6. Jika pemain **tidak memiliki aktivitas permainan selama 3 hari**, maka **Reward EXP** akan direset menjadi **0**. Jika **tidak ada aktivitas permainan selama 5 hari**, maka **Level EXP (Lv EXP)** akan direset menjadi **0**.