

Monthly Update -February-

Update2020年2月

アプデ期間 2020/2/2から終了未定

No1. 職業システム(β)を追加しました。

職業はエル・ドールにある教会から1つだけ選択できます。他のRPGと違い武器や防具が職業専用アイテムになることや、最初に選択したら今後変更できないなどのことはありません。

職業を選択することで、「ステータスの変化」や「特殊スキルの追加」などの効果が発生します。

また、一部の職業は条件を満たした場合のみ解禁となります。

No2. 下記のダンジョンを追加修正します。

・Qanat (Lv30)

「砂漠の地下には地下水路があるらしいぜ...
気にならないかい、ジョニー？」

「なかなか興味深い話だな...
行ってみる価値はあるんじゃないか？」

その後、ジョニーとマイケルは帰ってこなかった。
一体何があったのだろうか、調査してくれる勇敢な人はいないだろうか。。。

No3.DynamapのURLが変更になります。

旧Mapは近いうちに使用不可となります。

新しいDynamapのURLは以下の通りです。

<http://thelow.eximradar.jp/>

新Dynamapの新機能

- ・自分の場所が表示されるため、自分がどこにいるのかを把握できます。
- ・町をクリックすることで町の説明を見る事ができます。

協力してくださったプレイヤーの方々ありがとうございました。

No4.ログインガチャに新しいキルエフェクト

「DarkKnight」を追加しました。

※キルエフェクト「GuardianAfterimage」のクラフト素材もログインガチャから出るようにしました。

No5.フィールドボスを追加しました。(1月)

フィールドボスからのドロップアイテムを順次追加していきます。

No6.ドラ谷弓のパッシブスキルが変更になりました。