

## Yasuraka\_commu mini event 6: สัปดาห์สอบซ่อม

แฮชแท็กอีเว้นท์: [#YSRK\\_retest](#)

การร่วมกิจกรรม:

- นักเรียน สามารถเข้าร่วมการสอบซ่อมได้ตามปกติ
- อาจารย์ สามารถเข้าร่วมจัดการสอบซ่อมได้ตามปกติ
- บุคลากรภายในโรงเรียน สามารถเข้าร่วมการจัดห้องสอบซ่อมได้ตามปกติ

ระยะเวลา(ไทม์ไลน์จริง): 20 มีนาคม

ระยะเวลาเล่นย้อนหลัง: ไม่มีกำหนด

การแต่งกาย: ชุดลำลองทั่วไป เหมาะแก่การทำกิจกรรม



ที่โรงเรียนยาสุระกะนั้น ไม่สามารถนับได้ว่าเป็นโรงเรียนปกติทั่วไปเมื่อมาถึงเรื่องการแก้เกรด เพราะอาจารย์ที่นั่นนั้นมักขึ้นชื่อในเรื่องของการสรรหากิจกรรมรูปแบบต่างๆ **ที่ไม่ใช่ข้อสอบ** มาคอยแก้เผ็ดนักเรียนที่กล้าสอบตกทุกปี! ไม่ว่าจะเป็นชั่วโมงกิจกรรมทั่วไป การทำรายงานร้อยกว่าหน้า การเล่นตามหาของในโรงเรียน ไปจนถึงการดวลศิลปะการต่อสู้กับอาจารย์! ใครบอกว่าการแก้เกรดมันจะง่ายกันล่ะ!

“อย่ามาให้เห็นหน้าอีกนะปีหน้า! ไม่งั้นครูจะเล่นเธอหนักกว่านี้แน่!”



## Top ภารกิจแก้เกรดสุดจ๊াবในโรงเรียนยาซูระกะ

ตัวละครที่สามารถร่วมเล่นได้: นักเรียนโรงเรียนยาซูระกะ และ อาจารย์(จัดทำกิจกรรม)

แนวทางการเล่น:

- สามารถดูได้ตามตารางข้างล่าง โดยกิจกรรมเหล่านี้ สามารถนำมาหยิบยืมเป็นแนวทางสร้างอีเว้นท์ สำหรับคุณครู ได้ **โดยไม่ลืมาขออนุญาติ์เม่งงานก่อน**
- สำหรับนักเรียนนั้น สามารถหยิบกิจกรรมที่น่าสนใจ ไปตีต่างเล่นเองได้เช่นกัน

|                         |                                                                                                                                                                                     |                                                                                                 |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| การบ้านปิดเทอม          | การบ้านปิดเทอมระยะยาว ซึ่งเป็นได้ทุกอย่าง ตั้งแต่เป็นเบ็คุณครูแบบง่ายๆไปจนถึงหาวิธีปลูกชาคุระพันปีให้โตภายในหนึ่งวัน-                                                               | ควอส, ซินตันส้มหัวข้อ การบ้าน, พิคชั่น, งานเขียน, งานวาด, ปั่นแต้ม                              |
| การเขียนรายงาน          | การเขียนรายงานที่ไม่ง่ายเอาซะเลย เพราะส่วนใหญ่นั้นมักจะสั่งไม่ต่ำกว่าร้อยหน้า... แถมหัวข้อที่ได้มักจะเป็นหัวข้อที่ต้องไปลุยเขา บุกดันเจี้ยนด้วย                                     | ควอส, ซินตันส้มหัวข้อ รายงาน, พิคชั่น, งานเขียน, งานวาด                                         |
| ทดแทนด้วยชั่วโมงกิจกรรม | รวมภารกิจโคตรเบ๊ในนามชั่วโมงกิจกรรมที่เริ่มตั้งแต่ทำสำเนาเอกสาร ไปจนถึงแล่นือโกเบให้อาจารย์ได้กินอยู่อย่างราชา?!                                                                    | ควอส,ซินตันส้มงานที่ได้, พิคชั่น, งานเขียน, งานวาด                                              |
| การบำเพ็ญประโยชน์       | กิจกรรมช่วยชุมชนที่เริ่มตั้งแต่เก็บกวาดลานหน้าโรงเรียนไปจนถึงไปบราบมอนสเตอร์ในดันกับหน่วยดาบหน้า! ไม่อันตรายไปใช้มั้ยนะ?                                                            | ควอส, ซินตันส้มงานบำเพ็ญประโยชน์, พิคชั่น, งานเขียน, งานวาด                                     |
| วิ่งไล่จับสุดหรรษา      | กิจกรรมง่ายๆ ขอแค่เจออาจารย์ก็จะสามารถแก้เกรดได้ แต่การจะครูก็ไม่ง่ายที่คิด บางท่านก็วิ่งหนีโด่งๆ บางท่านก็ทิ้งปริศนาไว้ให้ไข เกี่ยวกับบเกรียนที่เพิ่งออกสอบไป ทบทวนเนื้อหาไปในตัว? | ควอส, โรลเพลย์เดี่ยว คู่ และกลุ่ม, ดวลงานเขียน, ดวลงานวาด, ดวลผลเต๋า, พิคชั่น, งานเขียน, งานวาด |
| คำถามน่ารู้ของอาจารย์   | ปริศนาปัญหาที่บางทีก็เกี่ยวกับบเกรียนที่เพิ่งออกสอบหรือไม่เกี่ยวเลย รู้แค่อยากสุดๆที่จะตอบ                                                                                          | ควอส, โรลเพลย์เดี่ยว คู่ และกลุ่ม, พิคชั่น, งานเขียน, พอร์ม                                     |
| ดวลศิลปะการต่อสู้       | ดวลวิชาการต่อสู้กับอาจารย์? อะไรนะ? ไม่เกี่ยวกับวิชาที่สอนหรือ? ไม่สำคัญหรอม่ึง?                                                                                                    | ดวลงานเขียน, ดวลงานวาด, ดวลผลเต๋า                                                               |



