

✨ Evaluasi Akhir Semester PPB B ✨

Studi Kasus Mitra i.saku

👤 Identitas Diri

Nama : Rychaya Sri Hutomo

NRP : 5025201046

Kelas : Pemrograman Perangkat Bergerak B

Tahun : 2024

📌 Soal EAS

1. Buat use case dan user flow dari aplikasi ?
2. Deskripsikan fitur aplikasi yang akan dibuat?
3. Gambarkan UI yang akan diimplementasikan.
4. Implementasikan Rancangan ?
5. Buat Presentasi dan demo implementasi upload di Youtube, dan isi lembar monitoring?

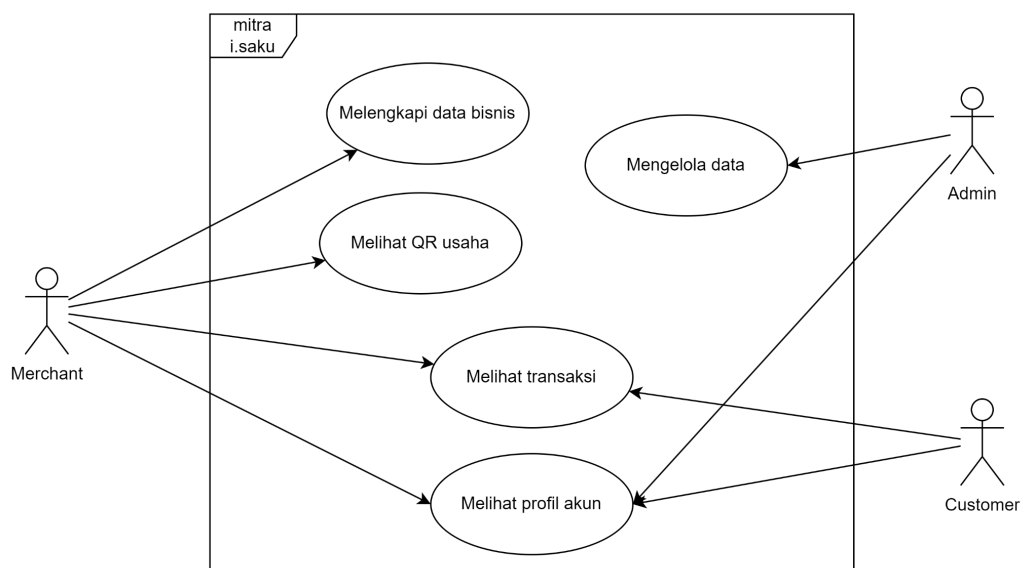
📝 Jawaban

1. Use case dan user flow dari aplikasi

- a. Use case

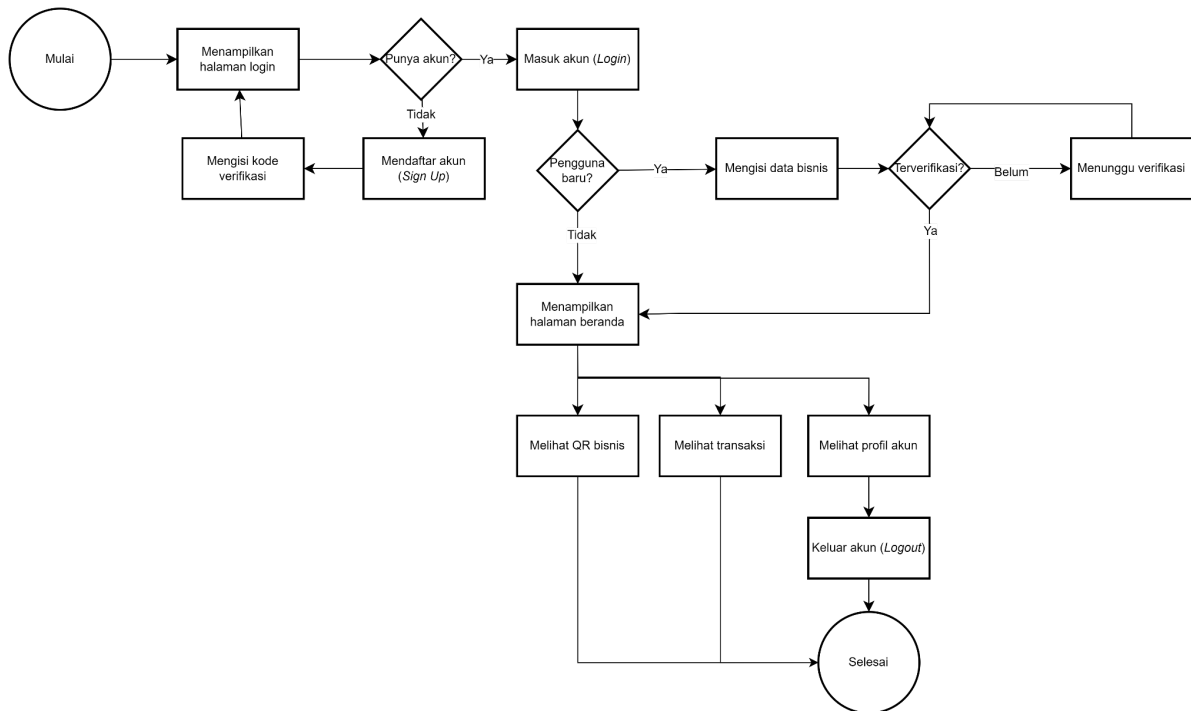
Semua aktor yang terlibat dalam aplikasi mitra i.saku harus memiliki akun yang terdaftar. Aktor-aktor tersebut, antara lain:

