



Практична робота 5

Створення та налагодження інтерактивної веб-сторінки з використанням форм та веб-програмування

Пам'ятайте

Під час виконання практичних завдань пам'ятай про правила безпеки життєдіяльності при роботі з комп'ютером!

Хід роботи

Завдання 1. Дано довжину основи і довжину висоти прямокутного трикутника. Створити програму обчислення площі використовуючи вказівки мови розмітки HTML та мови програмування Javascript.

Завантажте редактор для роботи з тегамі HTML, наприклад **Atom**



Створіть новий файл та збережіть до своєї структури папок з ім'ям

task_1.html

Код веб-сторінки матиме вигляд:



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title> Обчислення площі прямокутного трикутника </title>
5     <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
6     <script language="Javascript">
7         function area1 (a,h)
8             form1.output1.value=(a.value*h.value)/2;    }
9     </script>
10 </head>
11 <body>
12     <p> Обчислення площі прямокутного трикутника </p>
13     <form name="form1">
14         <fieldset style="width: 40%">
15             <legend> Введення даних </legend>
16             Основа: <input type="text" size=7 name="st1">
17             Висота: <input type="text" size=7 name="st2"> <br>
18         </fieldset>
19         <fieldset style="width: 40%">
20             <legend> Обробка та виведення даних </legend>
21             Площа: <input type="text" size=7 name="output1" readonly > <br>
22             <input type="button" value="Обчислити" style="margin:10px"   onClick="area1(form1.st1, form1.st2)">
23         </fieldset>
24     </form>
25 </body>
26 </html>
```

Веб-сторінка матиме такий вигляд:

Обчислення площі прямокутного трикутника

Введення даних	
Основа: 5	Висота: 3

Обробка та виведення даних	
Площа: 7.5	
Обчислити	

Завдання 2. Анкета

В анкеті потрібно вказати ті мови, якими володіє перекладач. Нехай, за знання кожної мови призначається певна сума. Розмір винагороди визначається після заповнення анкети в залежності від тих мов, якими володіє перекладач. По результатах заповненої перекладачем анкети напишемо сценарій визначення розміру винагороди.

Створіть новий файл та збережіть до своєї структури папок з ім'ям

task_2.html

Код сценарію матиме вигляд:



```
1  <html>
2  <head>
3    <title>Анкета </title>
4    <script language="JavaScript">
5      function grant()
6      {
7        var d=document;
8        var k=0;
9        if ((d.form1.elements[0]).checked)
10          k=k+Number(d.form1.elements[0].value)
11        if ((d.form1.elements[1]).checked)
12          k=k+Number(d.form1.elements[1].value)
13        if ((d.form1.elements[2]).checked)
14          k=k+Number(d.form1.elements[2].value)
15        if ((d.form1.elements[3]).checked)
16          k=k+Number(d.form1.elements[3].value)
17        if ((d.form1.elements[4]).checked)
18          k=k+Number(d.form1.elements[4].value)
19        if ((d.form1.elements[5]).checked)
20          k=k+Number(d.form1.elements[5].value)
21        d.form1.output1.value=k;
22      }
23    </script>
24  </head>
25  </body>
```

```
26  <h3> Анкета для перекладачів </h3>
27  Вкажіть ті мови, якими ви володієте досконало: <br>
28  <form name="form1">
29    <input type="checkbox" name="lan" value=100> російська <br>
30    <input type="checkbox" name="lan" value=200> англійська <br>
31    <input type="checkbox" name="lan" value=300> французька <br>
32    <input type="checkbox" name="lan" value=400> німецька <br>
33    <input type="checkbox" name="lan" value=500> китайська <br>
34    <input type="checkbox" name="lan" value=600> японська <br> <hr>
35    <input type="text" name="output1" size=10>
36    <input type="button" value = Винагорода onClick="grant()"> <hr>
37    <input type="reset" value="Відмінити">
38  </form> <hr>
39  </body>
40  </html>
```

Веб-сторінка матиме вигляд:

Анкета для перекладачів

Вкажіть ті мови, якими ви володієте досконало:

- ☒ російська
- ☐ англійська
- ☒ французька



Включіть в анкетування українську мову, а також кількість балів – 1000.

Завдання 3. Анкета

Створіть форму для соціальної мережі Facebook.

Закрийте всі відкриті вікна.

Повідомте вчителя про завершення роботи.

Контрольні питання:

1. Що таке форма в HTML-документі ?
2. В яких випадках використовуються форми ?
3. Скільки форм можна розмістити на одній сторінці ?
4. Чи можуть форми бути вкладеними ?
5. Який тег використовують для задання форми ?
6. Назвіть відомі вам атрибути тега форми.
7. Перерахуйте відомі вам елементи управління, які можуть створювати форму.
8. Який тег використовується для створення на сторінці будь-якого елемента ?
9. Для чого елементу присвоюється ім'я ? Чи можливий опис і використання елемента без нього ?
10. Які елементи управління відносяться до текстових полів ? Перерахуйте їх назви.
11. Якими атрибутами можна керувати параметрами текстового поля ?



12. В яких випадках використовуються елементи-перемикачі ?
13. Вкажіть синтаксис опису перемикачів в веб-документах ?
14. Які типи кнопок використовують в формах ? Які при цьому значення приймає атрибут type ?
15. Для чого в формі потрібні прапорці ? Які параметри має прапорець ? Вкажіть синтаксис опису даного елемента.
16. Чим відрізняються такі елементи як прапорець і перемикач ?
17. Для чого в формі використовують об'єднання елементів у групи ? Які теги при цьому застосовують ?
18. Поясніть структуру веб-документа, що описує створення групи елементів управління.