

## La comunicación | 1° de Comunicación

1. “Adolfo escucha la canción Safari de Jaze mientras viaja en el bus”. Identifica los siguientes elementos de la comunicación:

- Emisor:
- Receptor:
- Mensaje:
- Código:
- Canal:
- Contexto:

2. ¿Quién es el emisor en la siguiente situación comunicativa: “¿Antes de dormir, Lesly lee un relato del libro *La piel extraviada*”?

- a) Lesly
- b) Autor del libro
- c) La piel extraviada
- d) La hoja de papel
- e) Editorial

3. Indique el canal en la siguiente situación comunicativa: “La profesora activó su micrófono del Meet y contó un cuento fantástico a sus estudiantes”.

- a) Profesora
- b) Celular
- c) Meet-Internet
- d) Cuento fantástico
- e) Estudiantes

4. Indique quién es el receptor: “Los estudiantes ingresan a zoom y saludan a la profesora por el chat”.

- a) Estudiantes
- b) Zoom
- c) Profesora
- d) Zoom – internet
- e) Chat

5. *Leticia solo pudo leer tres páginas del libro porque la letra era muy pequeña.* ¿Qué elemento no permite la comunicación?

- a) Emisor
- b) Receptor
- c) Canal
- d) Código
- e) Mensaje

6. Angie miró las estrellas y dijo: “Son tantas que es imposible contarlas todas”. El elemento subrayado es el...

- a) Emisor
- b) Receptor
- c) Canal
- d) Código
- e) Mensaje

7. Betty activó los subtítulos para continuar viendo la serie. ¿Qué elemento de la comunicación influyó en la decisión de Betty?

- a) Emisor
- b) Receptor
- c) Canal
- d) Código
- e) Mensaje

**8. El árbitro sacó tarjeta amarilla al nueve de la selección. El elemento subrayado es...**

- a) Emisor
- b) Receptor
- c) Canal
- d) Código
- e) Mensaje

**9. A pesar de que el podcast era muy interesante, Alejandro se durmió en el sofá. ¿Cuál es el canal?**

- a) Castellano
- b) Alejandro
- c) El tema del podcast
- d) Las ondas sonoras
- e) En el sofá

**10. El silbato sonó. Algunos jugadores se lanzaron al suelo, derrotados y exhaustos; otros festejaban entre abrazos y risas. ¿Quién es el emisor?**

- a) Los jugadores
- b) El suelo
- c) La cancha de fútbol
- d) El silbato
- e) El árbitro