- Merchant : pemilik bisnis
- Customer : pelanggan yang melakukan transaksi
- Admin : pengelola sistem mitra i.saku



b. User flow Merchant

Fokus utama pada studi kasus ini, yaitu pada aktor Merchant. Pengguna akan melihat halaman **Masuk Akun**. Jika pengguna belum memiliki akun, pengguna harus melakukan **pendaftaran akun**, lalu **mengisi kode verifikasi**. Kemudian, pengguna dapat **masuk** menggunakan akun terdaftar. Jika pengguna merupakan pengguna baru dan belum ada data bisnis, maka pengguna **mengisi data bisnis** terlebih dahulu. Jika sudah terverifikasi, maka pengguna dapat **mengakses halaman beranda**, **melihat QR bisnis**, **melihat transaksi**, dan **melihat profil akun**. Jika pengguna ingin keluar dari akun, maka klik tombol **keluar** pada menu profil.



2. Deskripsi fitur aplikasi yang akan dibuat

a. Daftar Akun

Pengguna yang dapat mengakses aplikasi adalah pengguna yang memiliki akun terdaftar di sistem mitra i.saku. Untuk melakukan pendaftaran atau *sign up*, pengguna harus mengisi No. HP dan membuat password, lalu klik selanjutnya. Sistem akan mengirimkan kode verifikasi melalui WhatsApp. Setelah mendapatkan kode verifikasi, pengguna memasukkan kode verifikasi tersebut pada aplikasi mitra i.saku. Jika pendaftaran berhasil, maka pengguna akan diarahkan ke halaman login untuk masuk ke aplikasi.

b. Masuk akun

Pengguna yang telah memiliki akun dapat masuk ke aplikasi menggunakan akun yang terdaftar. Pengguna hanya perlu mengisi No. HP dan password yang sesuai, lalu klik Login.

c. Input Data Bisnis

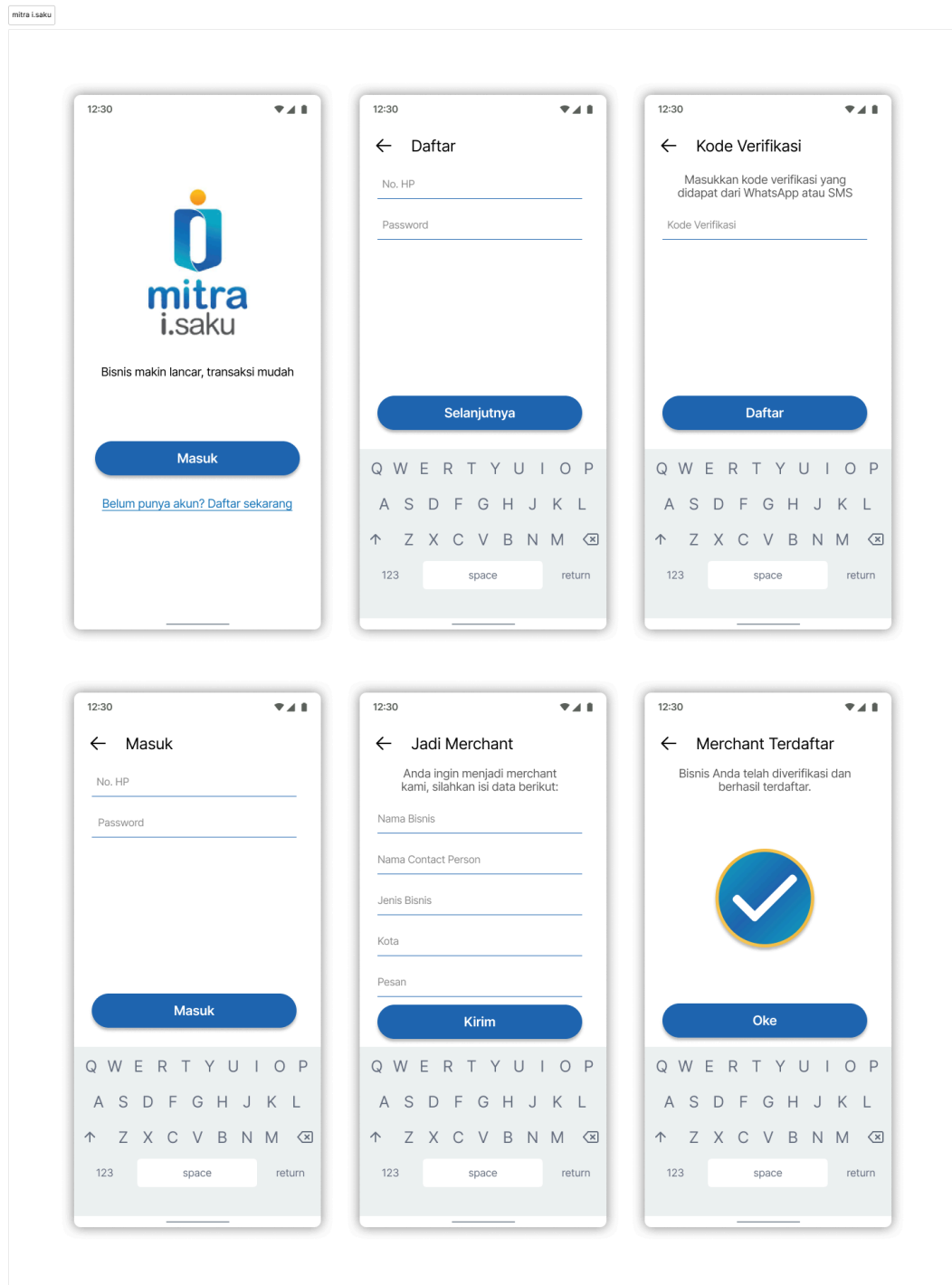
Pengguna baru harus melengkapi data usaha terlebih dahulu dengan mengisi form data usaha pada aplikasi.