## “โปรดระวัง ดันเจี้ยนระดับเบ้งสาลี กำลังเกิด”

ยังไม่ทันไรก็มีเสียงประกาศตามสายแว่วมาซ้ำๆ สามครั้ง แจ้งเตือนพอเป็นพิธี คุณที่เดินสนใจ  
ดวงตัวโตนั่น เมื่อเพลอตัวอีกที ทั้งคุณและเจ้าด้วงน้อยจึงหลุดเข้ามาอยู่ในดันเจี้ยนชั้นบน  
สุดซะแล้ว ยาไ้! ถ้าดันเจี้ยนหายมีสิทธิกันจำเ้าตกพื้นได้นะเนี่ย รีบวิ่งลงดีกว่า!

### รายละเอียดดันเจี้ยน:

ดันเจี้ยนระดับเบ้งสาลี หอคอยขนาดสูงใหญ่ที่ไม่รู้ว่าพาคุณขึ้นไปอยู่ชั้นบนสุดได้

แฮชแท็กไอเว้นท์: [#YSRK\\_beetledungeon](#)

แนวทางการเล่น: ทอยเต๋าตาม โรลเพลย์ เขียนฟิคชั่น วาดภาพประกอบ ลงหน้าไทมไลน์

### วิธีการเล่น

ทอยเต๋า 10 หน้า (d10) โดย  
สะสมให้ครบ 10 แต้มภายในการ  
ทอย 6 ครั้ง โดยทอยได้เลขไหน  
ให้ตามไปดูเกณฑ์ช่องนั้นๆ ว่าได้  
คะแนนเพิ่มหรือลบ

หากสะสมครบ 10 ภายในการ  
ทอย 6 ครั้งได้จะถือว่าตัวละคร  
วิ่งลงมาถึงชั้นสุดท้ายก่อนดัน  
เจี้ยนจะหายไปถึงสำเร็จ! และจะไม่  
ได้รับบาดเจ็บใดๆ!

หากไม่จะถือว่าตัวละครตกลงมา  
แทน ส่วนจะได้รับบาดเจ็บหรือ  
ไม่นั้น ผู้ปกครองสามารถเลือก  
ได้ตามใจชอบ แต่ไม่อนุญาตให้  
บาดเจ็บสาหัส พิการ หรือถึงตาย

|    |                                                                                                                                      |
|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | กับดักดันเจี้ยน ลูกดอกควันยาซา ทำเอาขาขยับยากขึ้นมากันที -1 pt.                                                                      |
| 2  | แมนเดรกถูกฝังอยู่ตามชั้นบันได อย่าเหยียบโดนมันนะไม่จันได้หุดับไปหลาย<br>วันแน่ๆ! ทำเอาคุณต้องเดินลงช้าๆอย่างระมัดระวัง แะจริง! -2 pt |
| 3  | คุณเจอฝูงสไลม์ ทำพื้นลื่นปรี๊ดๆ ไกลไปข้างหน้าได้เร็วขึ้น + 3 pt.                                                                     |
| 4  | เจอกับทางลับในดันเจี้ยนที่ทำให้คุณไถลงอีกชั้นได้ไวขึ้น +3 pt.                                                                        |
| 5  | เจอเจ้าทากก็! มันฉกของชิ้นสำคัญไป เสียเวลาริงกลับไปเอาจริงๆ! -3 pt.                                                                  |
| 6  | นั่งฟังนกฮาร์บีเ้ามอยเรื่องชาวบ้านเพลินจนเสียเวลา - 2 pt.                                                                            |
| 7  | สะดุดผมโทรลล์ ทำคุณกลิ้งหลุนๆลงตามทาง เจ็บตัวนิดแต่ก็เร็วดีนะ! +2 pt.                                                                |
| 8  | พลัดตกที่พื้นหิน พาคุณหล่นทะลุชั้น ถึงจะทำให้คุณลงเร็วขึ้น! แต่จะมีค่า<br>อะไรกัน! สุดท้ายก็เจ็บตัวอยู่ดีนี่นา! +5 pt.               |
| 9  | เจอคันโยกวิเศษ – คุณดึงคันโยกแล้วทั้งพื้นเริ่มเลื่อนพาคุณลงไปชั้นล่าง<br>โอ้ว เย่ ไม่ต้องเดินยั้งจ้ ดีมากมาย! +3 pt.                 |
| 10 | เจอเข้ากับนุริคาเบะ ผนังมีชีวิตขวางทาง ทำให้คุณต้องหาทางอ้อม จะพุดจา<br>หว่านล้อมหรือต่อยพ้งจนกว่ามันจะยอมก็ได้! -3 pt.              |