

בדיקת חווית משתמש.

1. שם הפרויקט והיוצרים.
2. מהי החוויה במשפט?
3. מה משך החוויה?
4. מהי האינטראקציה?
5. מהי ההצדקה הסיפורית לאינטראקציה?
6. כיצד המשתמשים יעזרו. ים עדות. ים להצדקה הסיפורית לאינטראקציה?
7. איך מתמודדים עם "הבנתי את הקטע"?
8. מהם תרחישי האינטראקציה השונים של המשתמשים. ים?
 - a. כיצד יתנהגו משתמשים. ים שירצו לחוות?
 - b. כיצד יתנהגו משתמשים. ים שלא ירצו לחוות?
 - c. כיצד יתנהגו משתמשים. ים שנמאס להן. ים?
9. האם יש מעורבות של יותר ממשתמש. ים אחד. ים בזמן נתון? אם כן מהי?
10. ביחס למידע, אילו אינטראקציות יש בהיבטי CRUD? מה אחוזי השימוש להערכתן. ים.
שהמשתמשים. ים יעשו בכל אחת מפעולות ה-CRUD?
11. האם המשתמש. ים מרגיש. ים שהיתה לו. ים השפעה משמעותית בעקבות ההתערבות בנקודת האינטראקציה?
12. מה היחס של המשתמש. ים לתפקיד שהי. ים ואמור. ים למלא בסיפור? [התפקיד יכול להיות דיאגנטי או חוץ דיאגנטי]