Java Script. Переменные, типы данных

Цель работы

Получить навыки работы с переменными, различными типами данных, операциями над ними.

Задания для выполнения

- 1. Попросите пользователя ввести любое число и сохраните его в переменную.
- 2. Создайте калькулятор, который будет выполнять все арифметические операции над любыми введенными пользователем двумя числами.
- 3. Необходимо попросить пользователя задумать число. Затем он должен умножить это число на 2 и прибавить к полученному результату 7. То, что вышло в итоге, нужно ввести в диалоговом окне prompt(). Вы должны выдать пользователю, какое число он задумал.
- 4. С помощью метода prompt() получите сначала имя пользователя, затем год его рождения и сохраните в 2 переменные. Вычислите возраст пользователя, и выведите его в абзаце с помощью document.write() в таком формате "Антон: 24".
- 5. Сохраните калькулятор и отправьте на GitHub в репозиторий Student, используя формат в названии Фамилия(латинскими буквами) 1.

Методические указания

Для запоминания числа можно использовать команду prompt:

Чтобы запустить файл, необходимо запустить его в Google Chrome.

Проверить наличие ошибок можно с помощью нажатия трех точек в верхнем правом углу, затем — Дополнительные инструменты — Инструменты разработчика. В подсказке выдается номер строки, где содержится ошибка.

Вывести на экран значение переменной можно таким образом:

```
4 alert("Hello, " + name);
```

Для перевода в целочисленный тип из строки можно воспользоваться функцией parseInt.

```
var a = parseInt(prompt ('введи число'));
```

Контрольные вопросы

- 1. В чем разница между var и let?
- 2. Какие типы данных в Java Script вы знаете?
- з. В каком типе сохраняется переменная, полученная с помощью команды prompt?

Дополнительные задания

Выведите на экран тип используемой переменной.

```
alert(typeof(oops));
```

Дополнительные материалы

https://html-plus.in.ua/javascript-simple-tasks/