d. Halaman Beranda

Berisi menu-menu pada aplikasi mitra i.saku.

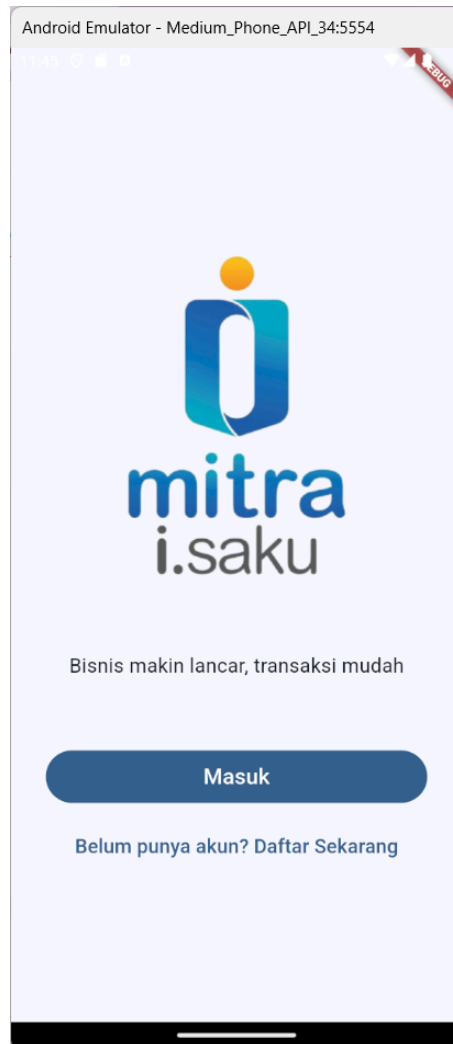
- e. Halaman QR Code
Berisi QR Code dari bisnis yang telah terdaftar.
- f. Halaman Transaksi
Berisi nomor rekening mitra i.saku dan informasi sisa saldo.
- g. Halaman Profil
Berisi foto, nama, no. HP pengguna. Pada halaman ini juga tersedia tombol **Keluar**. Jika tombol keluar ditekan, maka pengguna akan keluar akun dan aplikasi akan menampilkan halaman Landing Page.

3. UI yang akan diimplementasikan



4. Implementasi Rancangan

Aplikasi diimplementasikan menggunakan framework Flutter. Source code dapat diakses pada [github repository](#).



5. Presentasi dan demo implementasi di Youtube

https://youtu.be/_vjQUjrtjJk

Link Pengerjaan EAS

Blog

<https://rycahaya-ppb.blogspot.com/2024/06/evaluasi-akhir-semester-ppb-b.html>

Google Docs

<https://docs.google.com/document/d/16dcX6a8oyGOspLEbUU3MLpqGdNnYe2fnBDdM9RAvq4Y/edit?usp=sharing>

Youtube

https://youtu.be/_vjQUjrtjJk

Github

<https://github.com/rycahayash/EAS-PPB-mitra-isaku>